

BAB 1

MENGENAL CORELDRAW

A. CorelDRAW

CorelDRAW adalah perangkat lunak atau software komputer yang dikembangkan oleh Corel Corporation. Perusahaan perangkat lunak ini berbasis di Ottawa, Kanada. Fungsi utama CorelDRAW adalah pengolah gambar. Dengan berbagai keunggulan yang dimilikinya, maka tidak heran CorelDRAW banyak digunakan pada bidang percetakan, publikasi, dan berbagai jenis bidang yang memerlukan proses visual.

B. Sejarah CorelDRAW

Corel Corporation didirikan oleh Michael Cowpland, beliau lahir pada 23 April 1943 di Bexhill, Inggris. Michael Cowpland lulus Bachelor of Engineering di Universitas Imperial, London sebelum akhirnya memutuskan untuk pindah ke Kanada lalu meraih gelar master Ph.D. dari Carleton University, Canada.

Sebelum Michael Cowpland mendirikan Corel, dirinya bersama Terry Mathews pernah mendirikan sebuah perusahaan telekomunikasi bernama Mitel Corporation yang sempat sukses besar sekitar tahun 70-an sampai awal 80-an. Sayangnya, perusahaan tersebut terpaksa berakhir karena masalah pada manajemen, ekspansi, serta pengembangan perusahaan yang gagal.

Lalu, tepat pada tahun 1984 perusahaan tersebut dibeli oleh British Telecom, dan dengan kucuran dana segar, Cowpland mencoba peruntungan kembali dengan mendirikan COWpland REsearch Laboratory atau yang lebih dikenal dengan singkatan Corel. Pada masa-masa awal, Corel hanya fokus pada pengembangan printer laser yang ditujukan untuk komputer pribadi.

Seiring berjalannya waktu, Corel mulai mengalami kesulitan untuk menembus pasar karena harus bersaing dengan produsen printer lainnya, belum lagi adanya beberapa produsen printer di Asia yang berani memasarkan produknya dengan harga murah dibandingkan produk dari Corel. Dengan segala keadaan yang kurang menguntungkan tersebut, akhirnya Corel merubah arah

dengan memproduksi perangkat lunak yang dapat mendukung proses kerja, kaitannya dengan desktop publishing.

Sekitar tahun 1987 Corel memutuskan untuk melakukan rekrutmen para programmer antara lain adalah Pat Beirne dan Michel Bouillon, yang ditugaskan untuk menyusun perangkat lunak CorelDRAW. Selama dua tahun lamanya, pada tahun 1989 CorelDRAW akhirnya diperkenalkan ke publik dan meledak di pasaran. Hingga saat ini CorelDRAW adalah produk yang banyak digunakan dan dicintai para desainer grafis.

C. Fungsi CorelDraw

Sebagai software yang cocok untuk visualisasi design, wajar jika Corel Draw mampu memberi hasil gambar design yang berkualitas tinggi dan tidak kalah dengan software lainnya. Bahkan hasil gambarnya bisa dibandingkan dengan kualitas bitmap yang jauh lebih tinggi dibanding vektor. Menariknya, pengguna dapat menggabungkan tulisan dan gambar dengan cepat dan mudah layaknya ketika memakai Photoshop. Untuk jelasnya, simak fungsi Corel Draw berikut

1) Membuat Logo

CorelDRAW termasuk perangkat lunak pengolah gambar yang paling populer dan paling umum digunakan merancang design logo. Biasanya jenis logo yang dirancang berupa design dua dimensi dengan berbagai variasi bentuk serta warna. Perangkat lunak ini banyak digunakan karena mampu memanipulasi garis-garis sesuai keinginan pengguna.

2) Membuat Ilustrasi

Salah satu fungsi dari CorelDRAW yaitu mampu diandalkan untuk membuat ilustrasi. Hal ini karena CorelDRAW sangat detail dan akurat dalam membuat garis serta lengkungan.

3) Membuat Design Brosur dan Undangan

Di dalam CorelDRAW tersedia banyak sekali font yang menarik. Hal tersebut memudahkan pengguna untuk mencari design font yang tepat. Bahkan font tersebut bisa juga dikombinasikan dengan gambar.

4) Membuat Kartun



Dengan berbagai fitur yang ada di dalamnya, CorelDRAW juga mampu dimanfaatkan untuk mendesain kartun, baik dengan karakter animasi 2D atau 3D. Selain itu, garis, sudut, serta lengkung yang ada di CorelDRAW bisa dengan mudah diimajinasikan untuk membuat karakter animasi.

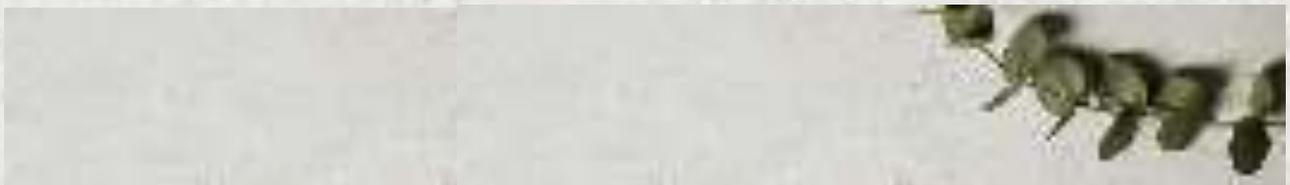
5) **Membuat Desain Sampul Buku**

CorelDRAW sangat cocok untuk mendesain sampul buku. Hal ini karena gambar yang dihasilkan akan terlihat lebih jelas dan warnanya akan terlihat lebih sempurna.

D. CorelDRAW Graphics Suites 2020

CorelDRAW Graphics Suite 2020 adalah aplikasi desain grafis yang mengesankan dan canggih yang akan memungkinkan para profesional maupun pemula untuk meningkatkan keterampilan grafis mereka. Telah dilengkapi dengan alat yang diakui industri. Hancurkan hambatan kreatif anda dengan CorelDRAW Graphics Suite 2020. Temukan semua profesional vector illustration, layout, photo editing dan typography tools yang anda butuhkan untuk membuat dan menyelesaikan proyek design penting , dari hampir semua perangkat.

CorelDRAW Graphics Suite 2020 telah dilengkapi dengan alat LiveSketch yang memungkinkan anda menangkap ide dengan cepat dengan inspirasi kreatif. Ini termasuk PowerTRACE 2020, CONNECT 2020, CAPTURE 2020. PowerTRACE 2020 melacak gambar raster dalam grafik vektor. CONNECT 2020 digunakan untuk pencarian konten dan CAPTURE 2020 digunakan untuk menangkap screenshots. Suite ini menyediakan seperangkat alat lengkap untuk membuat ilustrasi, brosur, buletin, booklet, billboards dan iklan. Ada jendela pengaturan "Objects" baru yang merupakan jendela pengaturan yang diperbarui secara radikal untuk Objects meningkatkan efisiensi kerja dengan memberi kontrol langsung atas struktur dokumen dan akses instan ke semua komponennya.



BAB 2 MEMULAI CORELDRAW

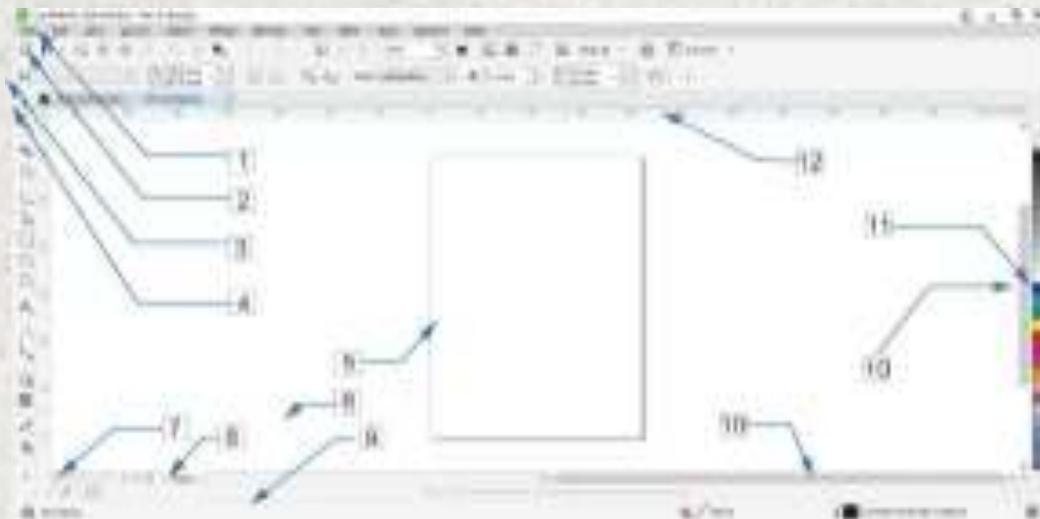
A. Langkah Membuka CoreDRAW Graphics Suites 2020

Klik Start – All Programs – CorelDRAW Graphics Suites 2020

Welcome Screen



B. Tampilan halaman CorelDRAW Graphics Suites 2020



Keterangan:

- 1) Menu Bar : berada dibawah title bar berisi barisan menu yang menampilkan perintah-perintah yang digunakan untuk mengatur dan mengolah objek
- 2) Toolbar (standar bar) : berada pada baris ketiga, berisi tombol untuk menjalankan perintah.
- 3) Property bar : tombol pendukung berisi perintah-perintah yang berhubungan dengan objek atau perangkat yang sedang aktif (tool yang dipilih).
- 4) Toolbox : kumpulan tombol yang digunakan untuk membuat atau memodifikasi objek.
- 5) Drawing page : lembar kerja yang dapat diatur oleh scroll bar.
- 6) Drawing windows : area diluar drawing page
- 7) Page navigator : navigasi halaman lembar kerja.
- 8) Page : halaman lembar kerja
- 9) Status bar : untuk menggulung drawing page.
- 10) Scrollbar : untuk menggulung drawing page.
- 11) Color palette : berisi kotak warna, yang digunakan untuk memberi warna pada objek (palet warna).
- 12) Ruler : merupakan batas-batas vertikal dan horizontal berisi angka-angka untuk menunjukkan ukuran dan posisi objek.

C. Menu dan Icon

1) Menu Bar

Barisan menu yang menampilkan perintah-perintah yang digunakan untuk mengatur dan mengolah objek. Masing-masing menu mempunyai submenu dan perintah. Terdapat 12 menu



- a) Menu File berisi perintah-perintah yang berhubungan dengan file (berkas).
- b) Menu Edit berisi perintah-perintah penyuntingan.
- c) Menu View berisi perintah-perintah pengaturan layar tampilan.
- d) Menu Layout berisi perintah-perintah pengaturan lembar kerja.
- e) Menu Object berisi perintah-perintah pengaturan object.

- f) Menu Effects berisi perintah-perintah memberi efek pada object.
- g) Menu Bitmaps berisi perintah-perintah penyuntingan gambar.
- h) Menu Text memberi perintah-perintah penyuntingan tulisan.
- i) Menu Table berisi perintah-perintah pengaturan tabel.
- j) Menu Tools berisi perintah-perintah alat bantu yang digunakan untuk melengkapi perintah-perintah sebelumnya.
- k) Menu Windows berisi perintah-perintah jendela kerja dan jendela objek lain.
- l) Menu Help berisi perintah meminta bantuan

Menu File

MENU	FUNGSI
 New... Ctrl+N	Untuk membuat file/lembar kerja baru
 New from template...	Untuk membuat file/lembar kerja baru dengan pengaturan seperti pola yang sudah ditentukan
 Open... Ctrl+O	Untuk membuka sebuah file dari komputer/laptop, anda bisa mengambil file yang sudah pernah anda buat menggunakan aplikasi corelDraw ini (file format Cdr)
 Open from Cloud...	Membuka hasil lembar kerja dari corel cloud
 Open Recent	Untuk membuka lembar kerja terakhir diakses/dibuat.
 Close	Untuk keluar/menutup lembar kerja yang sedang aktif
 Save As... Ctrl+M	Untuk menyimpan sebuah file ke format lain selain cdr
 Save... Ctrl+S	Untuk menyimpan dokumen yang telah anda buat dalam format standar/cdr (corelDraw)

 Save As... Ctrl+Shift+S	Untuk menyimpan lembar kerja dengan nama baru.
 Save to Corel Cloud...	Menyimpan lembar kerja di corel cloud
 Save as Template...	Untuk menyimpan lembar kerja sebagai template.
 Revert	Untuk mengembalikan dokumen ke versi terbaru yang disimpan.
 Acquire Image...	Untuk mengambil gambar dari scanner.
 Import... Ctrl	Untuk mengimpor file dari format selain cdr, jika dalam photoshop ini adalah "Open" jadi aplikasi corelDraw tidak bisa membuka format selain berekstensi cdr, kecuali di import terlebih dahulu.
 Export... Ctrl+E	Untuk mengirim hasil lembar kerja ke file lain (berbeda ekstensi).
 Export Fig...	Untuk mengirim hasil lembar kerja ke file lain (Office/Web/HTML).
 Send to...	Untuk membuat dokumen menjadi direktori lain seperti mengompres menjadi file zip
 Publish to PDF	Untuk mempublikasikan file sebagai file Pdf (portable document format)
 Print Image...	Untuk mencetak 1 dokumen dengan banyak nama.
 Print... Ctrl+P	Untuk mencetak dokumen



 Print Preview...	Untuk melihat hasil nantinya jika setelah dicetak
 Document Properties...	Untuk melihat hasil lembar kerja sebelum dicetak.
 Exit Alt+F4	Untuk menutup/keluar dari aplikasi corelDraw anda

Menu Edit

MENU	FUNGSI
 Undo Create Ctrl-Z	Untuk kembali ke kondisi sebelumnya
 Redo Create Ctrl+Shift-Z	Untuk menuju ke kondisi berikutnya
 Repeat Move Ctrl+R	Untuk melakukan proses pengulangan pada langkah yang telah dilakukan
 Cut Ctrl+X	Untuk memotong objek atau teks
 Copy Ctrl+C	Untuk menyalin objek atau teks
 Copy Properties From...	fungsi sama dengan duplicate
 Paste Ctrl+V	Untuk meletakkan hasil copy atau cut
 Paste Into Ctrl+Shift+V	Untuk menempelkan gambar di tengah pada bagian yang tampil di monitor
 Paste Special...	Untuk menampilkan gambar yang dihasilkan pada program yang lainnya



 Delete 	Untuk menghapus desain yang telah dibuat atau hasil dari paste
 Duplicate 	Untuk menggandakan objek 1 menjadi beberapa bagian
 Clone	Hampir serupa dengan fungsi duplicate namun perbedaannya jika duplicate digunakan untuk menggandakan objek 1 menjadi beberapa bagian, fungsi clone akan mengikuti perintah yang telah dilakukan dari duplicate
 Select All	Untuk memilih semua object yang akan kita pilih
 Find and Replace 	Untuk mencari object dan menduplikat semua yang berkaitan dengan yang kita cari
 Step and Repeat 	Fungsinya sama dengan fungsi duplicate dan fungsi ini dapat digunakan untuk menata jarak antar objek yang satu dengan yang lainnya

Menu View

MENU	FUNGSI
 Wireframe	Untuk menampilkan objek hanya outline tanpa menampilkan warna, garis, isi, dan efek berfungsi untuk mempercepat pengeditan pada layar.
	untuk menampilkan objek/gambar dalam bentuk normal.
 Enhanced	untuk menampilkan objek/gambar dengan resolusi tinggi dan halus.
 Pixel	untuk menampilkan objek/gambar tetapi tampak pixel/kotak-kotak jika diperbesar.

 Full-screen Preview F9	Untuk menampilkan objek satu layar penuh.
 Preview Selected Only	untuk menampilkan objek yang diseleksi saja. Tekan F9 untuk preview selected dan tekan Esc/F9 untuk keluar dari full screen.
Page Sorter View	untuk menampilkan semua halaman kerja secara urut.
 Zoom In Ctrl++	Untuk memperbesar tampilan halaman kerja
 Zoom Out Ctrl+-	Untuk memperkecil tampilan halaman kerja
 Zoom To Fit F4	Untuk menampilkan halaman kerja sesuai ukuran kertas yang diatur
Proof Colors	untuk menampilkan bukti warna.
Simulasi Output	untuk fungsinya belum begitu tahu tetapi objek/gambar berubah agak gelap dari aslinya.
Kelebihan Complex Effects	untuk memberikan efek kompleks yang akan dijadikan pixel.
Uppr	untuk menampilkan/menyembunyikan page border, bleed, dan printable area.
Grid	Untuk menampilkan titik-titik bantu.
<input checked="" type="checkbox"/> Guides Alt+Shift+G	Untuk menampilkan penggaris di atas dan di samping jendela aplikasi.
<input checked="" type="checkbox"/> Guides	Untuk memunculkan garis bantu
Alignment Guides Alt+Shift+A	untuk menampilkan garis bantu menyesuaikan letak.
Dynamic Guides Alt+Shift+D	untuk menampilkan garis bantu secara dinamis.
Snap To	untuk merekatkan beberapa objek dengan akurat.
Snap Off Alt+Q	Untuk memisahkan beberapa objek



Menu Layout

MENU	FUNGSI
 Insert Page...	untuk menyisipkan halaman baru.
 Duplicate Page...	untuk menggandakan halaman.
 Rename Page...	untuk mengubah nama halaman.
 Delete Page...	untuk menghapus suatu halaman.
 Go to Page...	untuk berpindah dari halaman yang satu ke halaman yang diinginkan.
Insert Page Number	untuk menyisipkan nomor halaman.
 Page Number Settings...	untuk mengatur nomor halaman.
 Switch Page Orientation	untuk mengubah orientasi halaman dari portrait ke landscape maupun sebaliknya.
 Document Options...	Untuk mengatur dokumen
 Margins...	Untuk mengatur ukuran lembar kerja
 Page Layout...	untuk mengatur tata letak dari suatu halaman.
 Page Background...	untuk mengatur background pada halaman baik mengganti warna maupun gambar bitmap.

Menu Object

MENU	FUNGSI
 Create	untuk membuat pattern fill, arrowhead, dan karakter.
 Insert	Untuk menyisipkan barcode, QR code, Validate barcode,
 Image Clip	untuk memasukkan objek ke dalam frame.
 Symmetry	Untuk membuat objek yang simetris

 Symbol	•	untuk menambahkan/menyisipkan simbol.
 Fill Layer	+	untuk merubah warna atau bentuk jika disorot mouse.
 Clear Transformations		Untuk menghapus perubahan
 Copy Effect	+	untuk menyalin efek.
 Clone Effect	+	untuk menggandakan efek dari objek asli ke objek yang diberi efek.
 Clear Effect		untuk menghapus efek.
 Align and Distribute	•	untuk menentukan objek ke atas, bawah, kanan, kiri, dan tengah.
 Fit Object to Path		untuk membuat teks melengkung mengikuti garis atau lingkaran.
 Send to Back	+	untuk menentukan objek ke bagian depan halaman, layer, objek lainnya.
 Group	•	untuk menggabungkan beberapa objek.
 Hide	+	Untuk menyembunyikan objek
 Lock	•	untuk mengunci objek agar tidak bisa diubah baik posisi maupun bentuk.
 Shaping	+	untuk memotong, menggabungkan, membuat bagian tertentu beberapa objek sesuai fungsinya.
 Combine	Ctrl L	untuk menggabungkan beberapa objek yang masih berupa curve dan menampilkan perpotongan antar objek.
 Subtract from Shape	Ctrl M	untuk memisahkan beberapa objek yang sudah di combine.
 Add Perspective		untuk membuat perspektif objek.

 Convert to Curve Ctrl+C	untuk mengubah objek ke bentuk kurva.
 Convert to Bitmap	untuk mengubah gambar/objek ke bentuk bitmap.
 Convert Outline to Object Ctrl+Shift+O	untuk mengubah garis ke objek.
Join Curves	untuk menggabungkan beberapa kurva.
Overprint Fill	untuk mengaplikasikan overprint (teknik ini overlay satu warna ke yang lain) secara isi/fill pada objek.
Overprint Outline	untuk mengaplikasikan overprint (teknik ini overlay satu warna ke yang lain) secara garis/outline pada objek.
Overprint Bitmap	untuk mengaplikasikan overprint (teknik ini overlay satu warna ke yang lain) secara gambar bitmap pada objek.
Object Jittering	untuk menajamkan gambar yang teratur.
Properties Alt+Enter	untuk menampilkan/menyembunyikan pengaturan objek pada sidebar.
Objects	untuk menampilkan/menyembunyikan object manager. Biasanya digunakan untuk design yang memungkinkan membutuhkan banyak layer agar mudah untuk mengaturnya.



Menu Effect

MENU	FUNGSI
Flatten Effects	Untuk meratakan efek
3D Effects	untuk mengubah objek 2D menjadi objek 3D. Sehingga memberikan tampilan realistis 3D dari suatu objek.
Adjust	untuk mengatur objek/gambar baik brightness, intensitas, hue, saturation dan lain sebagainya.
Art Strokes	untuk membuat gambar terlihat hasil goresan.
Blur	untuk membuat gambar terlihat kabur.
Camera	untuk membuat gambar seperti efek kamera.
Color Transform	untuk mengubah warna gambar.
Contour	untuk membuat garis-garis/edge pada gambar.
Correction	untuk mengoreksi hasil efek debu dan goresan.
Creative	untuk memberikan efek-efek kreatif pada gambar.
Cyber	untuk memberikan efek-efek seperti brush, color, size, angle, transparency, bump map, surface, dan lighting.
Distort	untuk memberikan modifikasi dalam bentuk penyimpangan pada objek.
Glare	untuk memberikan modifikasi dalam bentuk efek pecah pada gambar.
Sharpen	untuk mengatur ketajaman gambar.
Texture	untuk membuat tekstur pada gambar.
Transform	untuk mengubah objek baik posisi, rotasi, skala, ukuran maupun kemiringan.
Artistic Media	untuk membuat tulisan artistik.
Bevel	untuk menampilkan/menyembunyikan pengaturan efek bevel.

	untuk menampilkan/menyembunyikan pengaturan efek blend.
	untuk menampilkan/menyembunyikan pengaturan efek contour.
	untuk menampilkan/menyembunyikan pengaturan efek envelope.
	untuk menampilkan/menyembunyikan pengaturan efek extrude.
	untuk menampilkan/menyembunyikan pengaturan efek lensa.
	Untuk membuat mozaik
	Untuk membuat halftone effect

Menu Bitmaps

MENU	FUNGSI
 Convert to Bitmap...	untuk mengubah gambar/objek ke bentuk bitmap.
 Straighten Image...	untuk mengatur distorsi lensa, rotasi, crop, dan grid pada gambar/objek.
 Remove JPEG Artifacts	Untuk membantu anda mengurangi artifact kompresi JPEG dan mengembalikan detail dalam gambar
 Edit Bitmap...	untuk mengubah gambar.
 Crop Bitmap	untuk memotong gambar.
 Resample...	untuk mengubah ukuran dan resolusi pada gambar.
 Mode	untuk mengubah warna gambar, dari yang terkecil 1-bit hingga 32-bit.
 Interlace Bitmap	untuk mengubah ukuran pixel pada gambar. Ada yang otomatis dan ada juga yang manual pengaturannya.
 Embed Link	untuk memisahkan alamat/link dari internet. Untuk implementasinya kurang begitu memahami.



 Update from Link	untuk memperbarui alamat/link dari internet. Untuk implementasinya kurang begitu memahami.
 Quick Trace	untuk melakukan tracing/menjiplak objek bitmap atau objek foto secara cepat.
 Smartline Trace	untuk melakukan tracing/menjiplak objek bitmap dan menghasilkan garis-garis.
 Outline Trace	untuk melakukan tracing/menjiplak objek bitmap dengan Line Art, Logo, Detailed Logo, Clipart, Low Quality Image, dan High Quality Image.
 Edu-line	untuk memberikan efek dengan menyambungkan ke internet.
 Bitmap Mask	Untuk memberikan kombinasi warna pada gambar bitmap

Menu Text

MENU	FUNGSI
 Tabs...	untuk membuat format tabs.
 Columns...	untuk membuat kolom.
 Bullets and Numbering...	untuk membuat tanda bullet (titik hitam) dan penomoran.
 Text Case...	untuk membuat huruf pada awal kalimat menjadi kapital.
 Text Statistics...	untuk melihat keterangan dari teks yang kita seleksi.
 Edit Tags... Ctrl+Shift+T	untuk mengubah, menambahkan, atau menghapus teks.
 Insert Formatting Code	untuk menyisipkan format kode
 Show Non Printing Characters	untuk menampilkan karakter non cetak.

 Paragraph Tag Frame	+	untuk menentukan kolom dalam sebuah frame teks.
 Text to Path		untuk membuat teks melengkung mengikuti garis atau lingkaran.
 Spacetime Text		untuk komponen teks. Untuk implementasi lebih jelasnya kurang begitu paham.
 Align to Baseline	Alt+F12	untuk mengembalikan huruf pada dasar baris huruf normal.
 Align to Baseline Grid		untuk mengembalikan huruf normal pada dasar baris pada kotak-kotak/grid.
 Use Hyphenation		untuk menentukan panjang kata minimal, karakter minimal (setelah/sebelum), dan jarak dari garis tepi.
 Writing Tools	+	untuk mengatur/menentukan panjang kata minimal, karakter minimal (setelah/sebelum), dan jarak dari garis tepi secara manual.
 Change Case...		untuk mengubah teks (Sentence case, lowercase, UPPERCASE, Title Case, TOGGLE CASE). Masing-masing hanya berbeda letak huruf kapitalnya.
 Make text Web compatible		untuk membuat teks kompatibel dengan web.
 Encryption		untuk menulis sandi.
 Text	Ctrl+T	Untuk menambahkan text
 Glyphs	Ctrl+F11	Untuk menyisipkan symbols character

Menu Table



MENU	FUNGSI
 Create New Table...	Untuk membuat tabel baru
 Convert Text to Table...	Untuk mengubah teks menjadi tabel
 Convert Table to Text...	Untuk mengubah tabel menjadi teks
Insert	untuk menyisipkan baris dan kolom.
Select	untuk memilih cell, baris, kolom, tabel.
Delete	untuk menghapus baris, kolom, dan tabel.
Distribute	untuk meratakan baris dan kolom pada tabel.
 Merge Cells Ctrl+M	untuk menggabungkan 2 kolom atau lebih menjadi 1.
 Unmerge Cells	untuk membatalkan fungsi dari merge cells.
 Split into Rows...	untuk memecah/memisahkan sel menjadi beberapa baris.
 Split into Columns...	untuk memecah/memisahkan sel menjadi beberapa kolom.

Menu Tools

MENU	FUNGSI
Options	untuk menampilkan pengaturan workspace, document, dan global.
 Save Settings as Default...	untuk menampilkan pengaturan untuk merubah Command Bars, Commands, dan Color Palette.
Color Management...	untuk mengatur warna yang akan digunakan.
Script	untuk membuka Script CorelDraw (Corel Script) yang telah Anda Buat
Borders and Stencils...	Untuk memungkinkan anda menyiapkan banner secara cepat dan efisien untuk mencetak dan mempublikasikan



Menu Window

MENU	FUNGSI
 New Window	Untuk membuka jendela baru
 Refresh Window Ctrl+W	Untuk mererefresh jendela / memuat kembali jendela
 Close Window Ctrl+W	Untuk menutup jendela
 Close All	Untuk menutup semua jendela
 Cascade	untuk menampilkan semua jendela secara bertumpuk.
 Tile Horizontally	untuk menampilkan semua jendela secara horizontal.
 Tile Vertically	untuk menampilkan semua jendela secara vertikal.
 Combine Windows	untuk menggabungkan beberapa jendela yang terpisah.
 Dock Windows	untuk mengembalikan jendela agar menempel pada dock.
Workspace ▾	untuk mengubah tampilan halaman kerja.
Dockers ▾	untuk menampilkan/menyembunyikan beberapa dockers yang diinginkan.
Toolbars ▾	untuk menampilkan/menyembunyikan beberapa toolbar yang diinginkan.
Color Palettes ▾	untuk menampilkan/menyembunyikan beberapa palet warna.
Welcome Screen	Tampilan depan
 Untitled-1.cdr	adalah nama lembar kerja yang ada pada CorelDraw.
 Untitled-2	adalah nama lembar kerja yang ada pada CorelDraw. (jendela 2)



Menu Help

MENU	FUNGSI
 Product Help...	untuk membantu kalian yang bingung dengan isi yang terdapat pada CorelDraw.
 Welcome Screen	untuk menampilkan halaman selamat datang yang berisi beberapa penjelasan mengenai CorelDraw.
 Video Tutorials...	untuk menampilkan panduan/tutorial berupa video.
 Help	untuk menampilkan bantuan fungsi-fungsi tool.
 Quick Start Guide...	untuk memulai panduan secara cepat.
 User Guide...	Untuk membantu anda menggunakan perangkat lunak CorelDraw
 What's New...	untuk memberikan informasi tentang fasilitas terbaru dari CorelDraw.
 Highlight What's New	untuk memberi sorotan/highlight pada sesuatu yang baru/ada dari versi sebelumnya.
 Updates...	untuk memperbarui versi CorelDraw yang digunakan ke versi yang terbaru.
 Message Settings	Pengaturan pesan
 CorelDRAW Community	Komunitas CorelDRAW
 Corel Support...	untuk membantu kalian yang bingung dengan isi yang terdapat pada CorelDraw.
 Account Settings...	untuk membuat akun baru maupun membuka akun yang sudah dimiliki.
 Restore Purchases...	Untuk memulihkan pembelian aplikasi CorelDraw
 About CorelDRAW...	untuk menampilkan informasi tentang CorelDraw.



Option Bar

Kumpulan dari ikon-ikon yang berfungsi untuk pengolahan layar utama CorelDRAW, misalnya untuk membuat lembar kerja baru, membuka lembar kerja yang telah disimpan, mencetak lembar kerja.



MENU	NAMA PERINTAH	FUNGSI
	New	Untuk membuat halaman baru
	Open	Untuk membuka dokumen lembar kerja
	Save	Untuk menyimpan lembar kerja
	Open from corel cloud	Membuka dari corel cloud
	Save to corel cloud	Menyimpan lembar kerja ke corel cloud
	Print	Untuk mencetak lembar kerja
	Cut	Untuk memotong objek
	Copy	Untuk menyalin objek
	Paste	Untuk meletakkan hasil salinan
	Undo	Untuk mengembalikan kondisi sebelumnya
	Redo	Untuk menuju kondisi berikutnya
	Import	Untuk memasukan/memnyisipkan lembar kerja
	Export	Untuk mengirim lembar kerja ke file lain
	Publish to pdf	Untuk mempublikasikan ke file pdf
	Zoom levels	Pengatur besar kecilnya tampilan lembar kerja pada area kerja
	Full screen- preview	Untuk menampilkan tampilan penuh

	Show rules	Untuk menampilkan penggaris di atas dan di kiri lembar kerja
	Show Grid	Untuk menampilkan garis bantu
	Snap to	Digunakan untuk meletakkan objek pada objek lain
	Application launcher	Untuk menampilkan produk dari corel lainnya
	Options	Menu pengaturan

Property Bar

Baris Perintah yang unik karena tampilannya akan selalu berubah dan perintah-perintah yang ada di dalamnya akan menyesuaikan dengan ikon yang sedang aktif pada tool box .



Property bar dari no selection



Property bar dari free transform tool



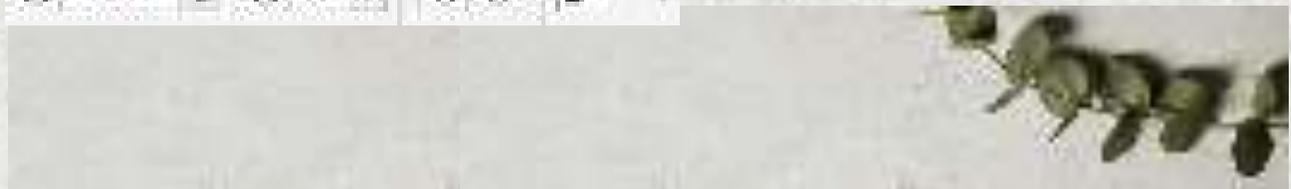
Property bar dari shape tool



Property bar dari smooth tool



Property bar dari smear tool



Property bar dari twirl tool



Property bar dari attract & repel tool



Property bar dari smudge tool



Property bar dari roughen tool



Property bar dari crop tool



Property bar dari knife tool



Property bar dari virtual segment delete tool



Property bar dari eraser tool



Property bar dari zoom tool dan pen tool



Property bar dari freehand tool, pen tool, B-Spline tool, polyline tool, dan 3-point curve tool



Property bar dari 2-point line



Property bar dari bezier tool



Property bar dari artistic media tool



Property bar dari live sketch



Property bar dari smart drawing



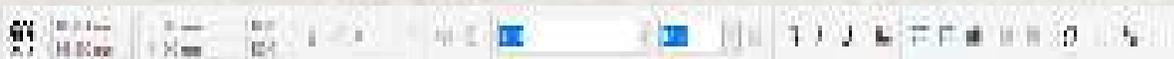
Property bar dari rectangle tool dan 3-point rectangle



Property bar dari ellipse tool dan 3-point ellipse tool



Property bar dari star tool dan complex star tool



Property bar dari text tool



Property bar dari table tool



Property bar dari parallel dimension, horizontal or vertical dimension, dan angular dimension



Property bar dari segment dimension tool



Property bar dari 2-leg callout tool



Property bar dari connector tool



Property bar dari anchor editing tool



Property bar dari shadow tool



Property bar dari contour tool



Property bar dari blend tool



Property bar dari distort tool



Property bar dari envelope tool



Property bar dari extrude tool



Property bar dari block shadow



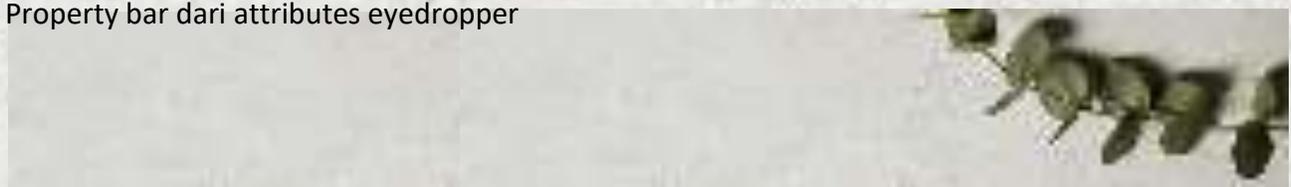
Property bar dari transparency tool



Property bar dari eyedropper tool



Property bar dari attributes eyedropper





Property bar dari interactive fill tool

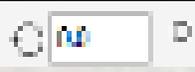


Property bar dari smart fill tool



Property bar dari mesh fill tool

MENU	NAMA PERINTAH	FUNGSI
	Paper type/size	Untuk mengatur tipe / ukuran kertas / lembar kerja secara default
	Paper width and light	Untuk mengatur ukuran kertas / lembar kerja
	Portrait	Untuk mengatur posisi kertas berdiri/tegak
	Landscape	Untuk mengatur posisi kertas tidur
	All pages	Untuk menentukan ukuran kertas di semua halaman
	Current page	Untuk menentukan ukuran kertas di halaman yang ditentukan saja
	Drawing units	Untuk mengatur satuan ukuran yang digunakan
	Nudge distance	Untuk mengatur jarak objek ke arah kita inginkan dengan menekan tombol arah
	Duplicate distance	Untuk mengatur jarak objek di duplikat.
	Treat all objects as filled	Untuk mempermudah memblok objek

	Object position	Untuk mengatur posisi objek pada lembar kerja
	Object size	Untuk mengatur ukuran objek
	Scale factor	Untuk mengatur skala ukuran objek
	Angle of rotation	Untuk mengatur posisi kemiringan objek
	Mirror horizontally	Untuk membuat efek mirror secara horizontal
	Mirror vertically	Untuk membuat efek mirror secara vertikal
	Round corner	Untuk membentuk sudut melengkung pada objek rectangle
	Scalloped corner	Untuk membentuk sudut melengkung kedalam pada objek rectangle
	Chamfered corner	Untuk membentuk sudut miring pada objek rectangle
	Corner radius	Untuk mengatur sudut-sudut rectangle
	Point or side	Untuk mengatur jumlah sisi di polygon tool
	Complex star	Menjadikan objek star menjadi complex star
	Outline width	Untuk memberikan berbagai ukuran ketebalan garis
	Line style	Untuk mengganti jenis bentuk garis

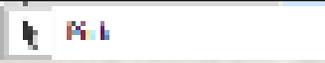
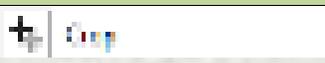


	Start arrowhead and end arrowhead	Untuk memberikan berbagai bentuk ujung garis
	Freehand smoothing	Untuk mengatur kehalusan dari freehand tool
	Wrap text	Berfungsi agar text tidak kembali lagi ke semula ketika menghapus outline yang kita buat
	To front of layer	Agar objek berada di depan
	To back of layer	Agar objek berada di belakang
	Convert to curves	Untuk mengubah objek menjadi kurva
	Front list	Untuk mengganti jenis huruf
	Font size	Untuk mengubah ukuran huruf
	Bold, italic, underline	Untuk mengubah tampilan text bold, italic, underline
	Horizontal alignment	Untuk meratakan tulisan horizontal



Toolbox



MENU	FUNGSI
PICK TOOL	
 Pick	untuk menyeleksi, memilih, dan mengatur objek seperti ukurannya, kemiringannya, rotasinya, dan lainnya
 Freehand Pick	untuk menyeleksi sama halnya dengan pick tool, namun ini lebih bebas
 Free Transform	untuk mengubah objek, mulai dari rotasi, sudut rotasi, skala, dan kecondongannya
SHAPE TOOL	
 Shape	untuk mengedit bentuk objek yang sudah kita buat
 Smooth	Untuk mengubah garis kurva dari berbentuk garis lurus menjadi belok atau belok menjadi lurus
 Sew	Untuk menarik objek dengan menyeret garis tepi
 Twirl	untuk mengubah bentuk objek menjadi berputar, seperti pusaran angin
 Attract and Repel	Attract untuk menarik garis keluar (outline) mengikuti arah kursornya, seperti halnya magnet Repel untuk mendorong garis kedalam, berlawanan dari attract tool
 Sawtooth	untuk mengubah objek vektor, kita bisa menyeret (drag) di garis luar objek
 Warp	untuk mengubah garis pada objek vektor
CROP TOOL	
 Crop	untuk memangkas atau memotong bagian objek atau gambar yang terseleksi

 Knife	untuk memotong objek atau gambar, sama halnya seperti pisau
 Virtual Segment Delete	untuk memotong bagian objek yang berpotongan dengan objek lain
 Erase	untuk menghapus atau menghilangkan bagian dari objek atau gambar yang mau dihilangkan
ZOOM TOOL	
 Zoom	untuk memperkecil atau memperbesar tampilan objek atau gambar
 Pan	untuk menggerakkan, memindahkan tampilan kerja pada layar
CURVE TOOL	
 Freehand	untuk membuat garis kurva dengan bebas
 3-Point Line	untuk membuat garis lurus dengan dua titik yaitu titik awal dan akhir
 Bezier	untuk membuat garis kurva dengan satu segmen pada satu waktu
 Line	untuk membuat garis lurus atau garis kurva pada segmen terhubung
 Bézier	untuk membuat garis lengkung dengan titik kontrol
 Eckline	untuk membuat kurva yang terhubung, atau garis lurus dengan tindakan berkesinambungan
 3-Point Curve	untuk membuat kurva dengan tiga titik dasar
ARTISTIC TOOL	
 Artistic Stroke	Untuk menggambar bentuk atau objek yang memberikan efek tertentu
 LiveSketch	Untuk sketsa desain bagi anda yang menggunakan tablet

 Freehand Drawing Shift-B	Untuk menggambar garis atau bidang yang bebas sesuai keinginan
RECTANGLE TOOL	
 Rectangle R8	untuk membuat objek berbentuk persegi panjang atau kotak
 3-Point Rectangle	untuk membuat bentuk persegi, dengan dasar tiga titik
ELLIPSE TOOL	
 Ellipse F7	untuk membuat objek yang berbentuk lingkaran sempurna atau lonjong
 3-Point Ellipse	untuk membuat bentuk lingkaran, dengan dasar pada tiga titik
OBJECT TOOL	
 Polygon F8	untuk membuat objek yang berbentuk poligon atau segi enam
 Star	untuk membuat objek yang berbentuk bintang
 Spiral F9	untuk membuat bentuk spiral yang simetris atau pun yang logaritmik
 Custom Shapes	untuk membuat bentuk basic shapes, arrow shapes, flowchart shapes, banner shapes, dan callout shapes
 Impact tool	Untuk menambahkan efek grafis radial atau paralel
 Smart Paper F10	untuk membuat tabel yang berisi kolom-kolom yang bisa ditentukan jumlahnya
TEXT TOOL	
 Text F11	untuk menulis atau mengedit tulisan pada text box yang disediakan
 Table	untuk membuat, memilih dan juga mengedit tabel
DIMENSION TOOL	

 Parallel Dimension	untuk membuat garis miring dimensi
 Horizontal or Vertical Dimension	untuk membuat objek atau gambar horizontal dan vertikal
 Angular Dimension	untuk membuat garis dimensi pada sudut
 Segment Dimension	untuk menampilkan jarak antara simpul terakhir, yang tunggal maupun beberapa
 2 Way Callout	untuk membuat garis petunjuk/keterangan
CONNECTOR TOOL	
 Connector	untuk membuat garis yang menghubungkan antara dua objek
 Anchor Point	untuk memodifikasi titik garis konektor
INTERACTIVE TOOL	
 Shadow	untuk memberikan bayangan pada suatu objek
 Contour	Untuk membuat suatu bentuk garis luar pada suatu objek
 Blend	untuk mencampurkan objek dan membuat menjadi objek peralihan dan warna
 Belt	untuk transportasi pada objek dengan push dan pull, efek zipper atau twister
 Envelope	untuk memberikan efek bayangan pada objek di bawah atau di belakang objek
 Extrude	untuk memberikan efek 3 dimensi pada objek dengan ilusi kedalaman
 Block Shadow	untuk memberikan efek bayangan pada blog design
TRANSPARENCY TOOL	
 Transparency tool	untuk memberikan efek transparan pada objek
EYEDROPPER TOOL	

 Color Eyedropper	<p>untuk menunjukkan sampel warna dan menerapkannya kepada objek</p>
 Attributes Eyedropper	<p>untuk menyalin isi, ukuran, outline, efek, pada objek untuk objek lain</p>
<p>FILL TOOL</p>	
 Interactive Fill	<p>untuk memberikan warna secara dinamis dengan penanda pada halaman gambar dan juga untuk mengubah titik tengah, sudut, dan warna pada property bar</p>
	<p>untuk memberikan warna pada dua objek atau gambar yang tumpang tindih</p>
 Mesh Fill	<p>untuk memberikan warna pada objek atau gambar dengan pencampuran beberapa warna atau bayangan yang telah diatur di grid mash</p>

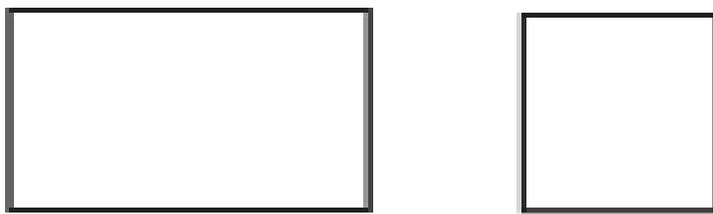


BAB 3

TEKNIK DASAR CORELDRAW

Membuat Objek Bidang, Garis, Dan Teks Dasar

Membuat objek segi empat dan bujur sangkar dengan Rectangle Tool 



Tanpa Ctrl

Dengan Ctrl

Membuat objek elips dan lingkaran dengan Ellipse Tool 



Tanpa CTRL

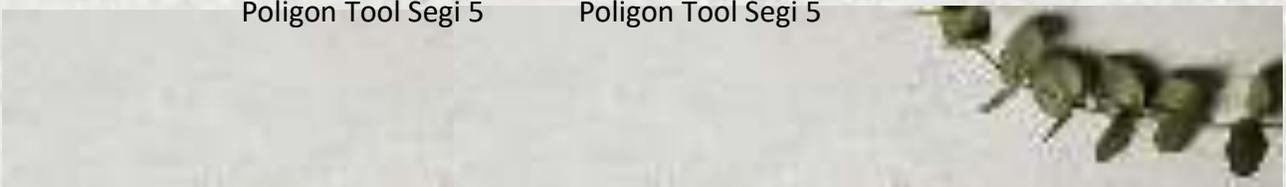
Dengan CTRL

Membuat objek poligon dengan Polygonal Tool , untuk mengatur segi pada properti bar

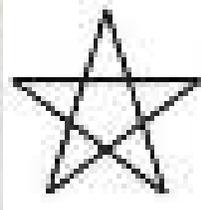


Poligon Tool Segi 5

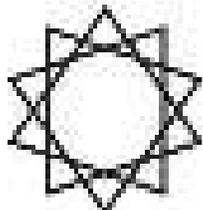
Poligon Tool Segi 5



Membuat objek Bintang/Star dengan  dan Complex Star dengan , untuk mengatur segi /banyaknya sudut pada  pada property bar

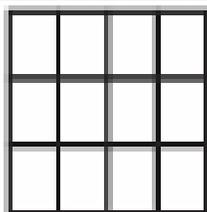


Star/Bintang

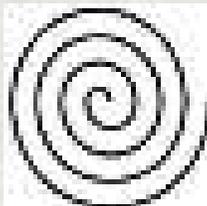


Complex Star

Membuat objek dengan Graph Paper Tool dengan , mengatur banyaknya kolom dan baris pada  di property bar



Membuat objek spiral dengan Spiral Tool .



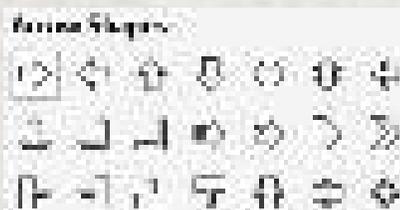
Membuat berbagai bentuk dengan Common Shapes Tool , untuk melihat lebih banyak menu

bisa dilihat  di property bar

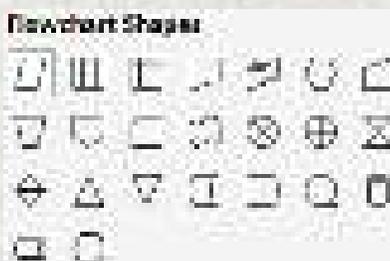
a. Basic Shapes



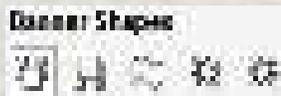
Arrow Shapes



Flowchart Shapes



Banner Shapes



Callout Shapes



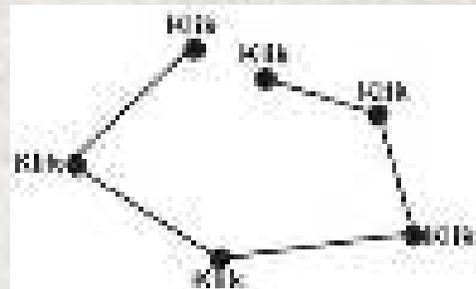
Membuat text dengan Text Tool 

Fitri Al-Baasitu

Membuat garis dengan FreeHand Tool 



Membuat objek secara bebas dan berkelanjutan Bezier Tool 



Interactive Tool

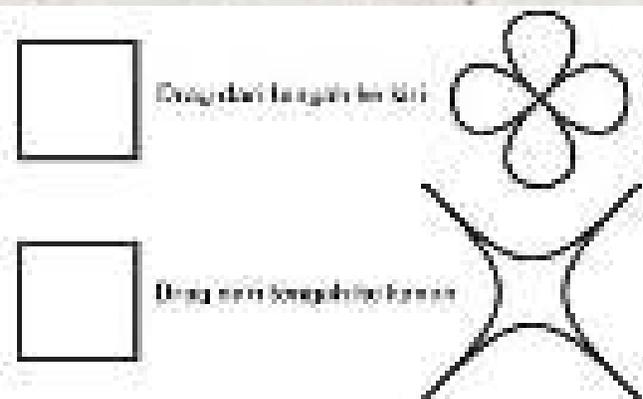
Blend Tool 



Contour Tool 



Distort Tool 



Shadow Tool 



Envelope Tool



Extrude Tool



Block Shadow Tool



Transparency Tool

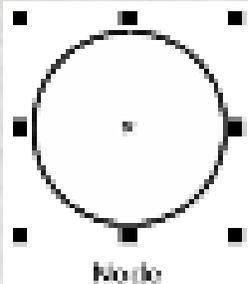
jenis Transparency Tool yang ada di property bar 



Mengedit Objek Dasar

Menggeser Objek

Aktifkan objek elips, maka di bagian sisi objek terdapat delapan kotak kecil yang disebut dengan node serta terdapat tanda silang pada bagian tengah elips.



Letakan pointer pada tanda silang di bagian tengah objek elips sehingga pointer berubah menjadi panah empat arah.

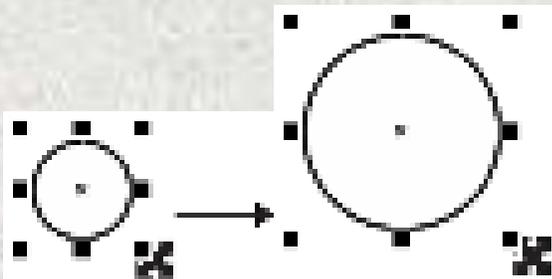
Klik-tahan-geser ke tempat lain, maka objek elips tersebut akan bergeser.

Memperbesar dan memperkecil ukuran objek

Klik objek lingkaran sehingga muncul node.

Letakan pointer pada node di pojok kanan bawah sehingga berubah menjadi panah memojok.

Klik-tahan-geser ke arah kanan bawah, sehingga objek lingkaran menjadi lebih besar.

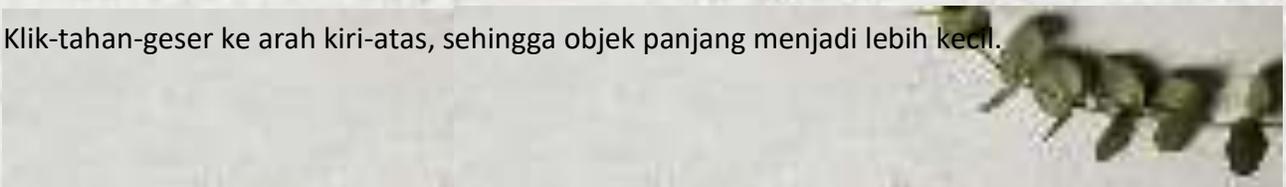


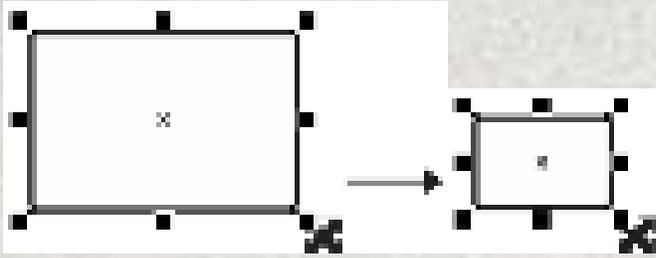
Membesarkan Objek

Klik objek persegi panjang sehingga muncul node.

Letakan pointer pada node di pojok kanan bawah sehingga berubah menjadi panah memojok.

Klik-tahan-geser ke arah kiri-atas, sehingga objek panjang menjadi lebih kecil.





Memperkecil Objek

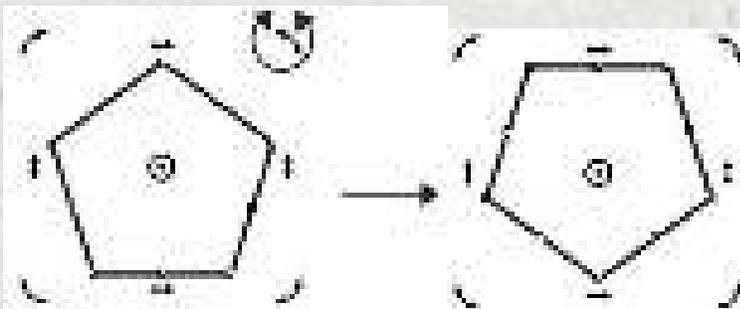
Rotasi / Memutar Objek

Aktifkan objek segi lima sehingga muncul node.

Klik sekali lagi pada objek tersebut sehingga node akan berubah menjadi anak panah.

Letakan pointer pada salah satu anak panah pada salah satu pojok, sehingga berubah menjadi pointer panah melingkar.

Klik-tahan-putar searah jarum jam, lalu lepaskan. Anda perhatikan hasilnya.



Memutar Objek

Skewing Objek

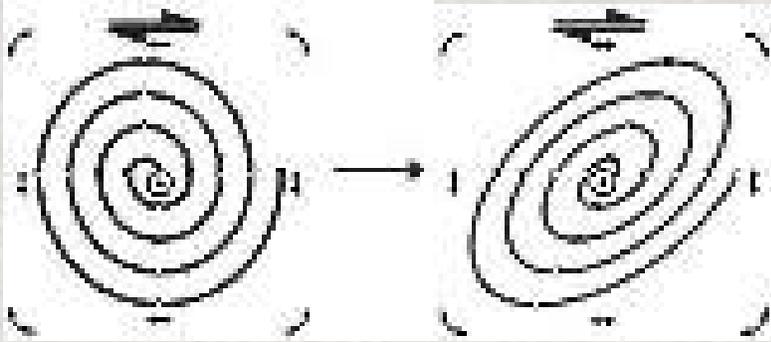
Aktifkan objek spiral sehingga muncul node.

Klik sekali lagi pada objek tersebut sehingga node akan berubah menjadi anak panah.

Letakan pointer pada panah horizontal yang terdapat pada bagian atas atau bawah objek sehingga berubah menjadi .

Klik – tahan – geser kanan atau kiri, lalu lepaskan. Anda perhatikan hasilnya.

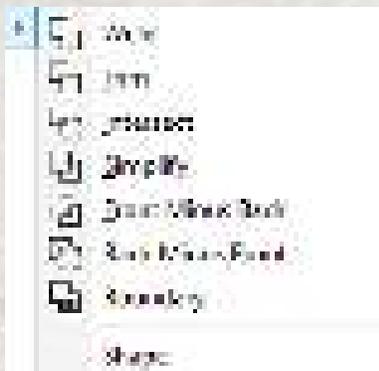




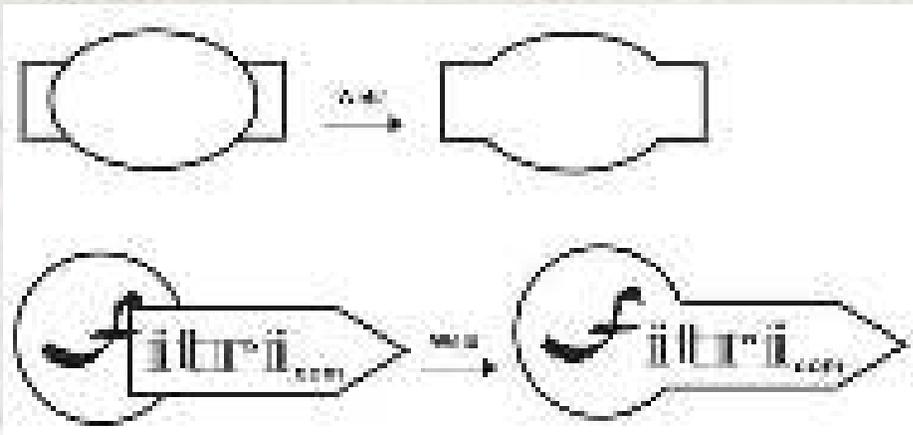
Skewing Objek

Teknik Shaping

Terdapat pada menu Object Shaping

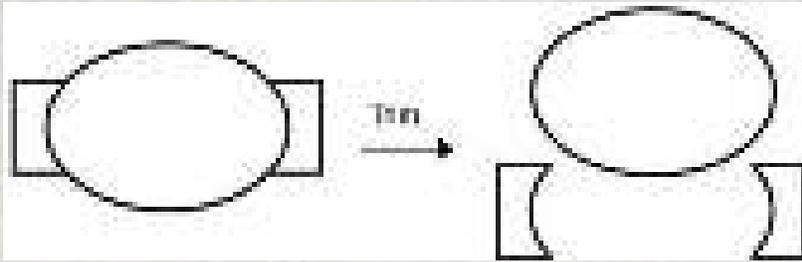


WELD untuk menghubungkan dua objek menjadi satu kesatuan.

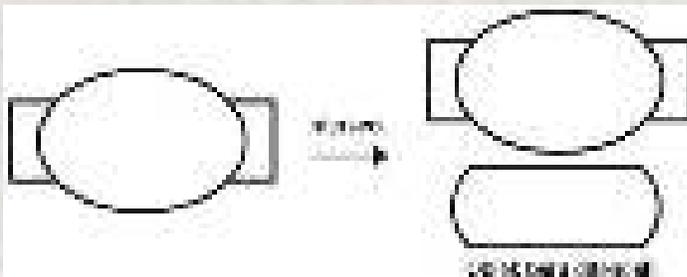


TRIM untuk memotong objek satu dengan potongan yang sama dengan objek dua.

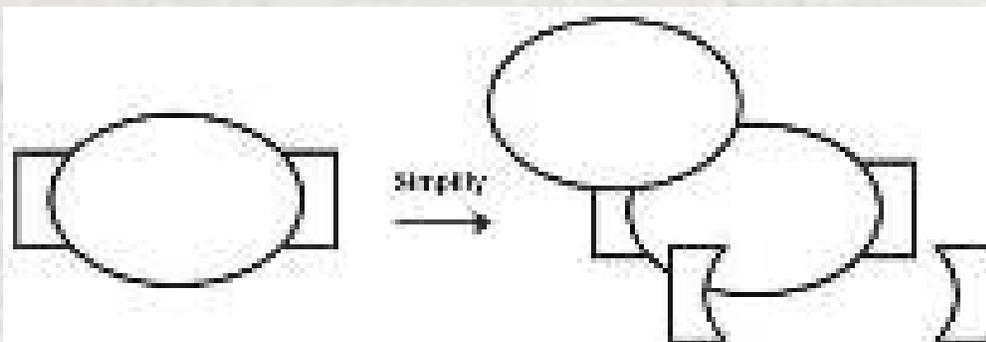




INTERSECT untuk membuat objek baru dari perpotongan kedua objek atau lebih / irisan objek.



SIMPLIFY sama seperti trim.



FRONT MINUS BACK objek depan mengurangi objek belakang.



BACK MINUS FRONT objek belakang mengurangi objek depan.



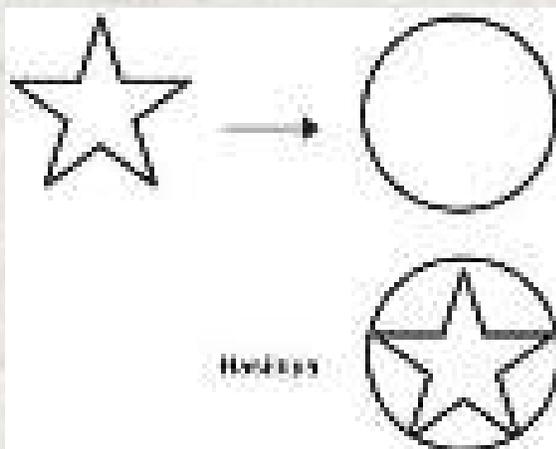
BOUNDARY berfungsi untuk menciptakan bentuk objek baru dari kumpulan beberapa objek, minimal 2 objek.



POWERCLIP INSIDE Menggabungkan (memasukan kedalam) objek satu ke objek yang lain.

Cara:

Klik kanan objek yang akan dimasukkan > Pilih PowerClip Inside > Klik ke objek tempat peletakan.



Hari ke-2 (Membuat Logo)

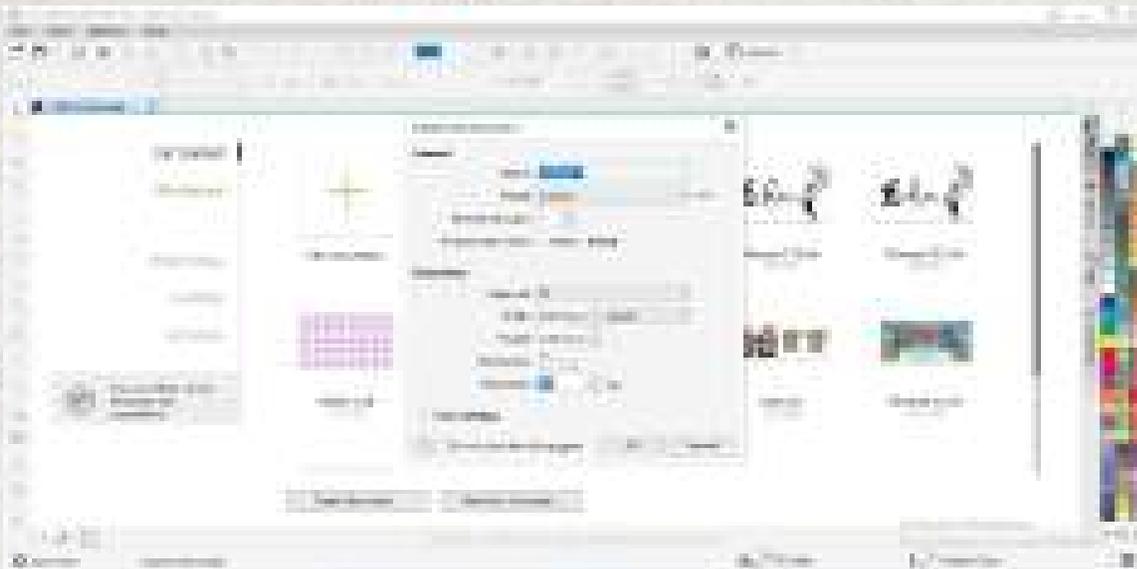
Logo Mitsubishi



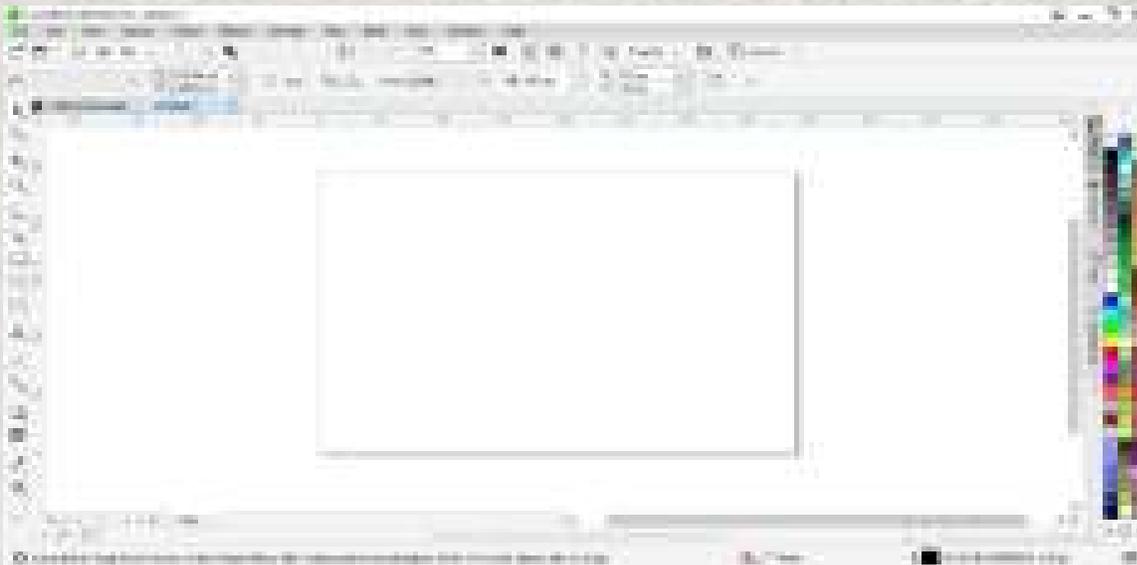
Langkah – Langkah :

Buka aplikasi Corel Draw

Buat document lembar kerja baru dengan cara klik New Document – dan sesuaikan formatnya sesuai dengan kebutuhan lalu klik OK

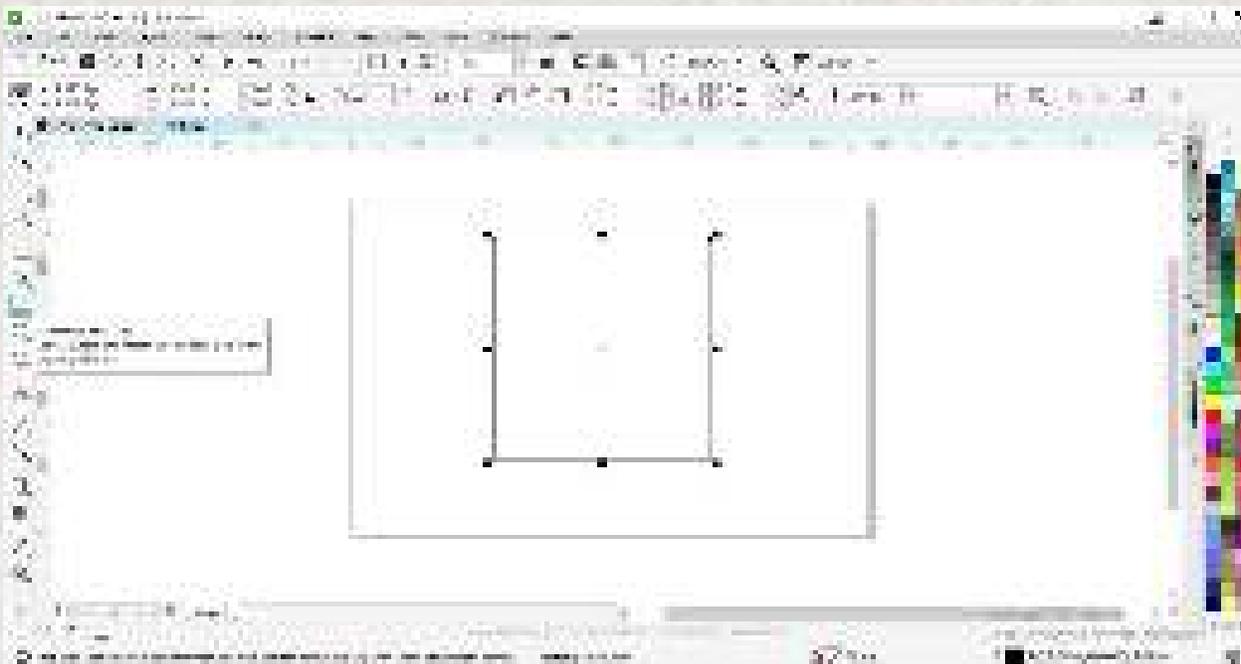


Lembar kerja siap untuk digunakan

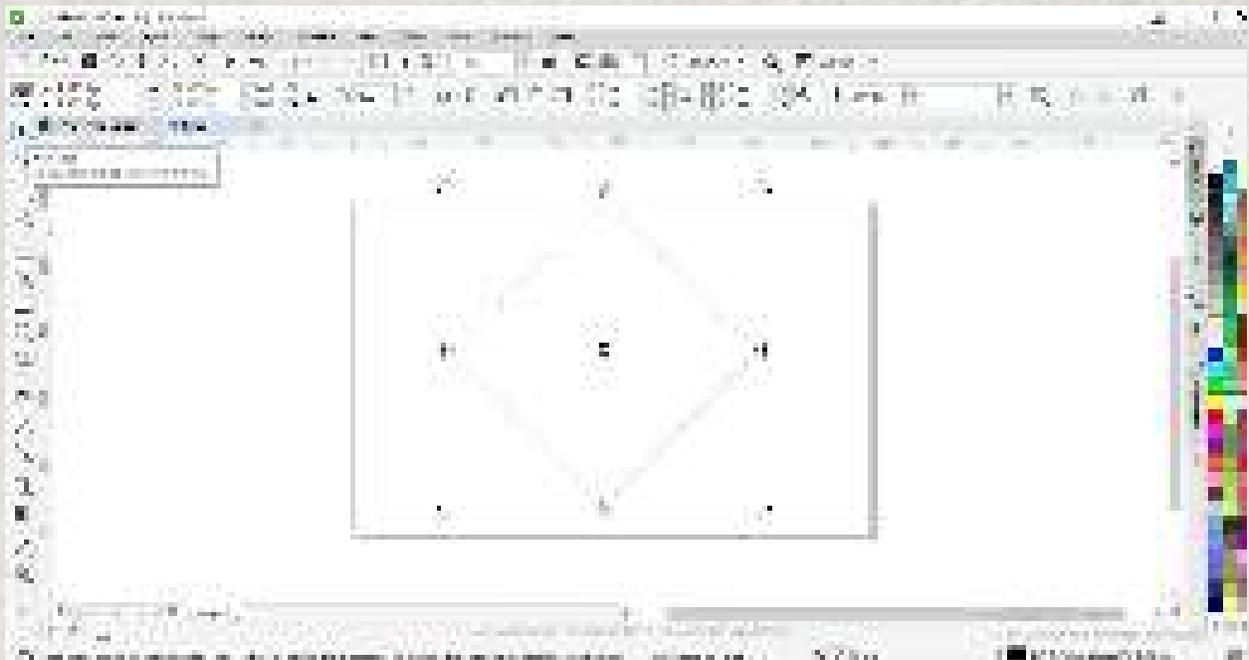


Selanjutnya kita buat pola awal dengan menggunakan tool yang terdapat di CorelDraw

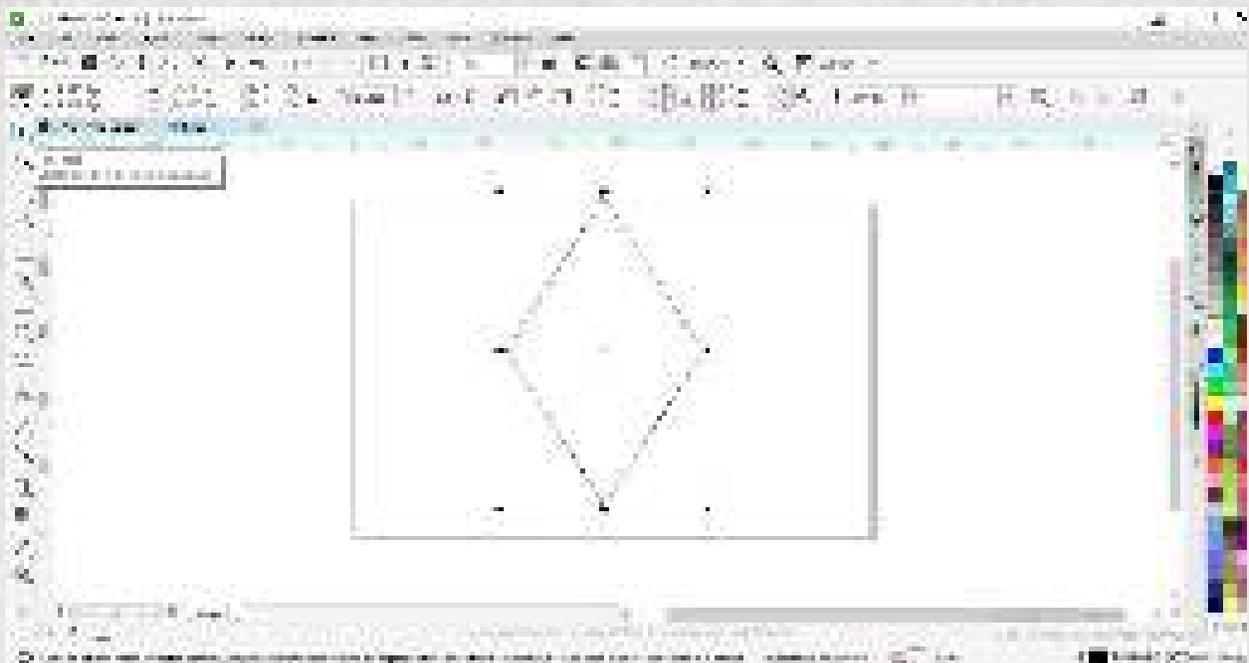
Kita gunakan Rectangle Tool sambil menekan tombol CTRL pada keyboard untuk membuat kotak / persegi seperti gambar di bawah ini



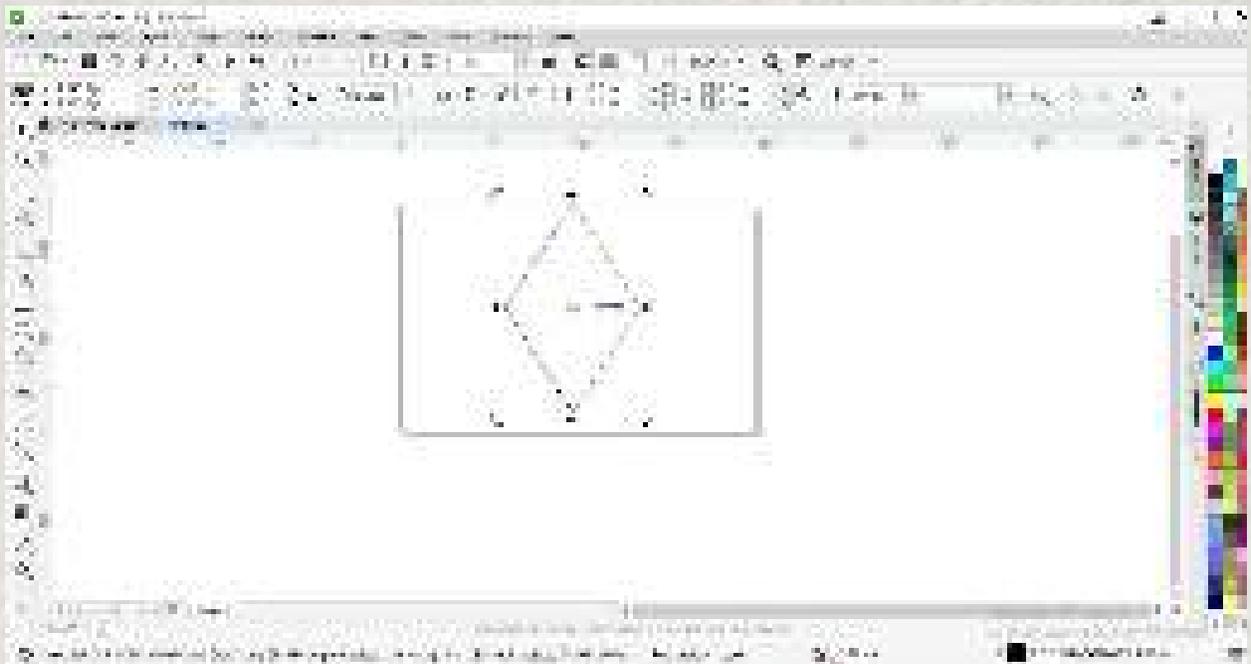
Gunakan Pick Tool untuk memutar/merotasi objek



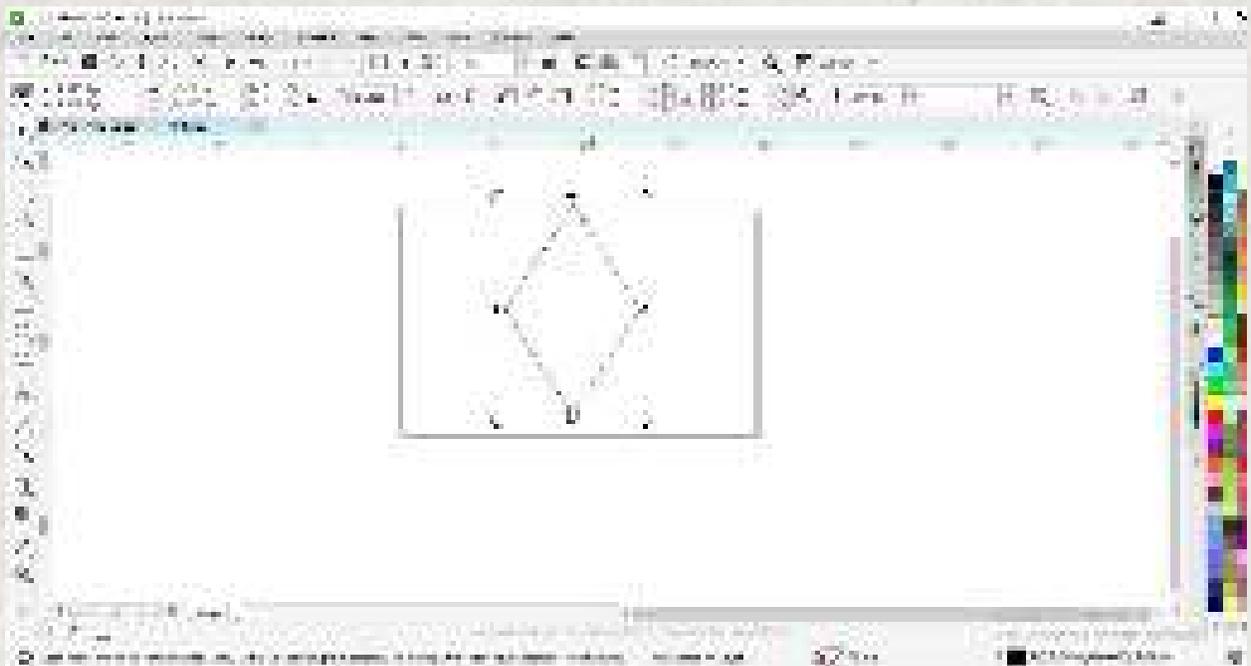
Lalu atur ukurannya menggunakan Pick Tool dan sesuaikan dengan kebutuhan



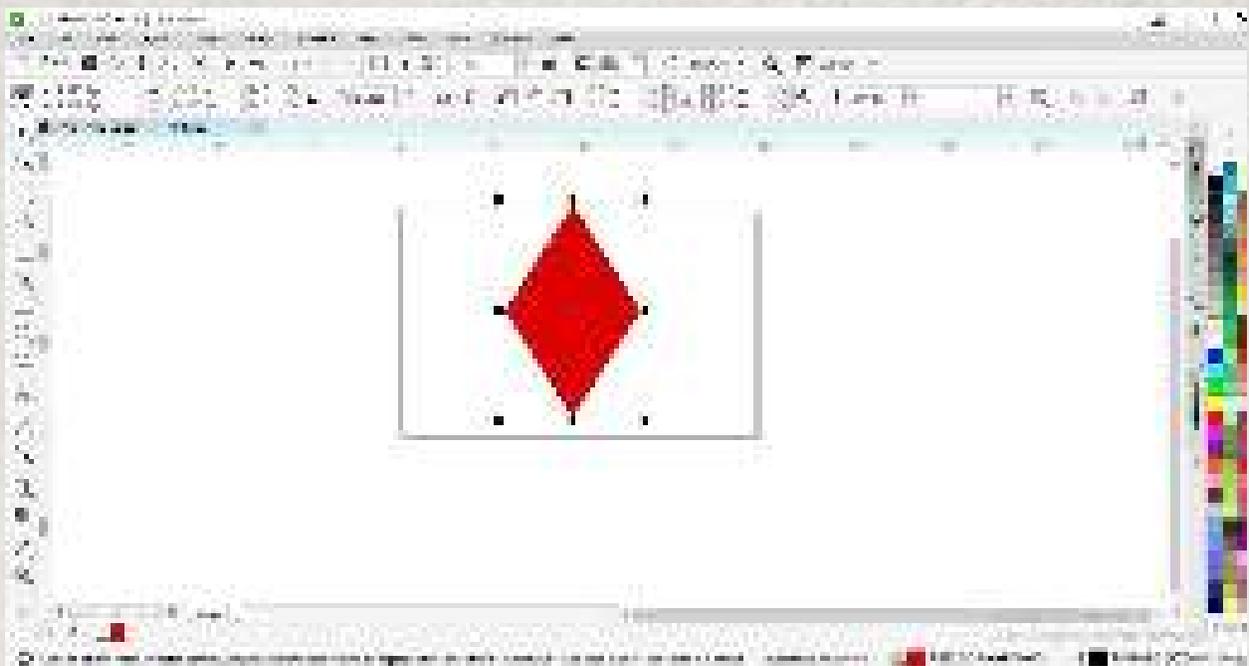
Pada titik Center kita pindahkan ke bagian bawah objek yang dibuat menggunakan Pick Tool



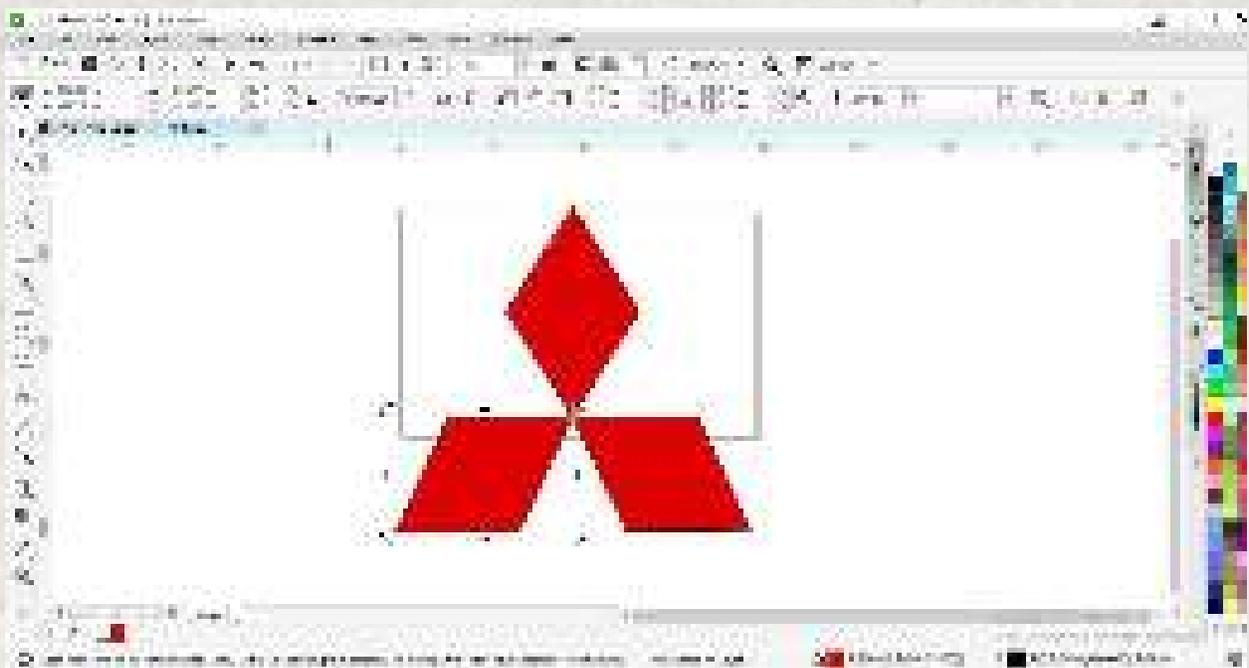
Dari seperti gambar di atas manjadi seperti gambar di bawah ini



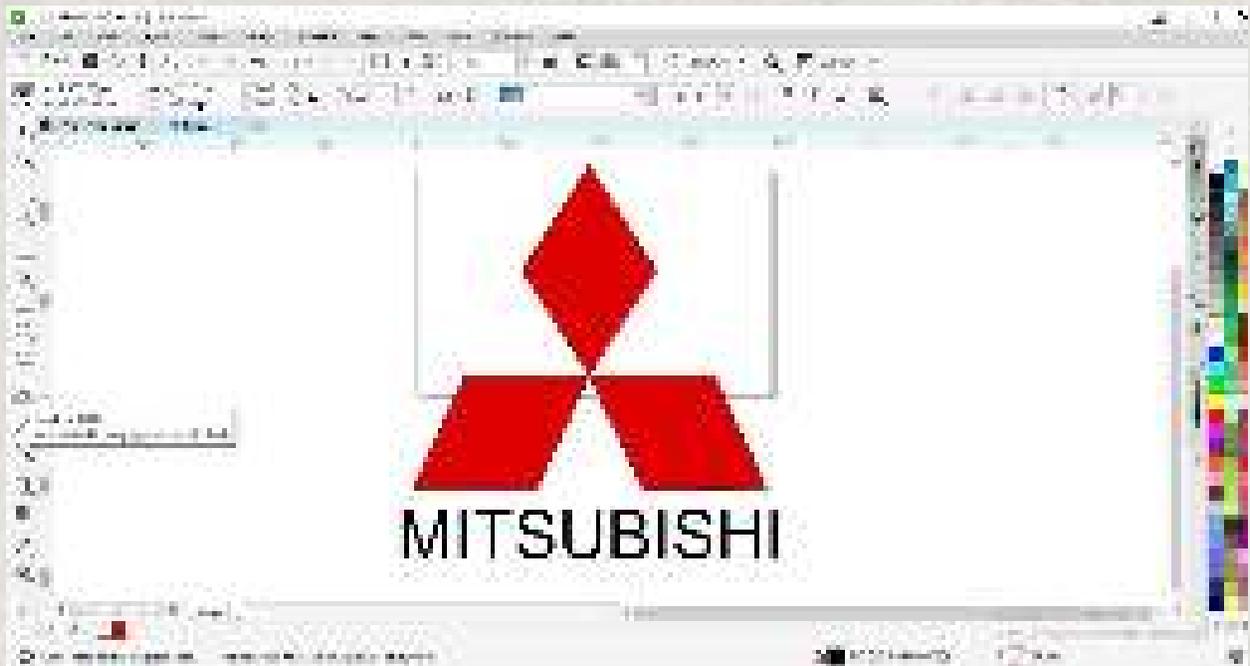
Kita berikan warna pada objek yang kita buat menggunakan Color Palette



Selanjutnya kita rotasi/putar serta kita copy objek tersebut



Lalu tinggal kita berikan teks menggunakan Text Tool



Selesai



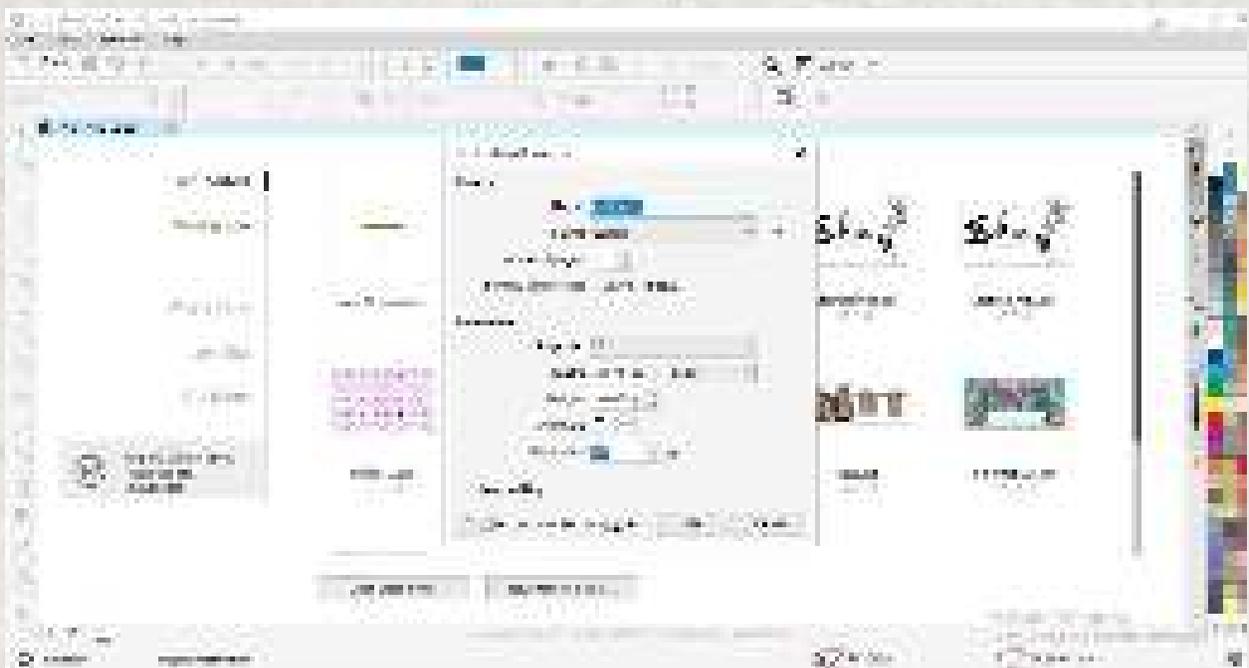
Logo Indosiar



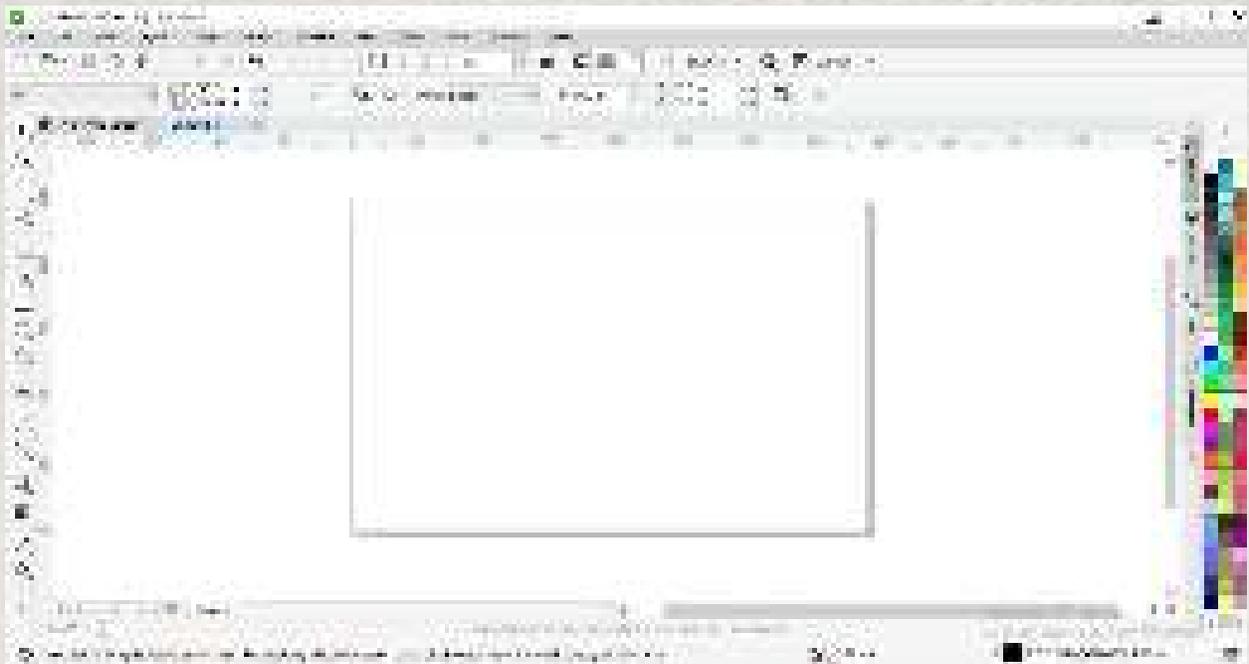
Langkah – Langkah :

Buka aplikasi Corel Draw

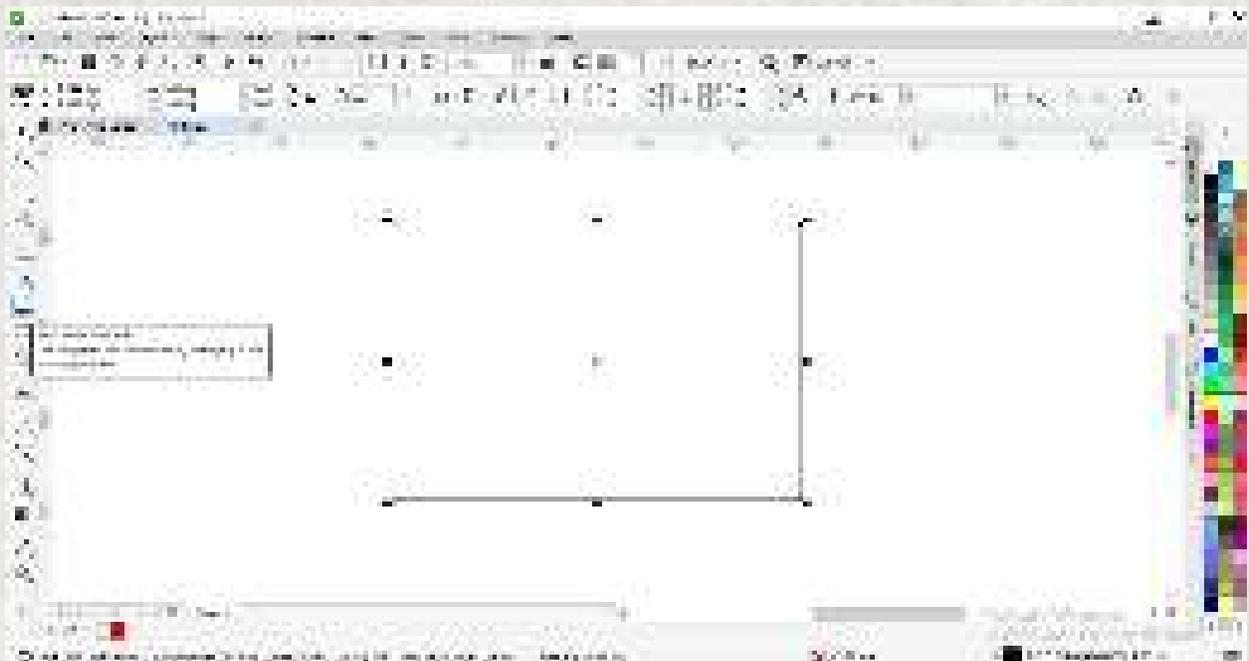
Buat document lembar kerja baru dengan cara klik New Document – dan sesuaikan formatnya sesuai dengan kebutuhan lalu klik OK



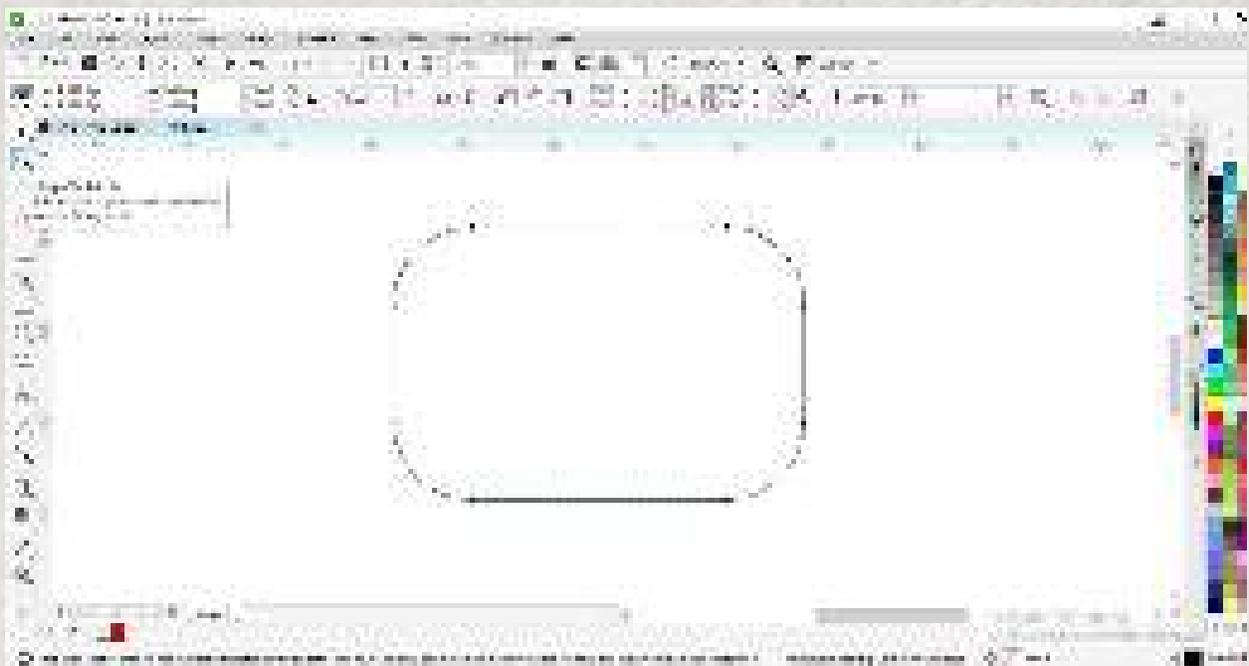
Lembar kerja siap untuk digunakan



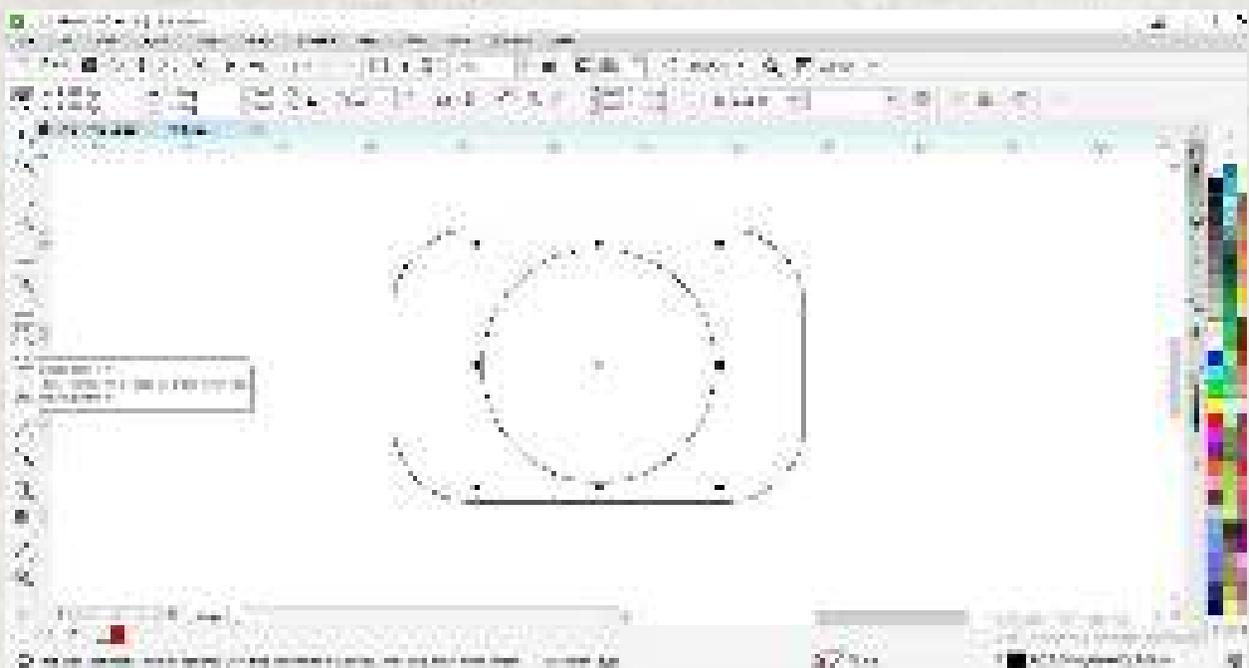
Kita gunakan Rectangle Tool sambil menekan tombol CTRL pada keyboard untuk membuat kotak / persegi seperti gambar di bawah ini



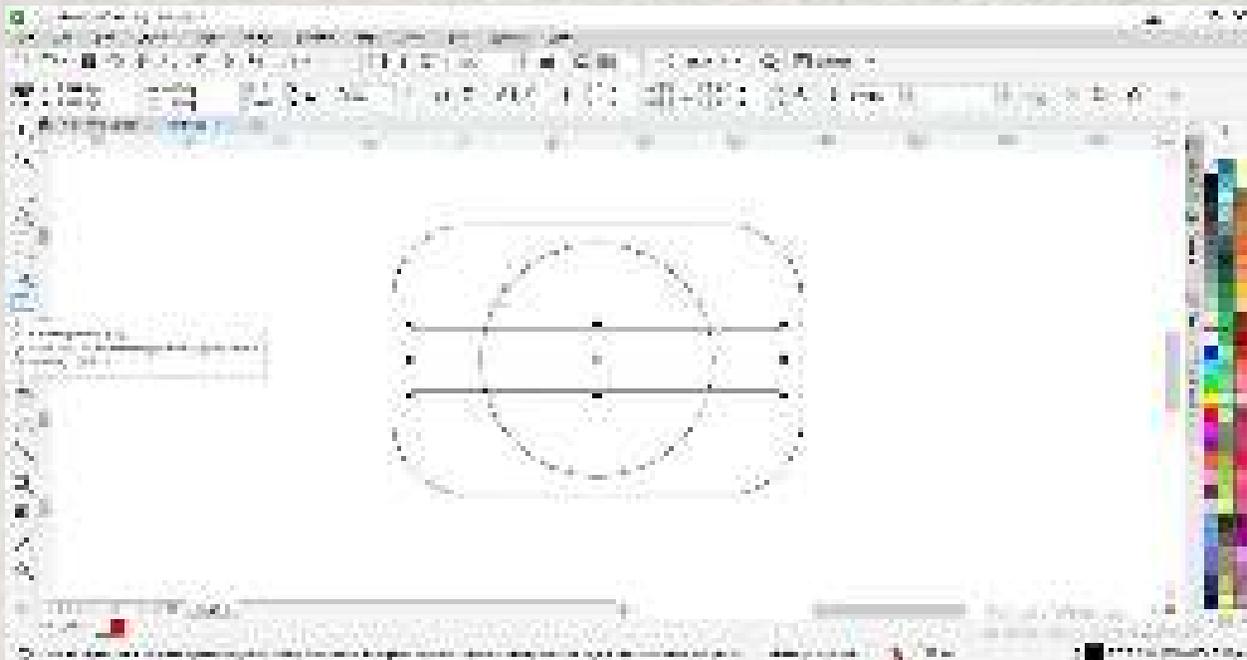
Gunakan Shape Tool untuk membuat sudutnya menjadi melengkung



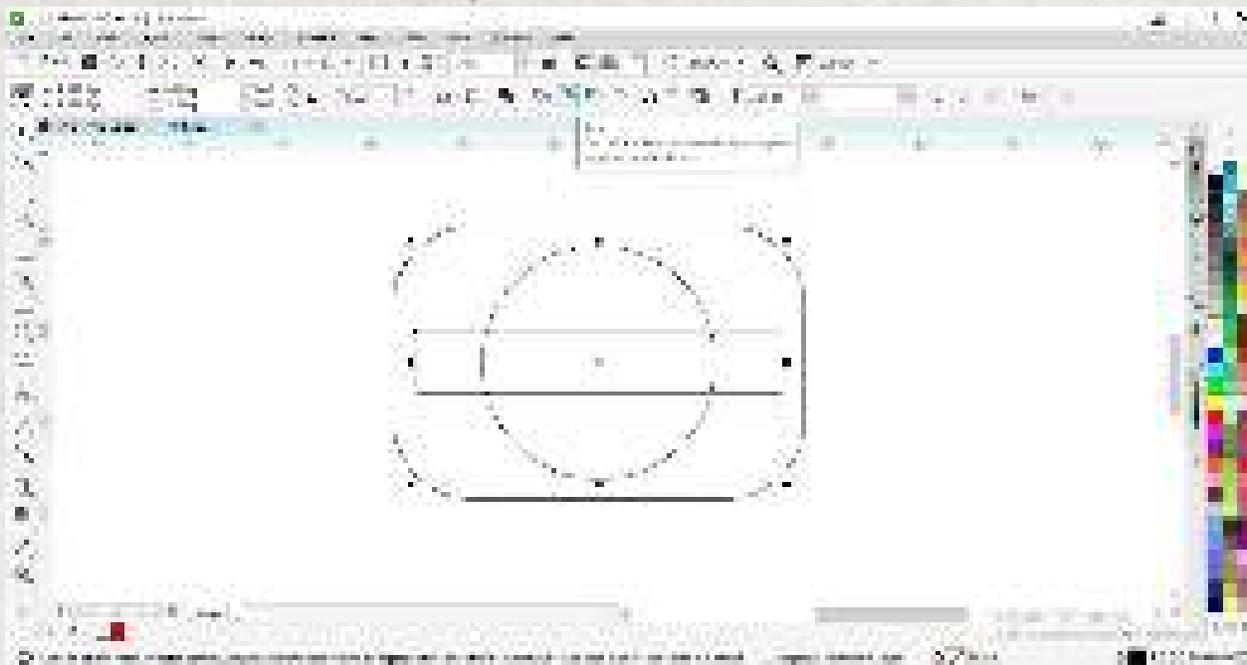
Lalu buat objek lingkaran dengan menggunakan Ellipse Tool



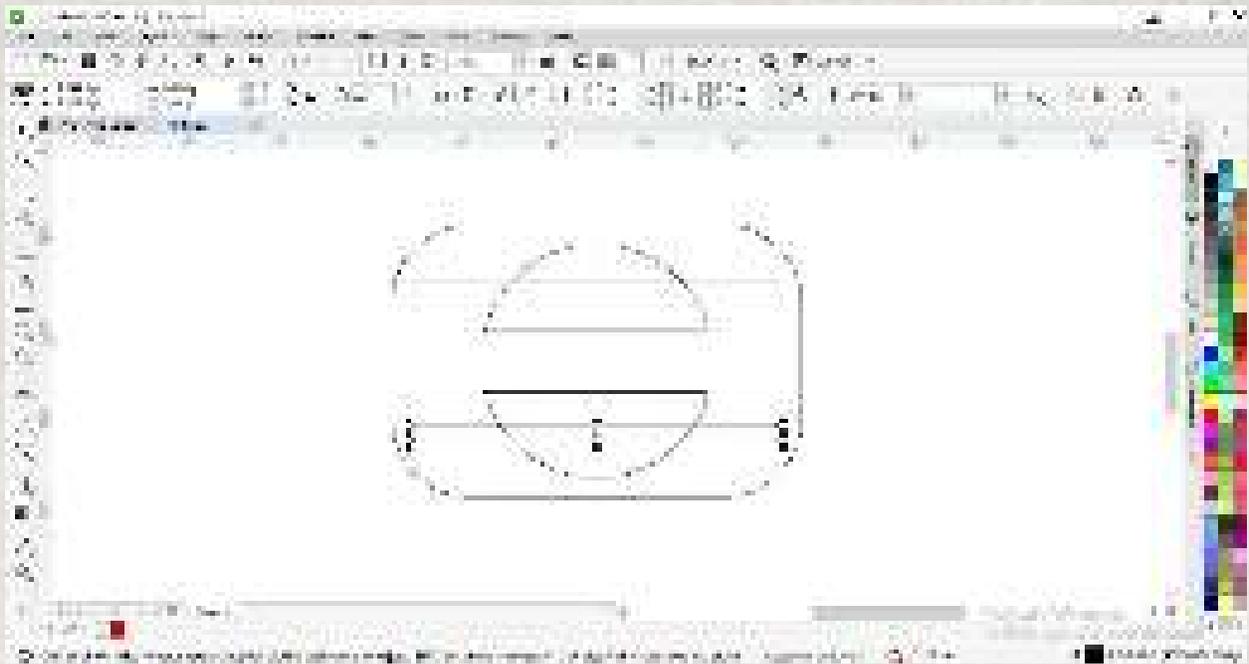
Buat objek kotak memanjang dengan menggunakan Rectangle Tool seperti gambar di bawah



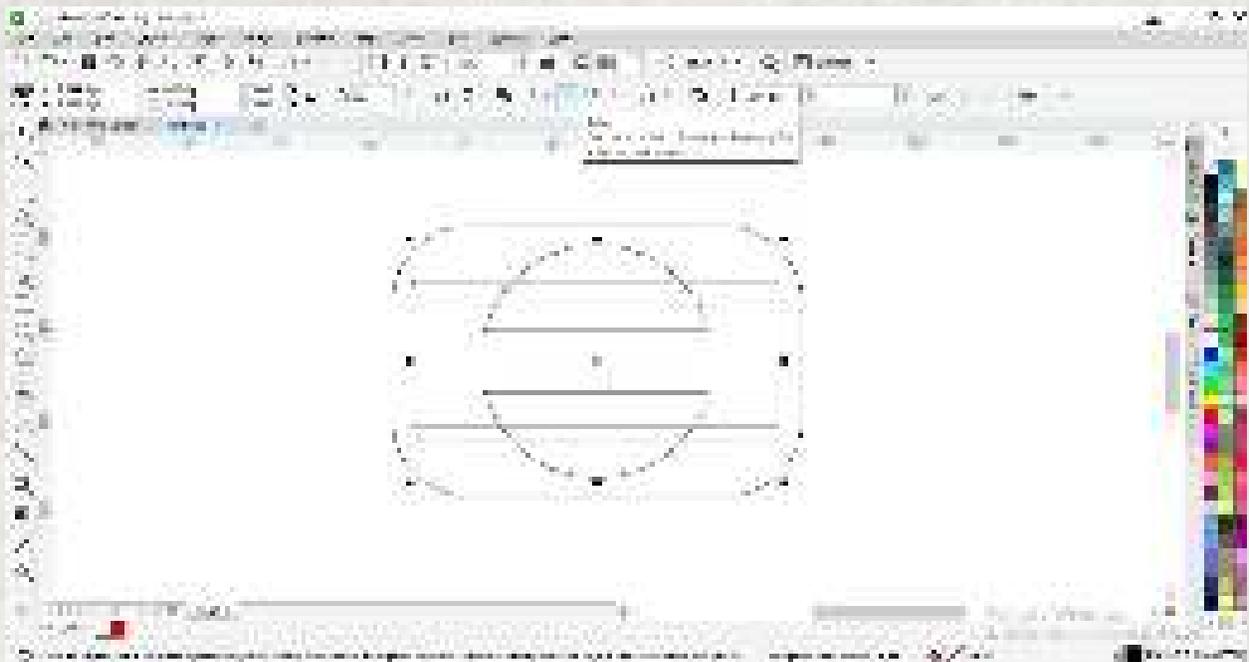
Seleksi kedua objek (Kotak memanjang dan Lingkaran) lalu gunakan Trim untuk memotong objek seperti gambar berikut



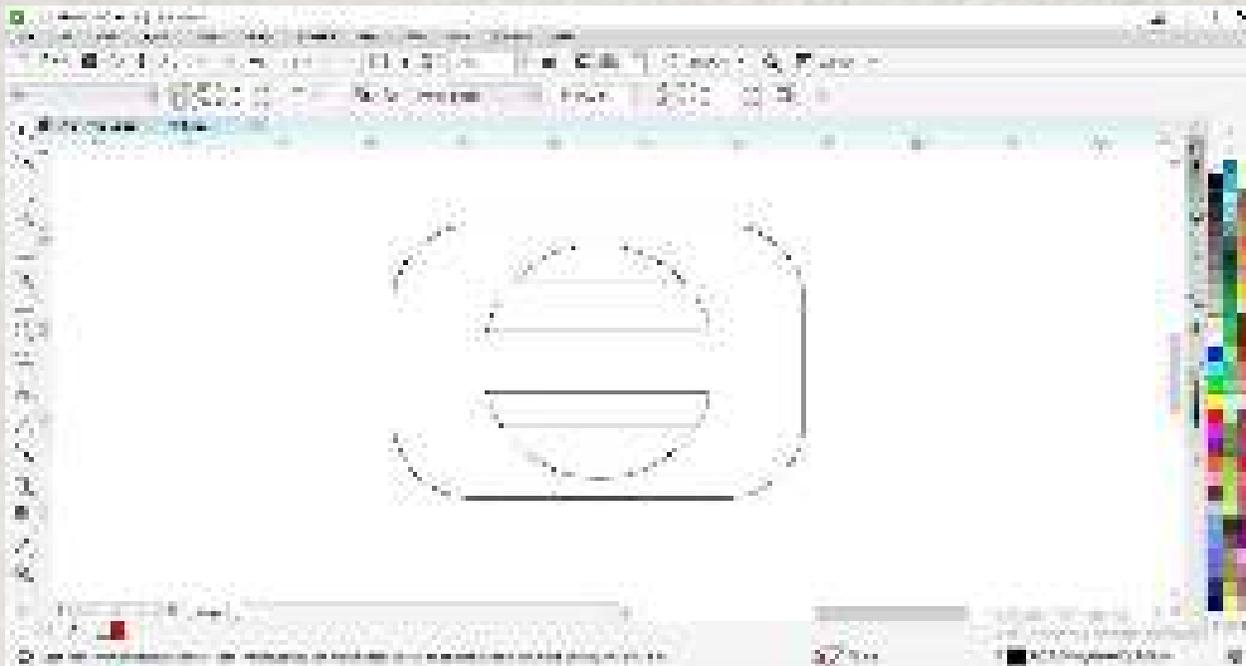
Setelah dipotong menggunakan Trim, kotak memanjang kita atur ukurannya dan buat seperti gambar dibawah ini



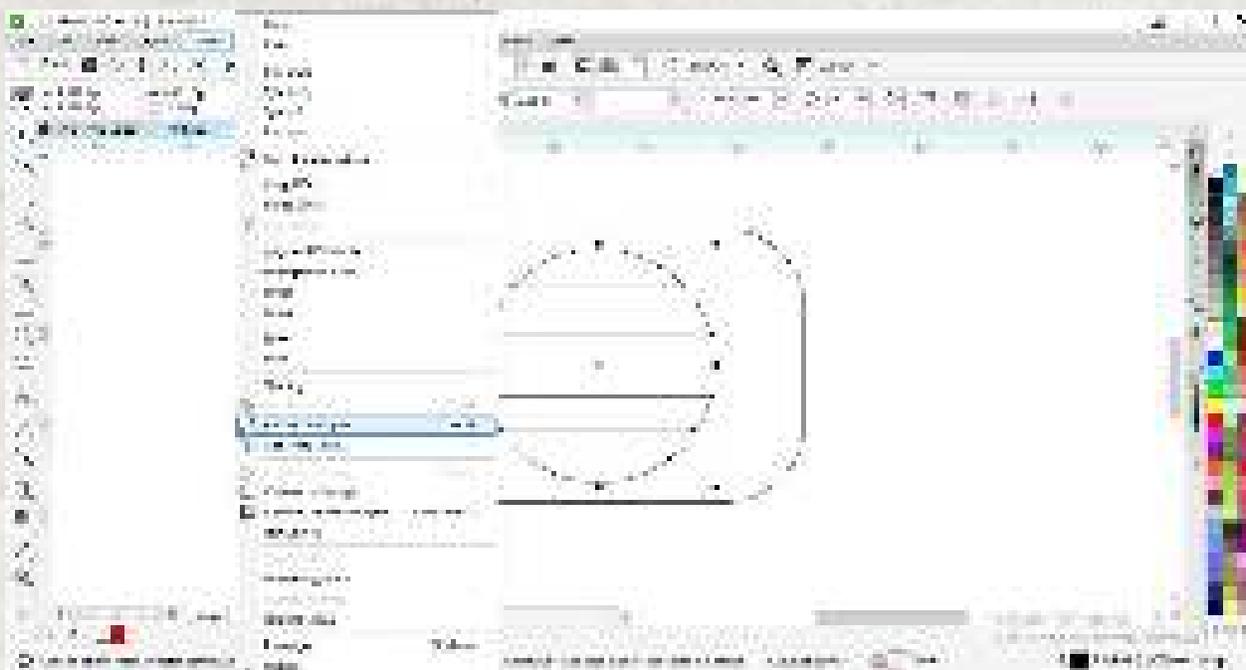
Seleksi kotak memanjangnya dengan lingkaran lalu gunakan Trim untuk memotong objek lingkarannya



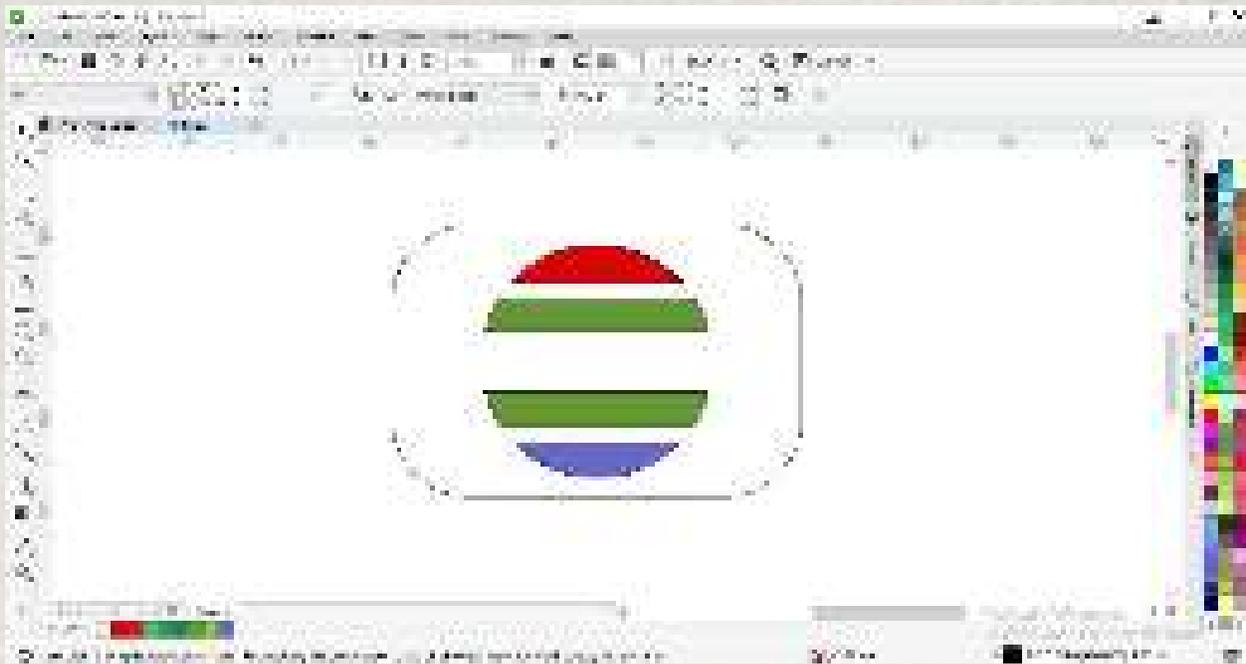
Setelah di Trim, hapus kedua objek pemotong tadi



Seleksi lingkaran yang sudah dipotong menggunakan Pick Tool, lalu klik di bagian Menu Object dan pilih Break Curve Apart..



Selanjutnya berikan warna ke masing – masing objek sesuai kebutuhan menggunakan Color Palette



Buat teks menggunakan Text Tool, dan atur teks tersebut sesuai kebutuhan. Serta berikan warna pada teks tersebut



Buat lingkaran menggunakan Ellipse tool seperti gambar disamping



Berikan warna pada Outline lingkaran sesuai dengan kebutuhan dan gandakan serta atur ukurannya



Selesai



3. Logo Carrefour



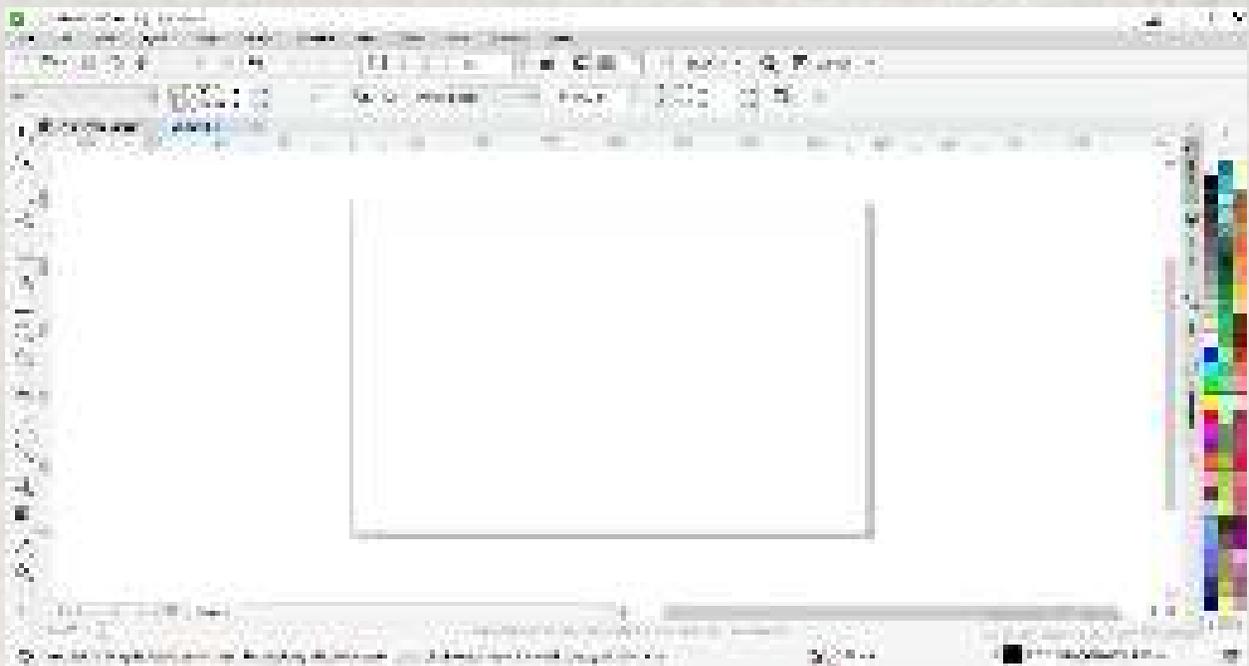
Langkah – Langkah :

Buka aplikasi Corel Draw

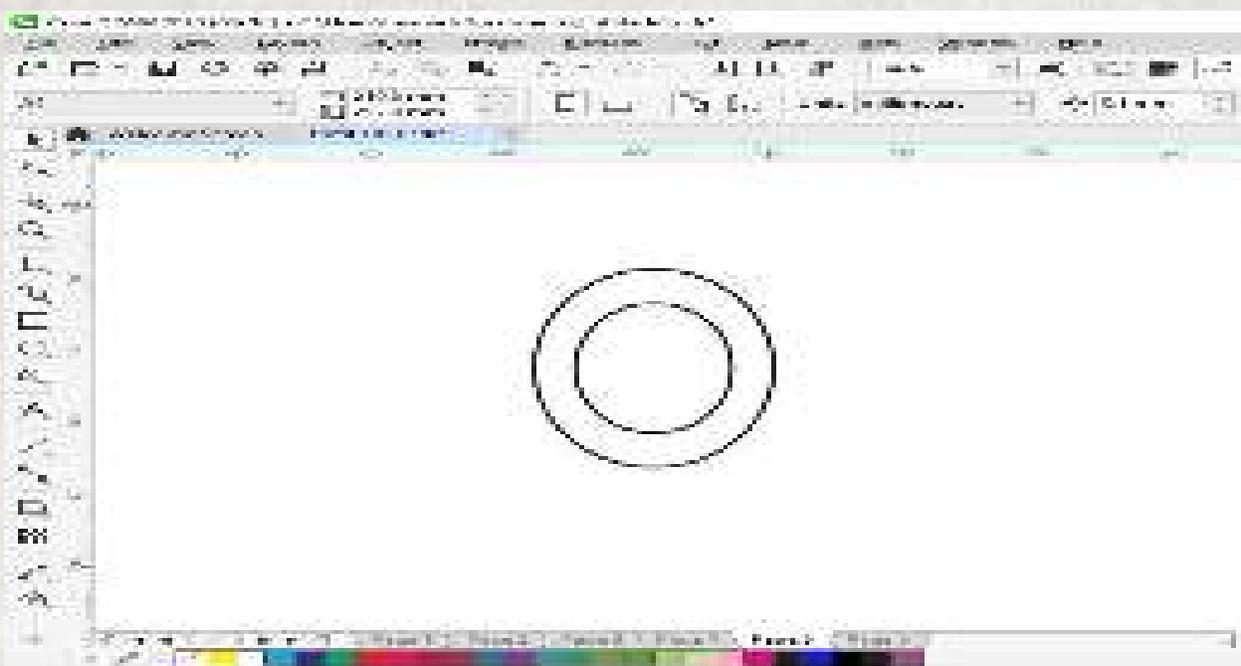
Buat document lembar kerja baru dengan cara klik New Document – dan sesuaikan formatnya sesuai dengan kebutuhan lalu klik OK



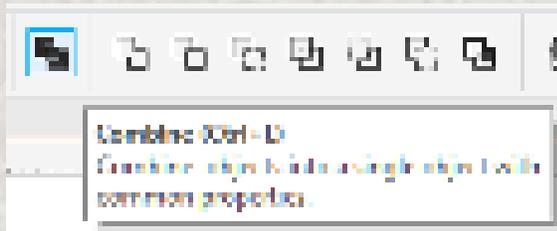
Lembar kerja siap untuk digunakan



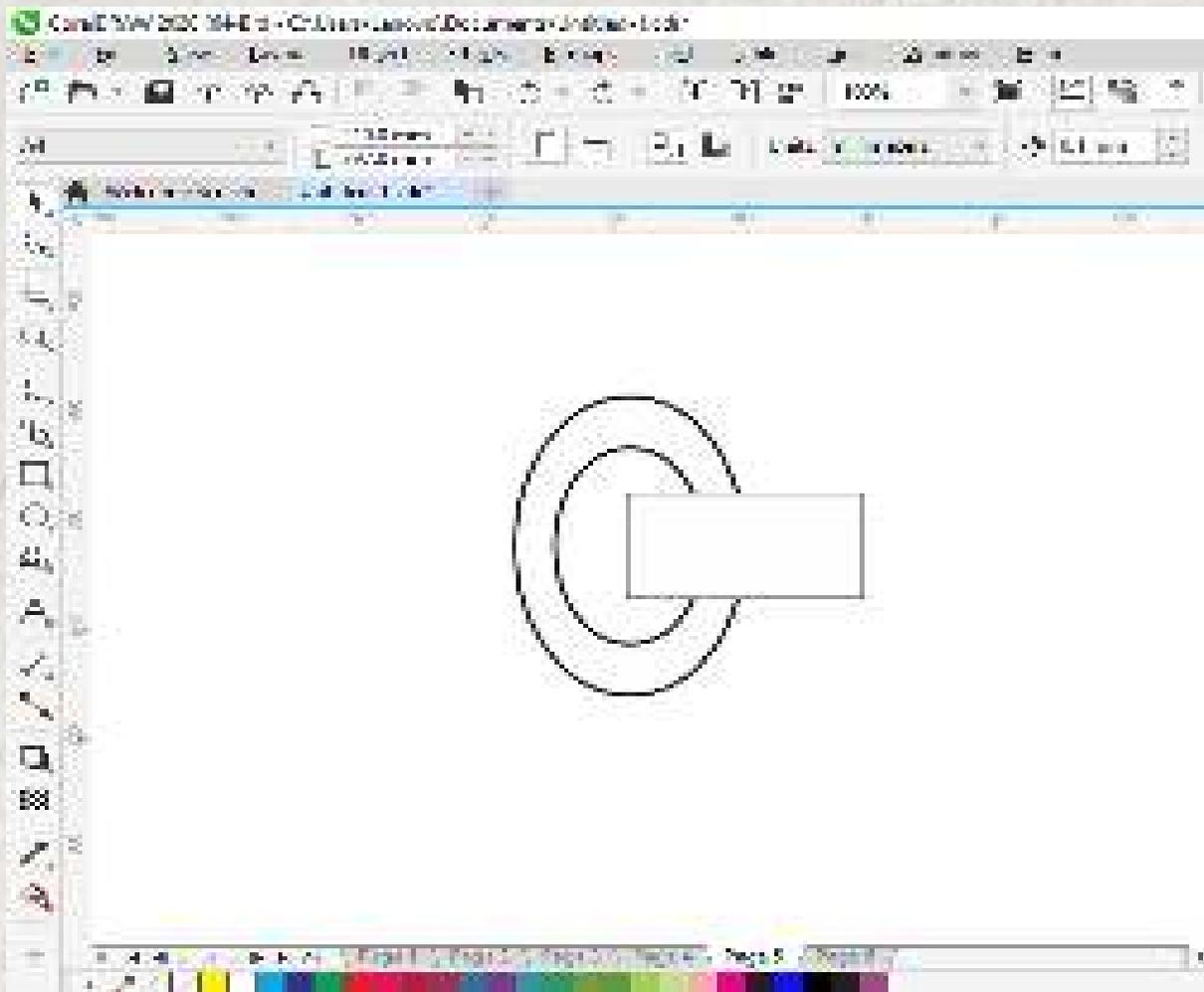
Buat dua buah lingkaran elips seperti ini.



Lalu belok ke dua elips tersebut lalu klik Combine yang ada di Property Bar



Lalu buat persegi yang diletakan seperti gambar dibawah.

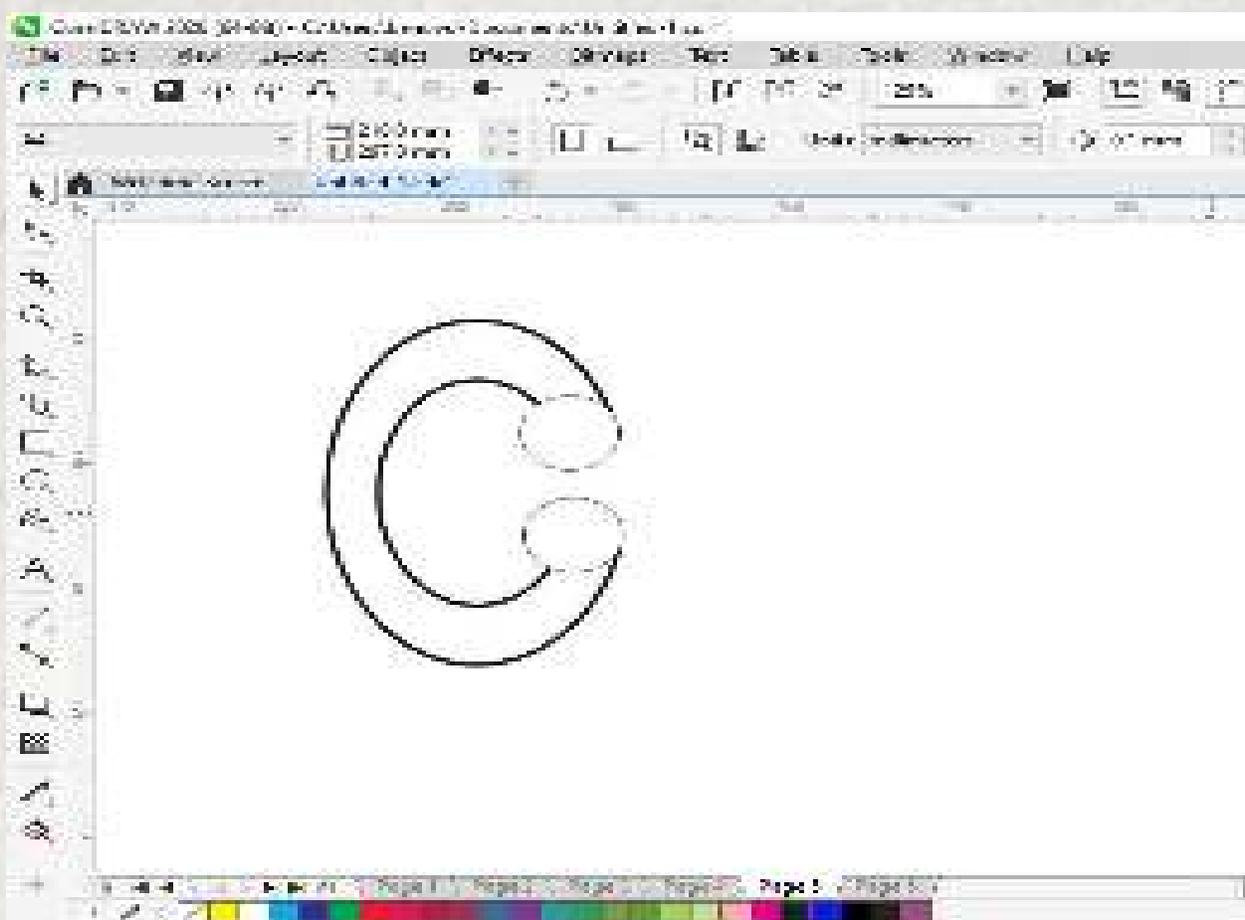


Setelah itu blok elips yang sudah di combine dengan gambar persegi tersebut lalu klik Trims yang ada di Property Bar.

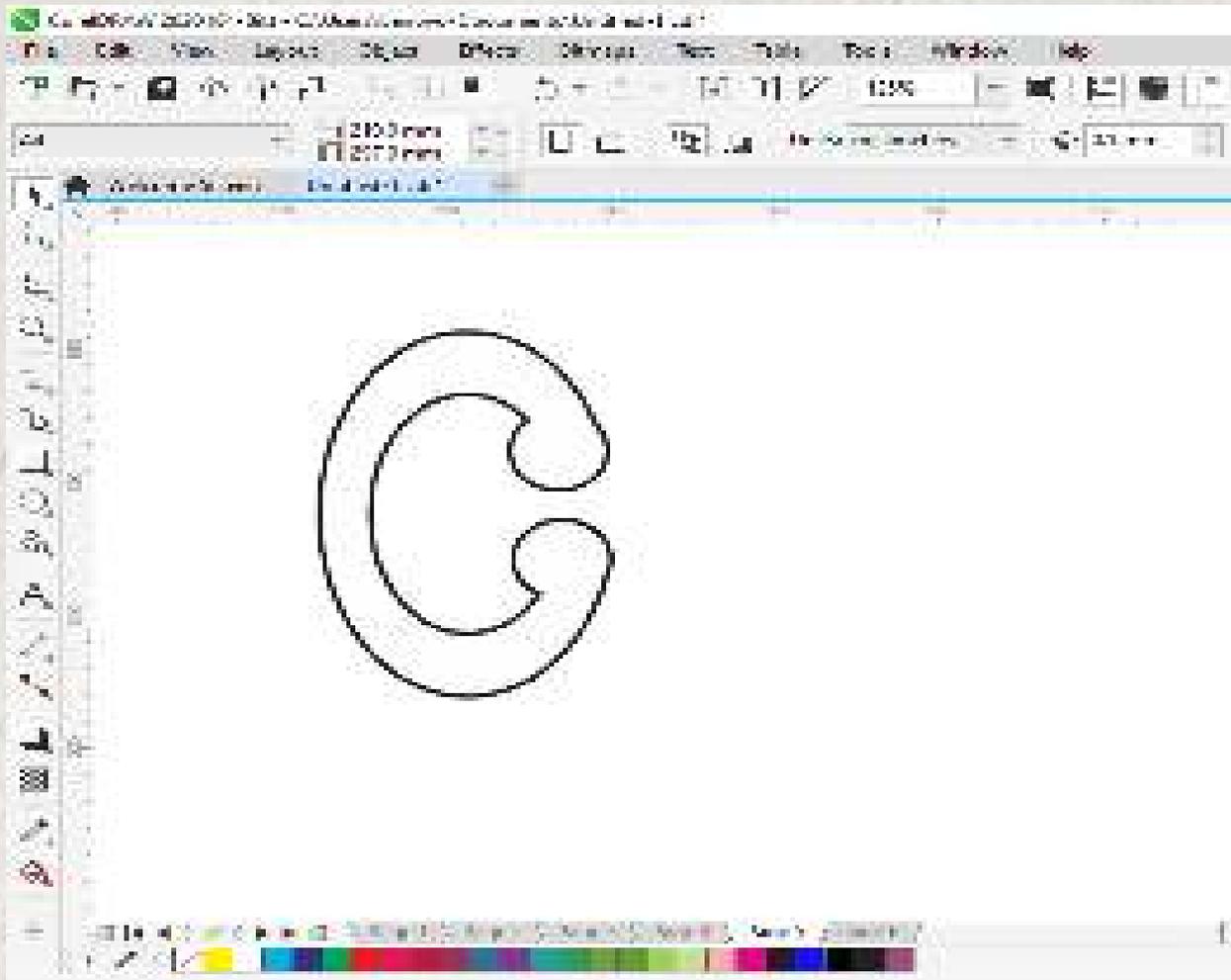
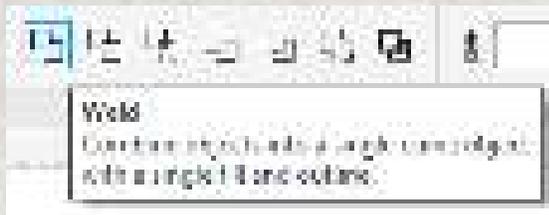


Setelah di Trim dan hapus gambar persegi, gambar akan seperti ini.

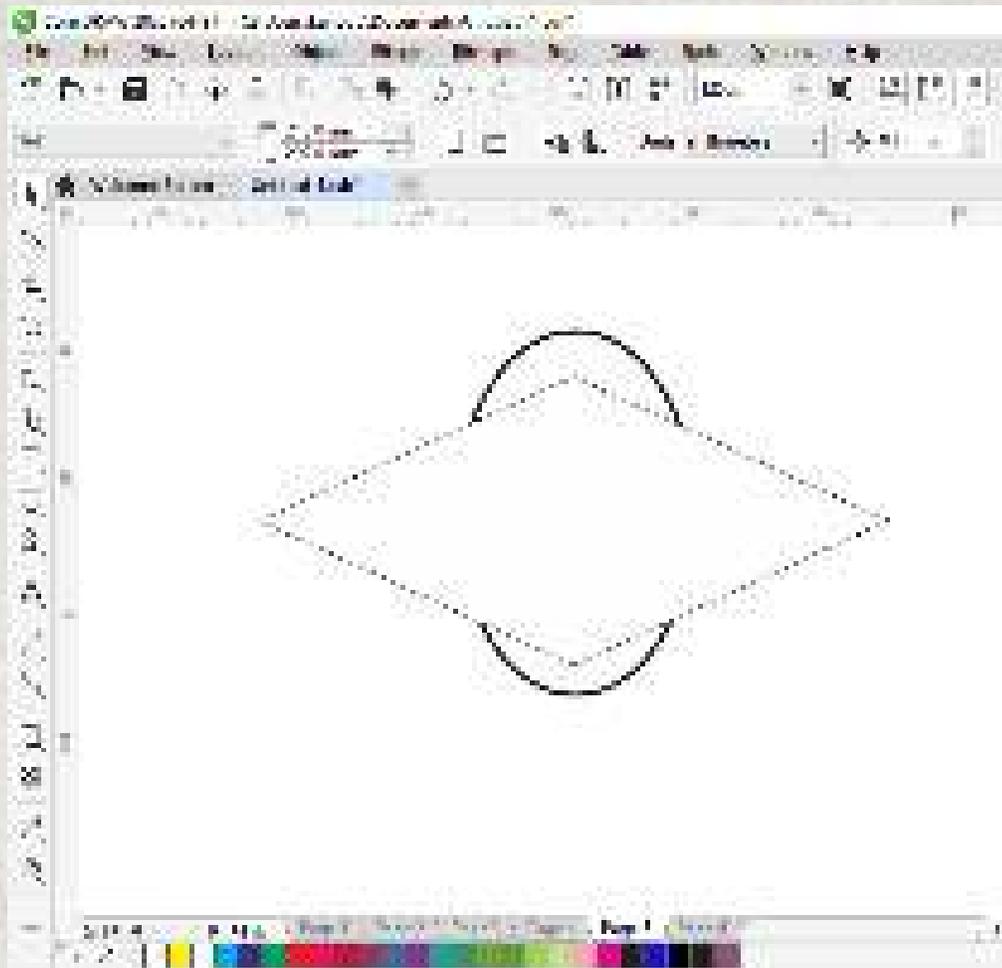
Setelah itu lanjutkan dengan membuat dua buah lingkaran dan letakan posisinya seperti gambar di bawah ini



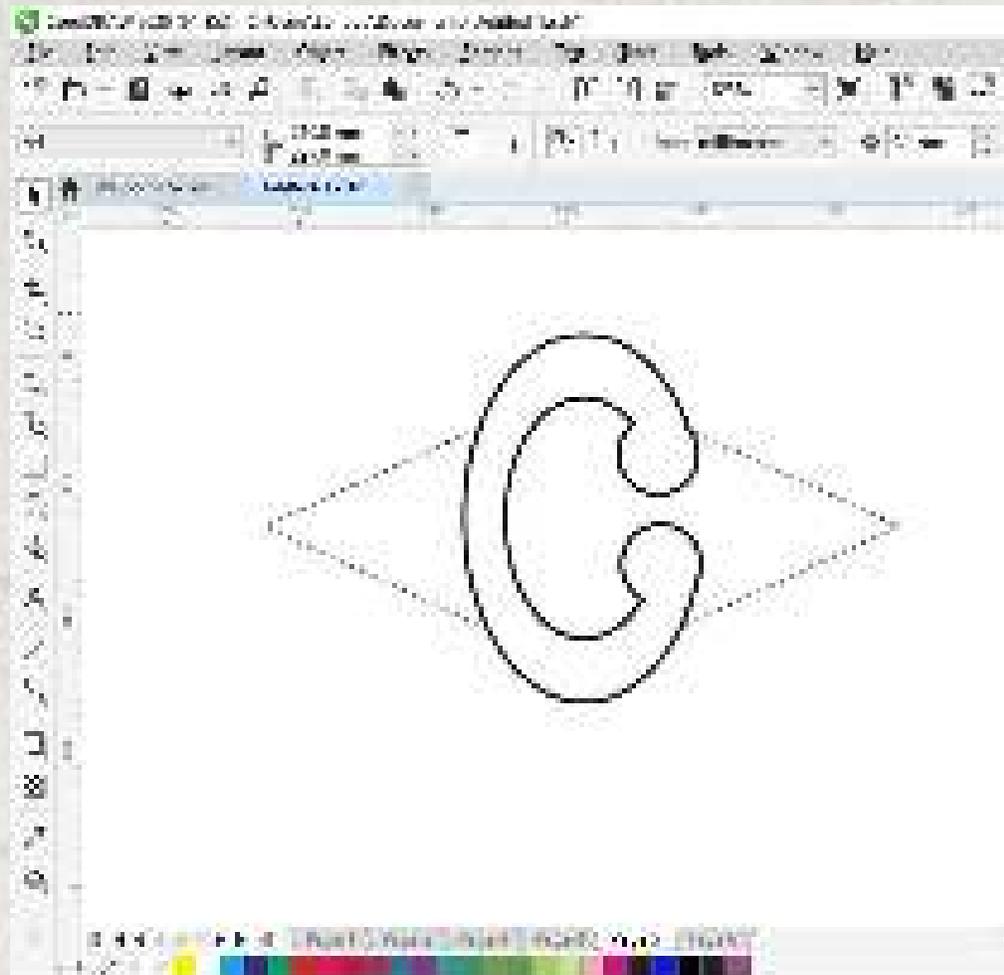
Setelah dibuat seperti gambar diatas, blok semua gambar lalu klik Weld yang ada di Property Bar



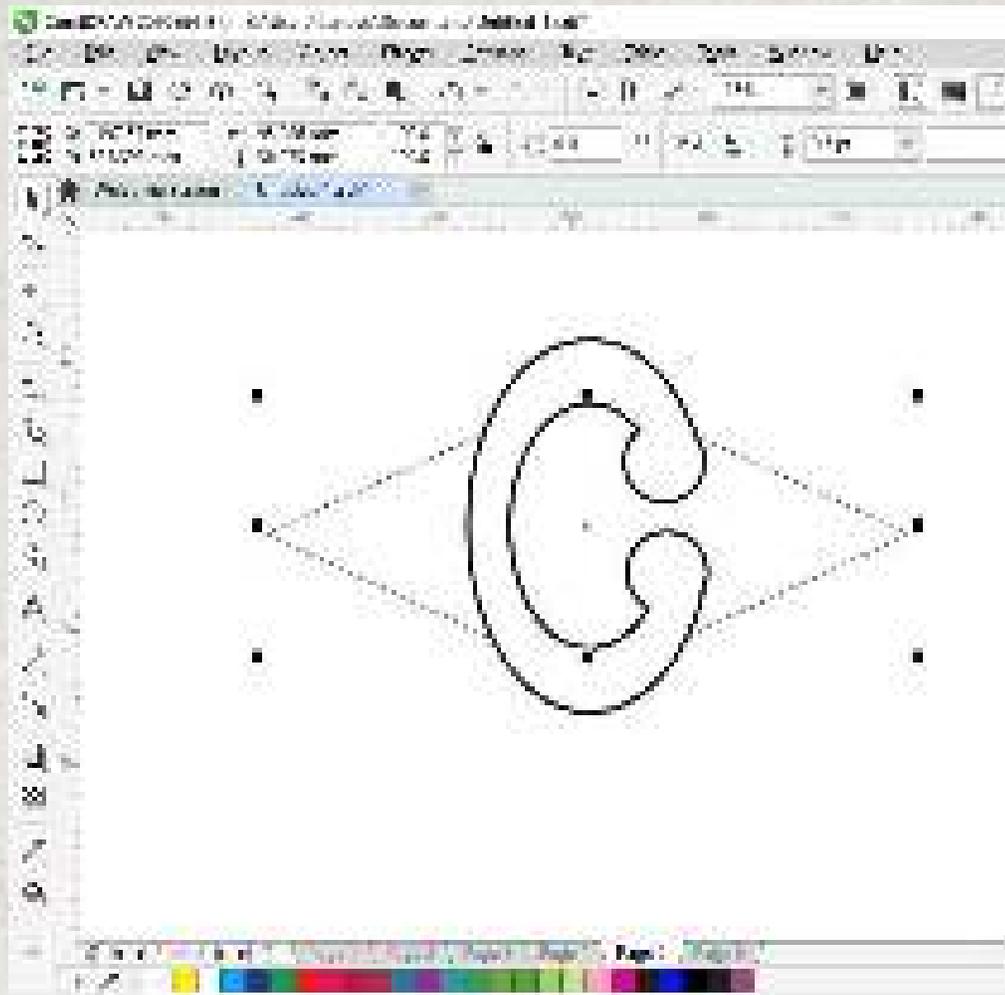
Lanjut, kita akan membuat ketupat yang akan ditempatkan di tengah-tengah gambar yang diatas. Seperti gambar yang di bawah ini.



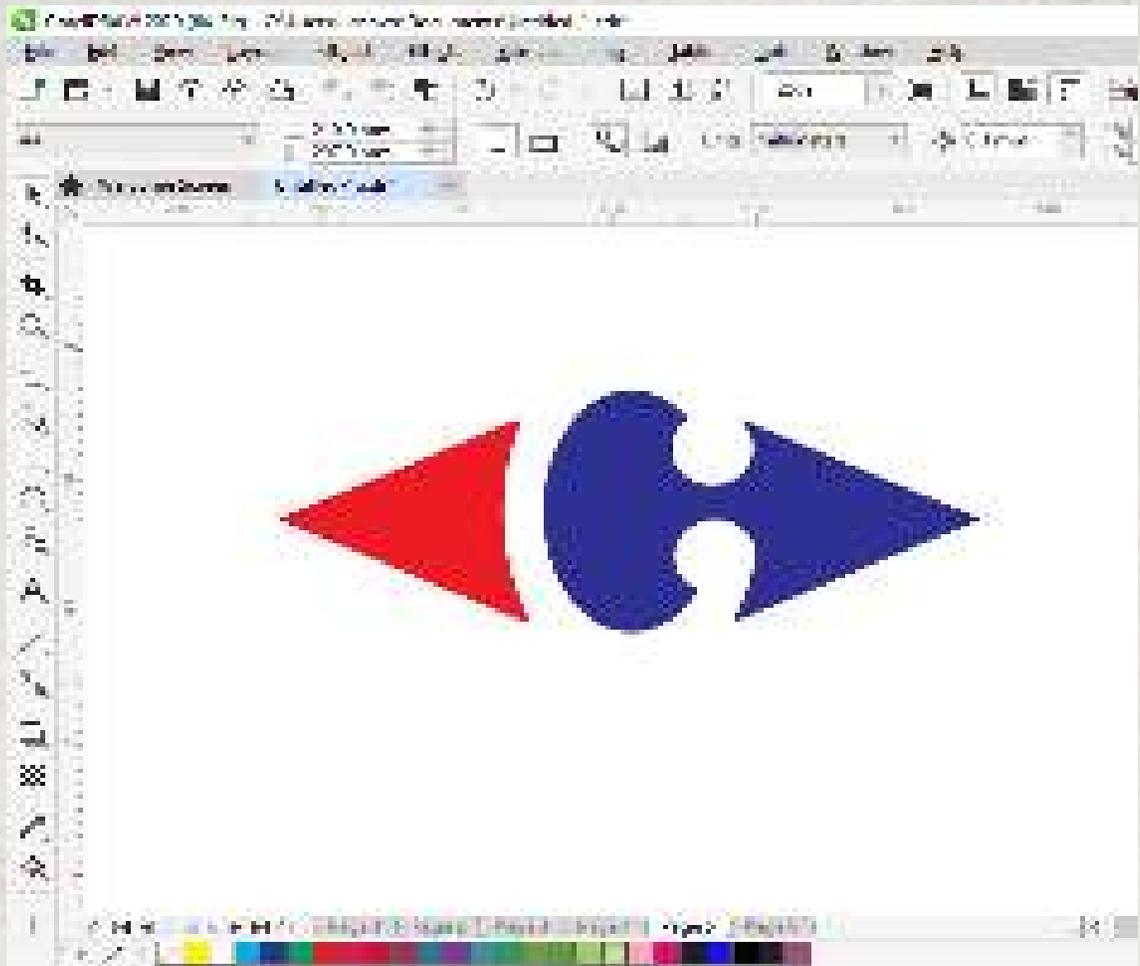
Klik gambar ketupat lalu tekan To back of Layer yang ada di Property Bar. (Shift + Page Down)



Setelah itu blok semua gambar, lalu klik Trims yang ada di Property Bar. Dan hasilnya seperti ini.



Lalu klik kanan gambar carrefour setengah jadi lalu klik break curve apart. Setelah itu gambar terpisah sendirinya dan beri warna sesuai aslinya.



Selesai !



Membuat Media Promosi

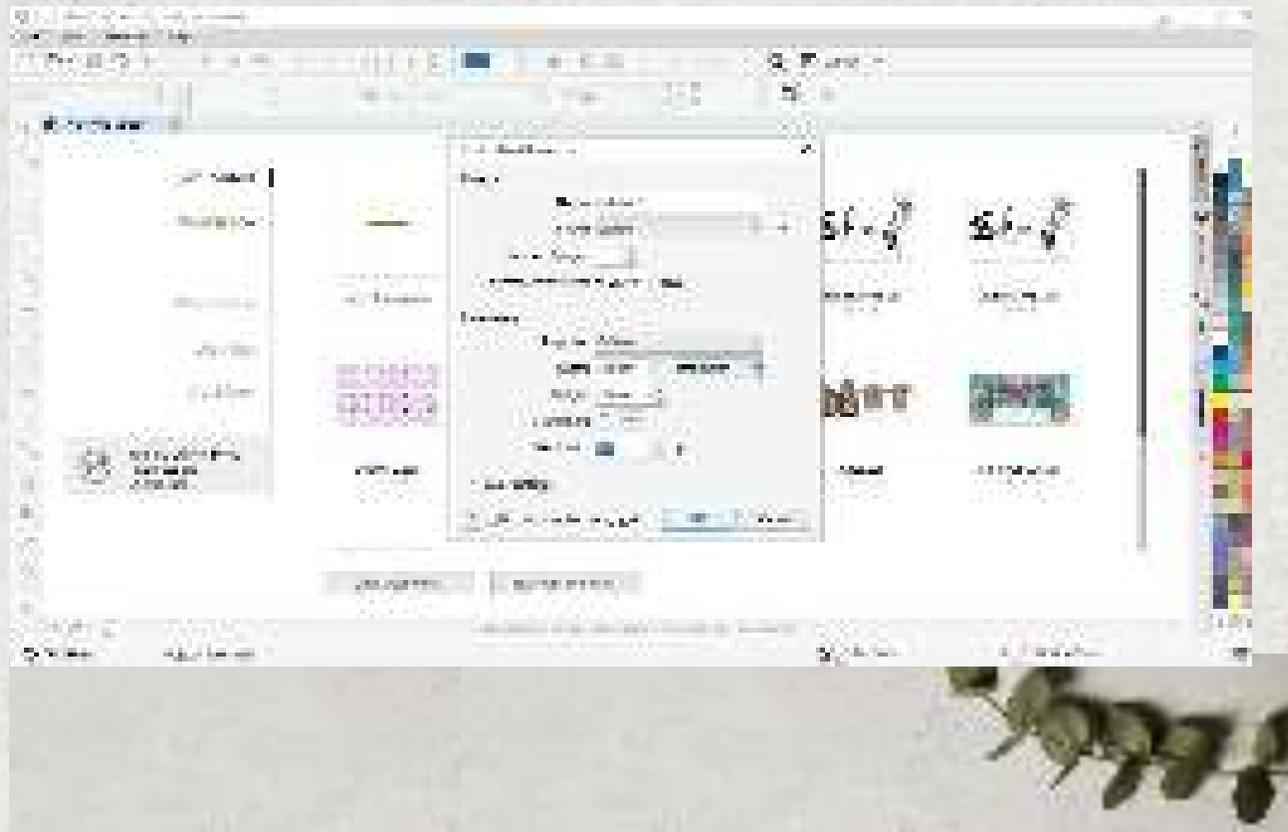
Banner



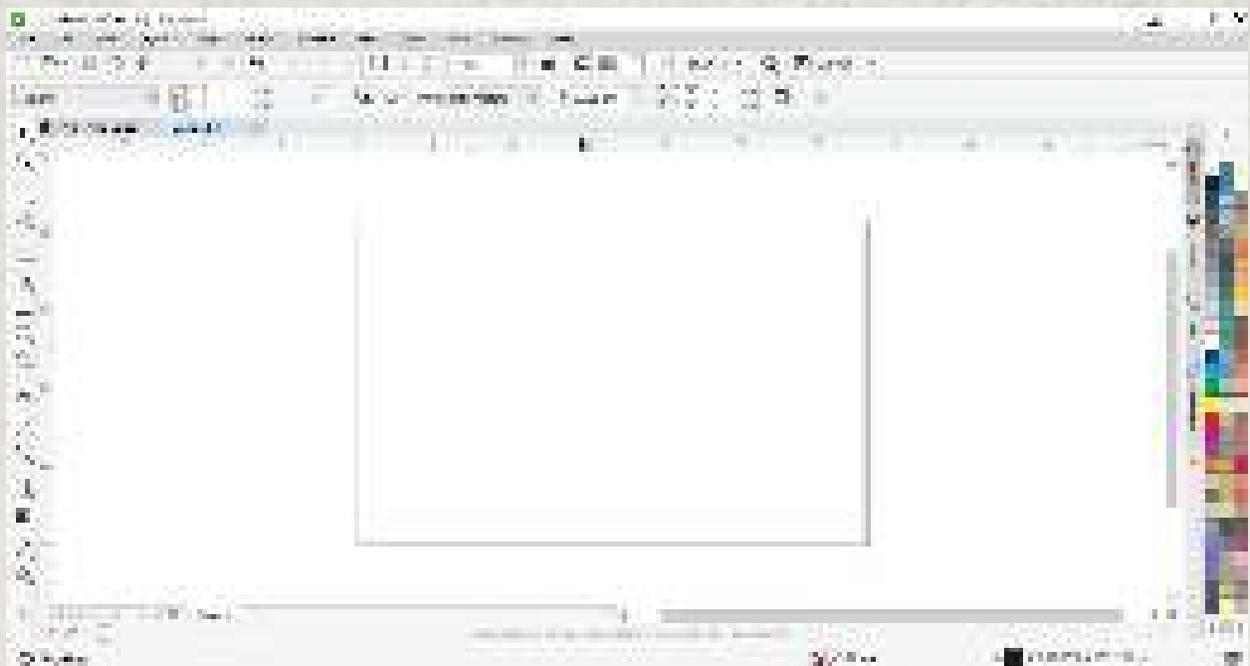
Langkah – Langkah :

Buka aplikasi Corel Draw

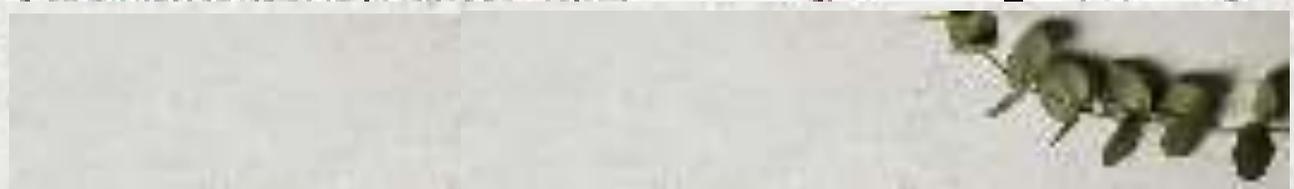
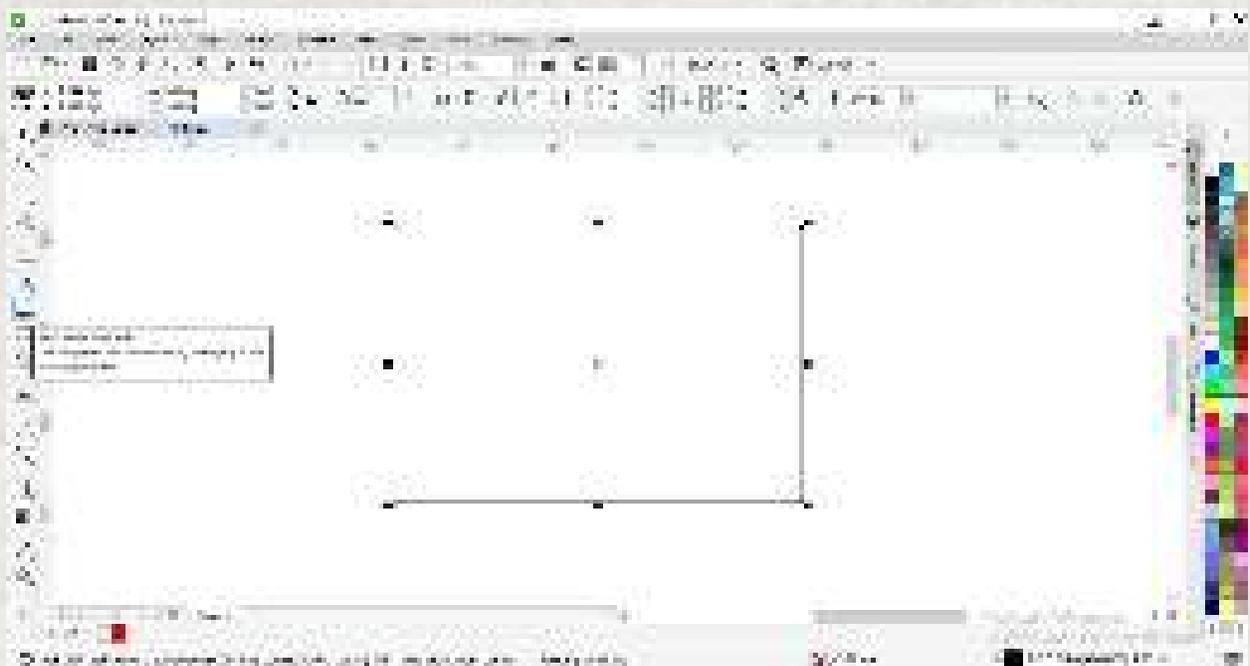
Buat document lembar kerja baru dengan cara klik New Document – dan sesuaikan formatnya sesuai dengan kebutuhan lalu klik OK



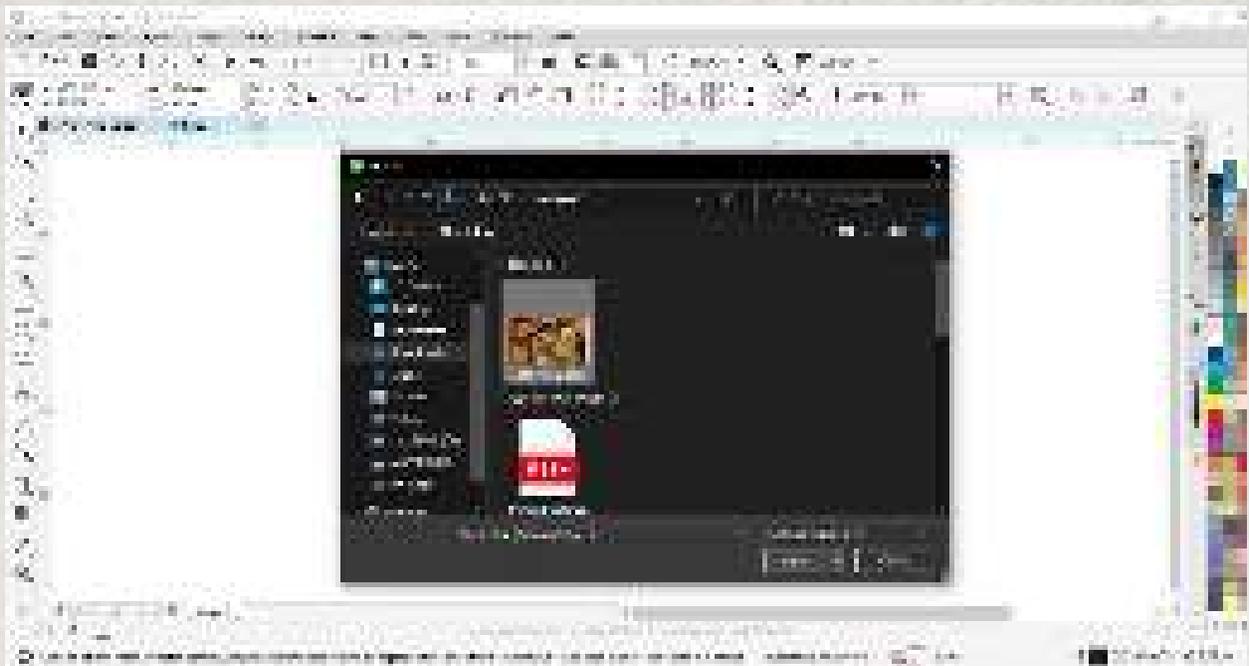
Lembar kerja siap untuk digunakan



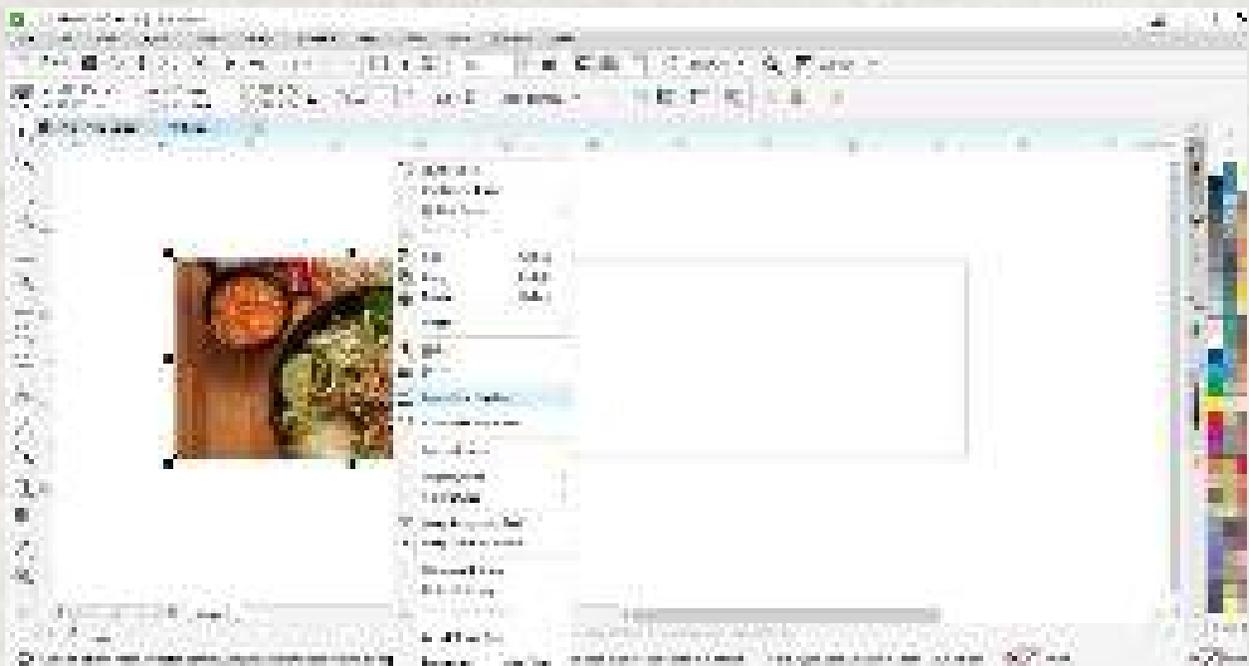
Kita gunakan Rectangle Tool sambil menekan tombol CTRL pada keyboard untuk membuat kotak / persegi seperti gambar di bawah ini



Pilih gambar yang akan digunakan dan klik Import



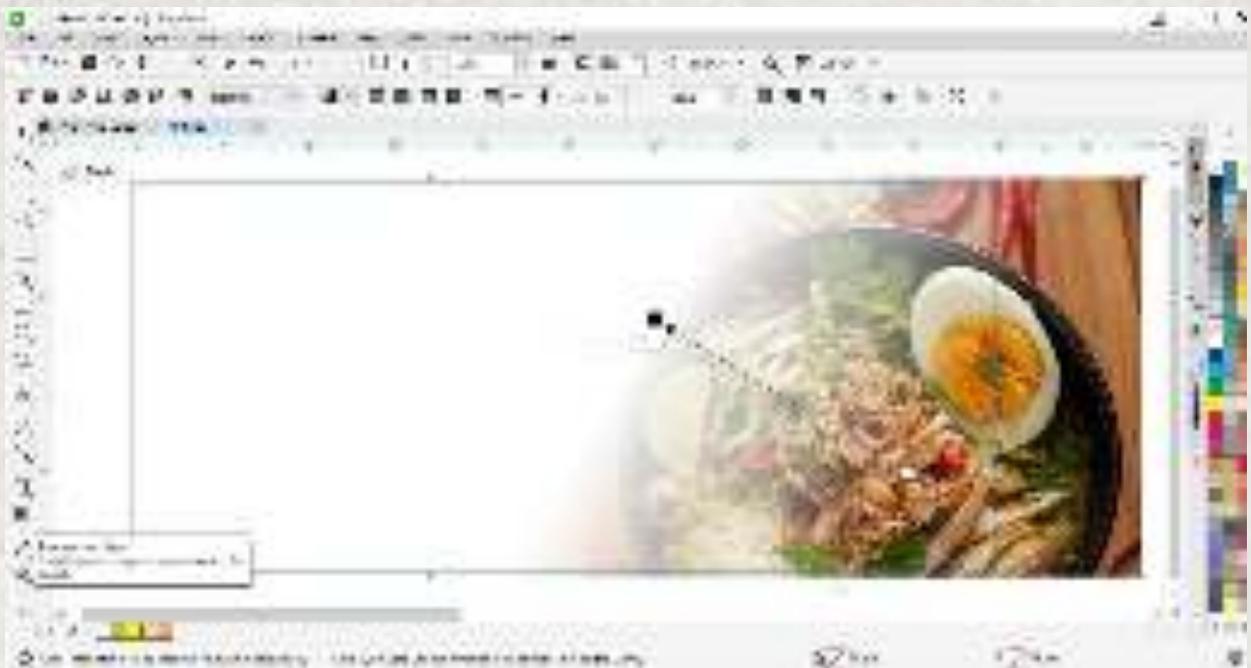
Pada gambar yang kita gunakan kita klik kiri dan pilih PowerClip Inside untuk memasukkan ke dalam objek kotak yang telah kita buat sebelumnya



Klik Edit untuk memulai editing gambar yang dimasukkan tadi



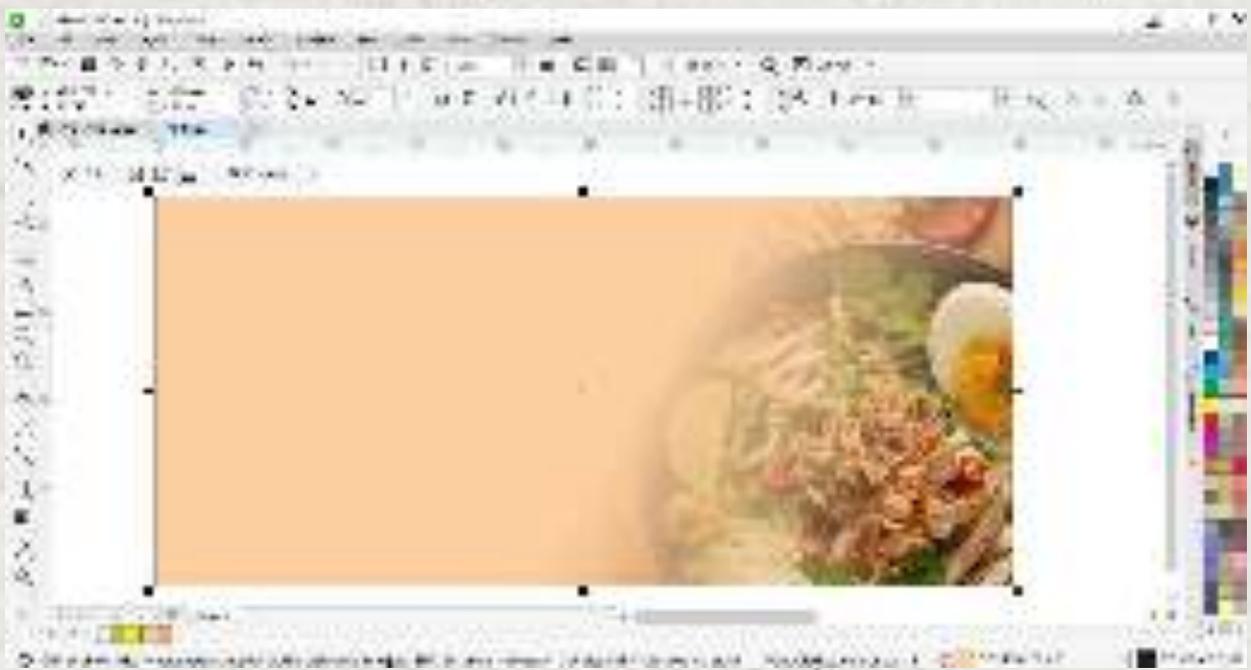
Gunakan Transparency Tool untuk membuatnya menjadi transparan



Klik Finish untuk keluar dari menu editingnya



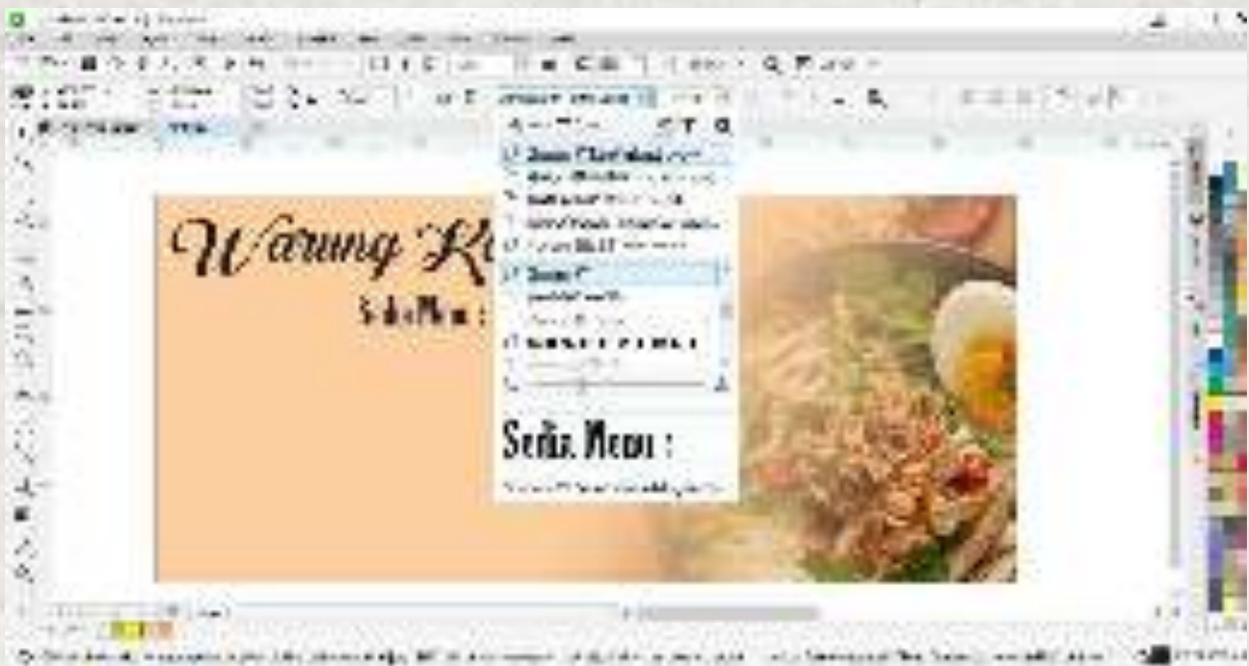
Lalu pada objectnya kita berikan warna sesuai dengan kebutuhan menggunakan Color Pallete



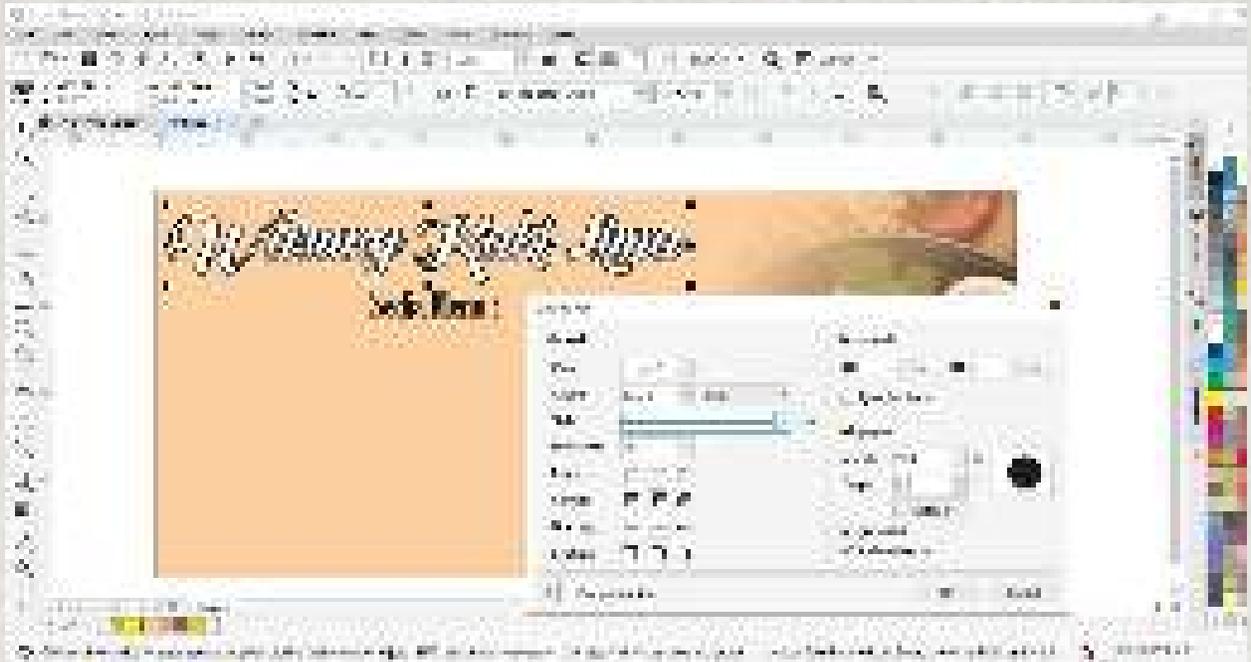
Kemudian buat beberapa teks menggunakan Text Tool Seperti gambar dibawah ini



Atur Teks yang dibuat sesuai dengan keinginan



Kemudian pada teksnya kita berikan warna, lalu tekan Fn+F12 untuk memunculkan window Outline guna mengatur format dari outline teks



Lalu buat teks lagi menggunakan Text Tool dan atur sesuai dengan keinginan / kebutuhan



Selanjutnya buat kotak memanjang menggunakan Rectangle Tool



Berikan warna sesuai dengan kebutuhan dan buat teks menggunakan Text Tool seperti gambar di bawah



Gunakan Transparency Tool untuk memberikan efek transparan pada kotak seperti gambar berikut



Selesai !



MODUL PEMBUATAN KARTU NAMA SIMPLE

LKP FITRI AL BAASITU KOTA MADIUN

1. Pertama, buka aplikasi CorelDraw pada laptop/PC masing-masing dengan tekan Home/Windows - ketikkan pada search "CorelDRaw" - klik open. Seperti gambar dismping



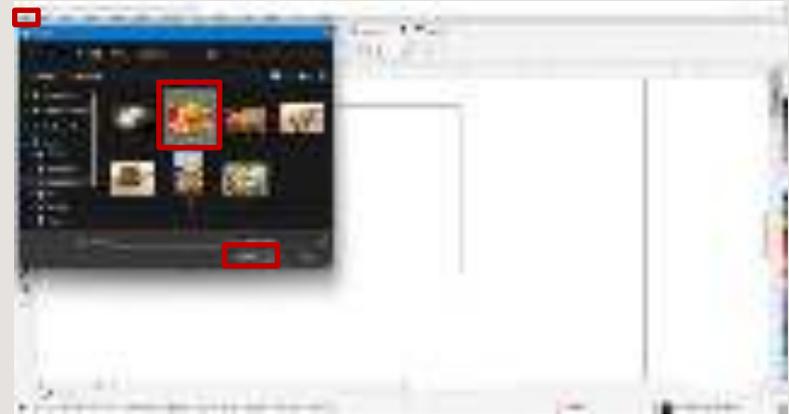
2. Berikutnya, buat lembar kerja untuk proses pembuatan kartu nama, dengan klik New Dokuement - Setting nama, ukuran, page size (A4) - klik oke



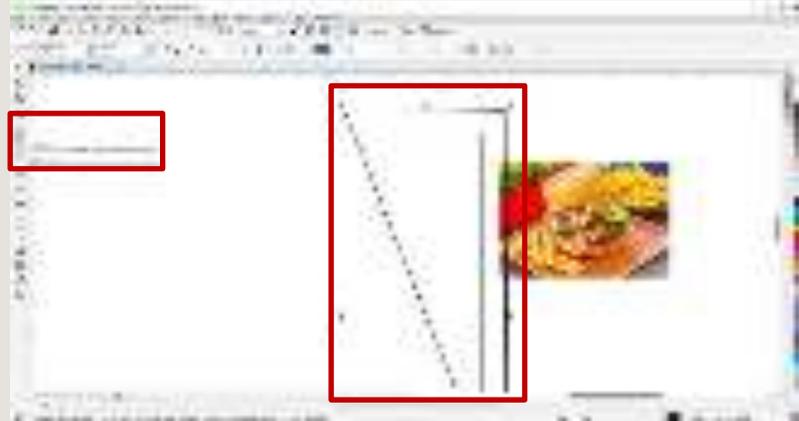
3. Kemudian, buat rectangle menggunakan Rectangle tool - setting ukuran untuk kartu nama dengan ukuran (9x5.5cm) pada bagian atas toolbar - tinggal drag pada area lembar kerja. Seperti gambar disamping.



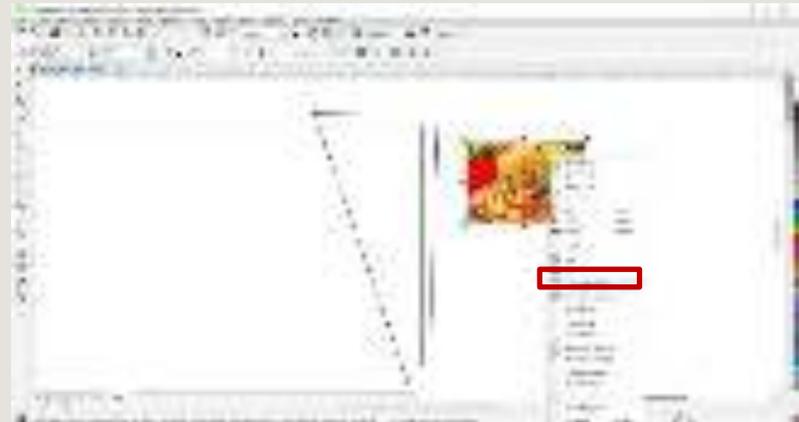
4. Selanjutnya, masukkan gambar untuk bagian kartu nama dengan klik menu File - pilih Import (Ctrl+I) - pilih gambar yang mau dimasukkan - klik import - drag pada are lembar kerja. Seperti gambar disamping



5. Selanjutnya, jika sudah memasukkan gambar tinggal buat shape bebas sebagai wadah gambar sebelumnya menggunakan pen tool - pilih tool tersebut - klik pada area yang mau dibuat shape - pertemukan titik awal & akhir. Seperti gambar disamping.



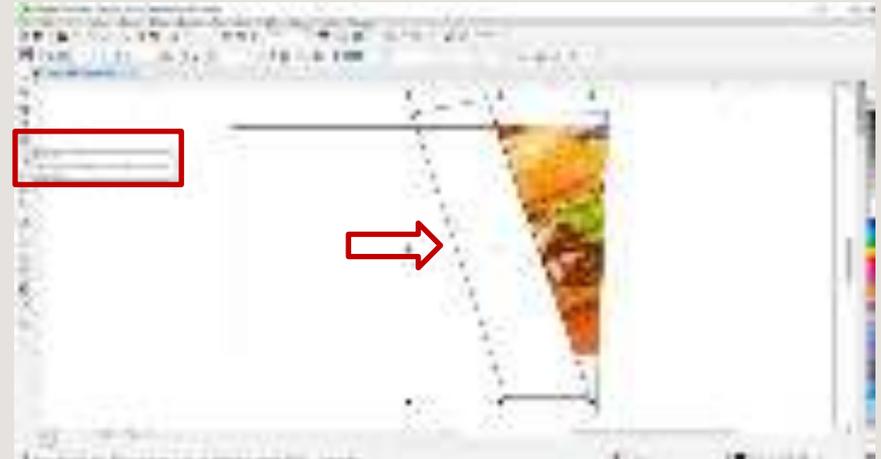
6. Jika sudah dibuat shape tersebut, selanjutnya pada gambar akan kita masukkan pada shape tersebut dengan menggunakan perintah powerclip. Klik kanan pada mouse - pilih Powerclip - arahkan panah pada area shape tersebut - klik pada shape. Seperti gambar disamping.



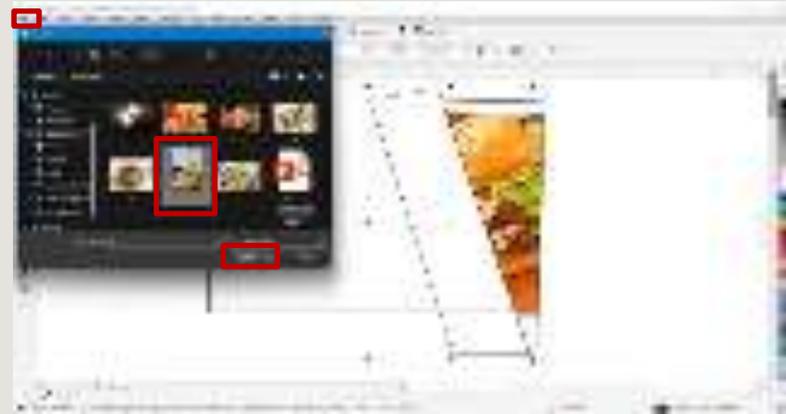
7. Jika sudah, rapihkan pada area perintah powerclip dengan cara double click pada area shape tersebut - resize gambar sesuai dengan kebutuhan - tekan Finishing (klik kanan pilih Finishing powerclip). Seperti gambar disamping



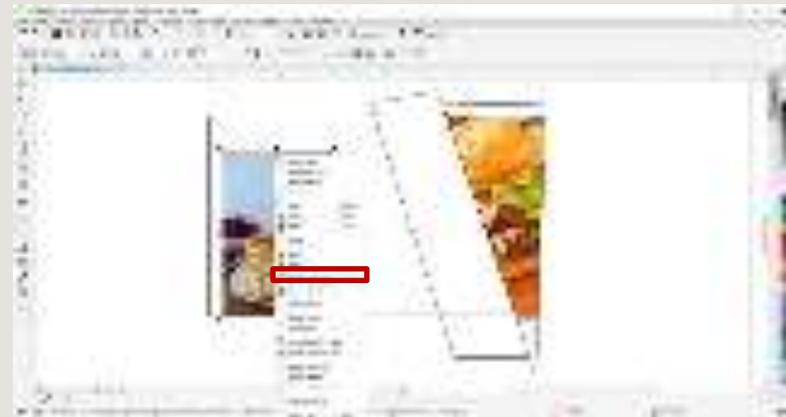
8. Berikutnya, buat shape baru lagi dengan menggunakan Pen tool. Pilih Pen tool pada toolbox - buat titik awal untuk memulai shape - pertemukan dengan titik awal agar terbentuk shape. Seperti gambar disamping.



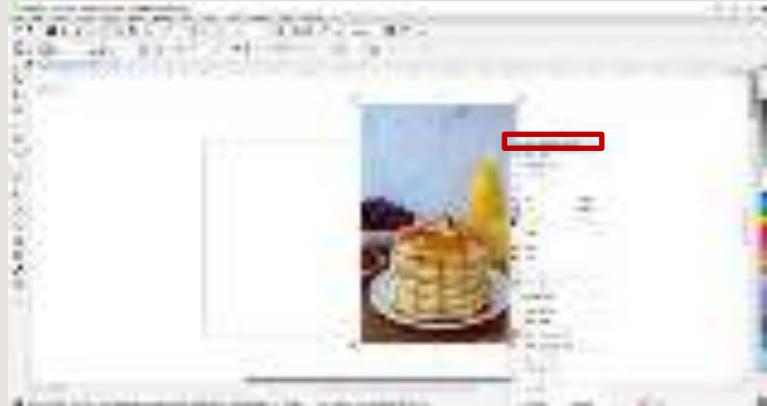
9. Kemudian, lakukan cara sama untuk memasukkan gambar ke dalam lembar kerja dari CorelDraw pada No. 4. seperti gambar disamping



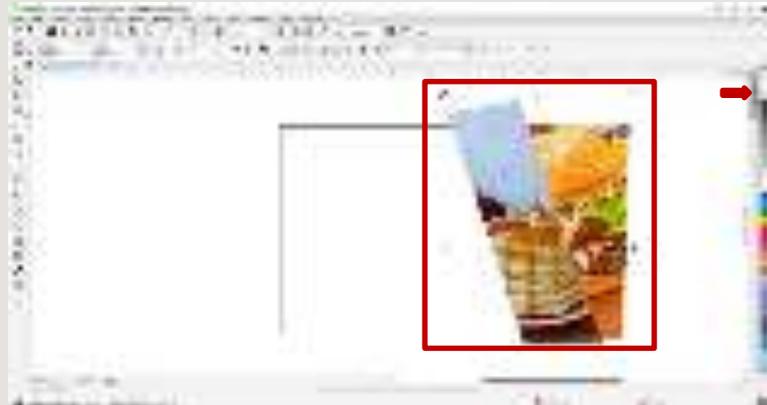
10. Selanjutnya, pada gambar akan kita masukkan pada shape tersebut dengan menggunakan perintah powerclip. Klik kanan pada mouse - pilih Powerclip - arahkan panah pada area shape tersebut - klik pada shape. Seperti gambar disamping.



11. Berikutnya, Jika sudah rapihkan pada area perintah powerclip dengan cara double click pada area shape tersebut - resize gambar sesuai dengan kebutuhan - tekan Finishing (klik kanan pilih Finishing powerclip). Seperti gambar disamping.



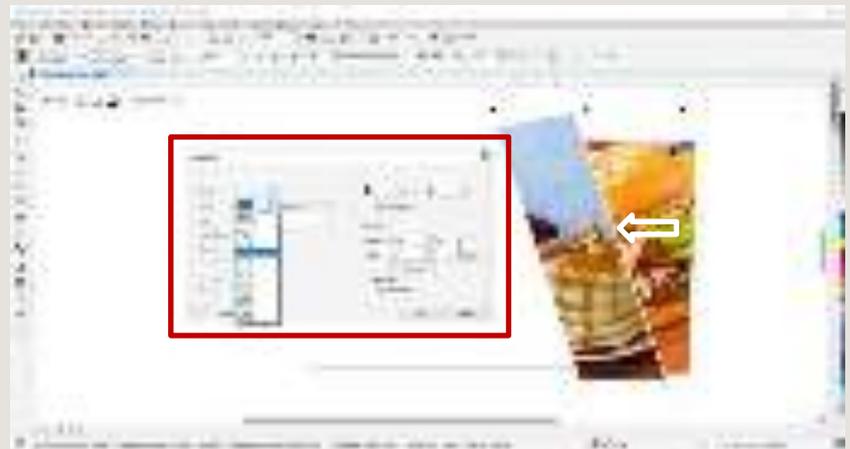
12. Kemudian, pada kedua shape yang sudah ada gambar masing-masing pada outline hilangkan dengan cara seleksi kedua shape tersebut (sembari tekan Shift) - pilih kedua shape - klik kanan pada area color pallete (bagian kanan atas sendiri (tanda X)). Seperti gambar disamping.



13. Kemudian, pada kedua shape akan dimasukkan ke dalam rectangle yang sudah dibuat sebelumnya dengan cara perintah Powerclip. Seleksi kedua shape gambar (sembari tekan Shift) - klik kanan mouse (pilih Powerclip) - arahkan panah pada rectangle sebelumnya - klik tanda area tersebut. Seperti gambar disamping.

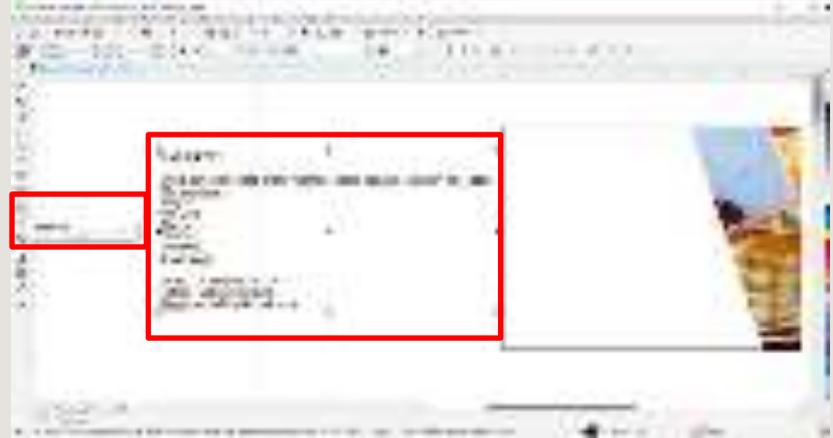


14. Berikutnya, pada shape yang sudah dipowerclip salah satu shape akan diberi outline (putih). Dengan double click pada rectangle - pilih shape gambar (ke-2) - tekan Fn + F12 (Outline) - setting warna, width line - klik oke. Seperti gambar disamping

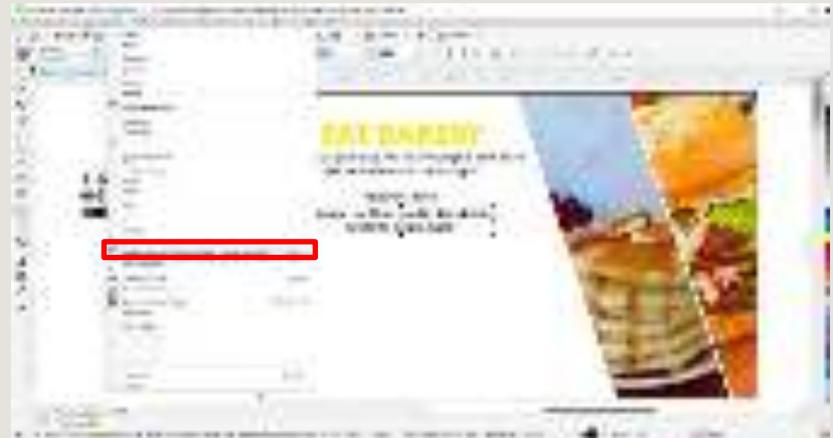


15. Selanjutnya, sudah diberi outline - klik kanan mouse - pilih Finishing powerclip.

16. Kemudian, buat teks untuk melengkapi kartu nama dengan menggunakan Text tool pada area toolbox - pilih tool tersebut - ketikkan pada area lembar kerja coreldraw. Seperti gambar disamping.



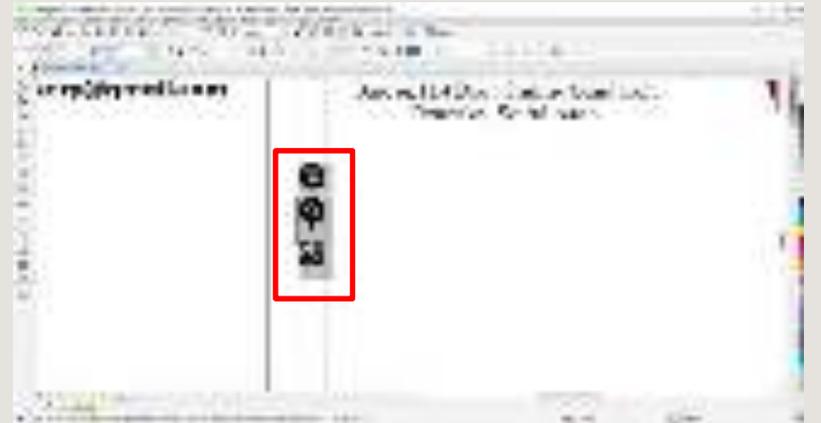
17. Selanjutnya, setting teks (font, warna, dll) - teks untuk layout tertentu dengan tekan Ctrl+K (Break artistic text apart) - baru setting teks sesuai kebutuhan (Font, color, dll). Seperti gambar disamping.



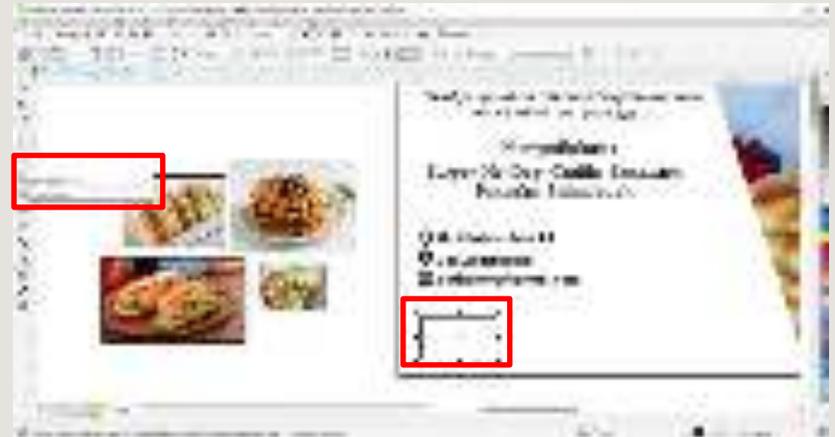
18. Pada teks contact person khusus untuk pengeditan ditambahkan gambar icon untuk melengkapi dengan cara klik menu File - pilih Import (Ctrl+I) - pilih gambar yang mau dimasukkan - klik import - drag pada are lembar kerja. Seperti gambar disamping.



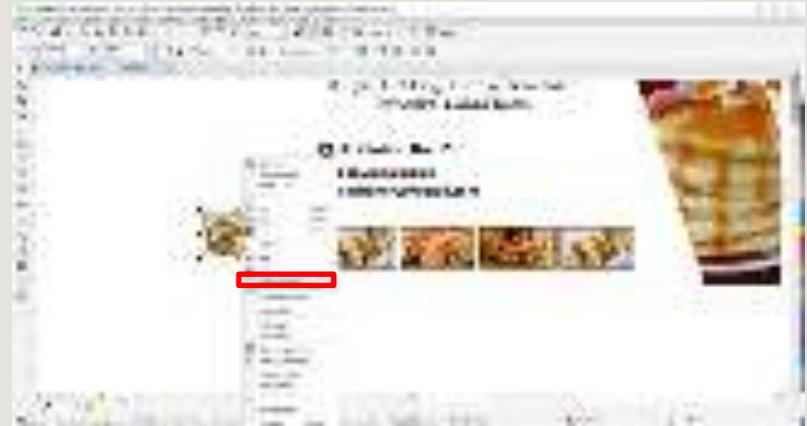
19. Selanjutnya, jika sudah dimasukkan seperti cara sebelumnya, tinggal setting resize dan layout gambar icon pada rectangle kartu nama. Seperti gambar disamping.



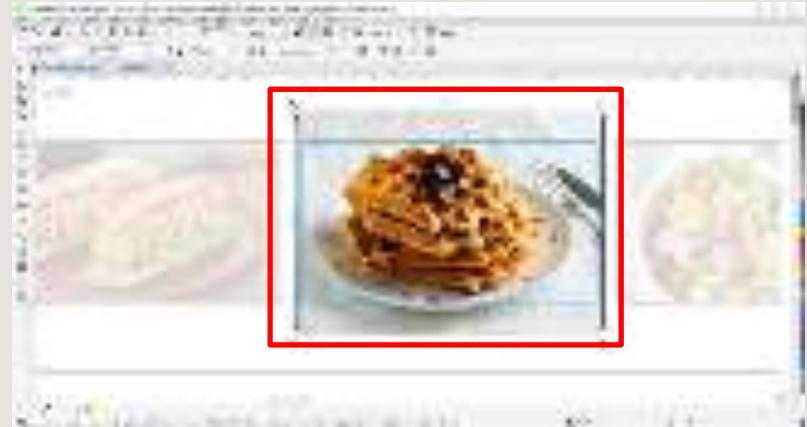
20. Selanjutnya, pada teks contact person taruh pada posisi dari gambar icon. Seperti gambar disamping.
21. Kemudian, tambah gambar lagi pada bagian bawah dengan cara klik menu File – pilih Import (Ctrl+I) – pilih gambar yang mau dimasukkan – klik import – drag pada are lembar kerja.
22. Berikutnya, buat rectangle untuk memberi wadah pada gambar yang sudah dimasukkan menggunakan Rectangle tool. Klik Rectangle tool – drag pada area lembar kerja rectangle – sesuaikan ukurannya – klik pick tool. Seperti gambar disamping.



23. Selanjutnya, pada gambar akan kita masukkan pada rectangle tersebut dengan menggunakan perintah powerclip. Klik kanan pada mouse – pilih Powerclip – arahkan panah pada area rectangle tersebut – klik pada rectangle. Seperti gambar disamping.



24. Kemudian, tinggal rapihkan pada gambar di rectangle dengan double click – sesuaikan gambar pada rectangle – jika sudah klik kanan mouse – pilih Finishing editing. Seperti gambar disamping.



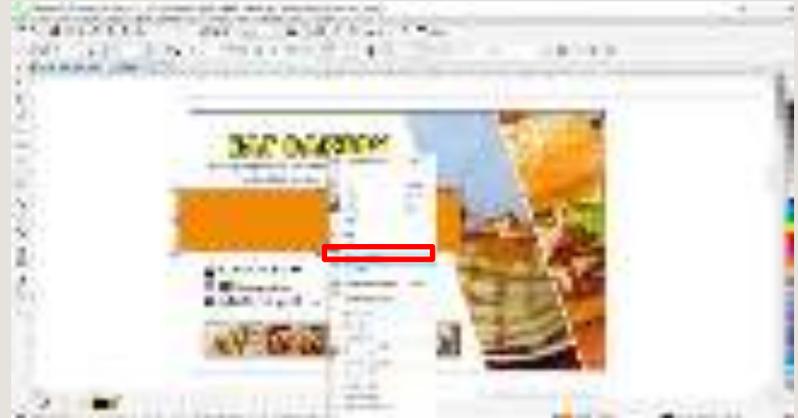
25. Dan lakukan cara sama pada gambar rectangle yang lain pada proses No. 24.

26. Selanjutnya, jika semua selesai pada teks “Eat Bakery” tambahkan outline tepian teks dengan cara tekan Fn+F12 (Outline Pen) – setting warna, width, dll – klik oke jika sudah. Seperti gambar disamping.

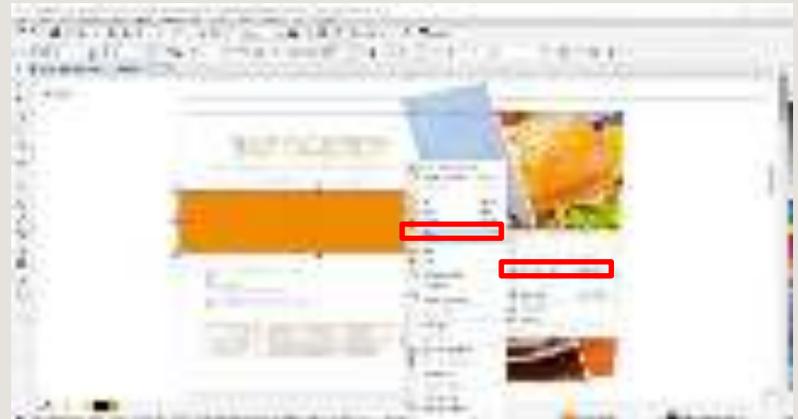
27. Berikutnya, pada area teks tengah akan ditambahi rectangle sebagai wadah dengan menggunakan perintah Rectangle tool – drag pada area teks tersebut – beri warna pada rectangle – klik pick tool. Seperti gambar di bawah



28. Selanjutnya, pada rectangle tadi masukkan pada rectangle kartu nama dengan Klik kanan pada mouse – pilih Powerclip – arahkan panah pada area rectangle kartu nama – klik pada rectangle kartu nama. Seperti gambar di bawah.



29. Jika sudah selanjutnya double click pada rectangle kartu nama – klik rectangle yang sebelumnya – klik kanan mouse – pilih order – klik to back of layer – tinggal klik Finishing (klik kanan mouse (Finishing editing)). Seperti gambar disamping



30. Jika semua sudah, Langkah berikutnya hilangkan outline pada rectangle sebelumnya dengan klik rectanglenya - klik kanan pada area color pallete. Seperti gambar disamping.

31. Kemudian, pada teks diatas rectangle orange rubah warna (putih).

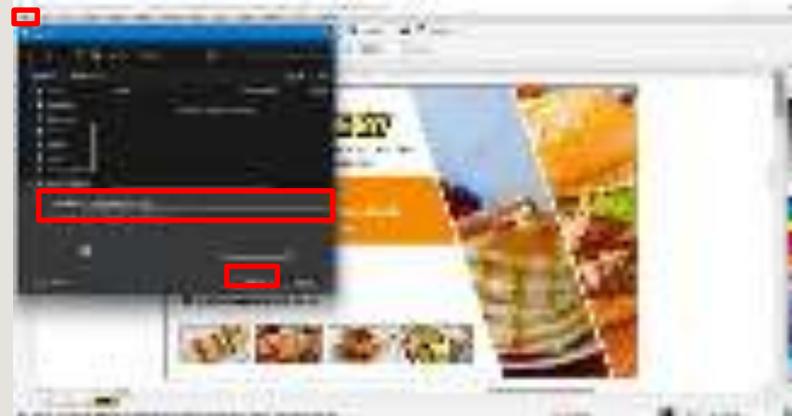
32. Berikutnya, pada teks "EAT BAKERY" kita duplicate dengan tekan Ctrl+D (Duplicate) - rubah warna teks (hitam) - posisikan pada bawah teks asli dengan klik teks asli - klik kanan mouse - pilih order - klik to front of page. Seperti gambar disamping.



33. Langkah terakhir tinggal penyimpanan file dengan klik menu File - pilih Save/Save As - taruh pada folder yang disiapkan. Seperti gambar disamping.



34. Jika mau penyimpanan dengan format lain selain CorelDRAW bisa klik menu File - Pilih Export (Ctrl+E) - pilih folder yang sudah disiapkan dan format yang dipilih (JPEG/PNG) - klik export. Seperti gambar disamping.



35. Selesai

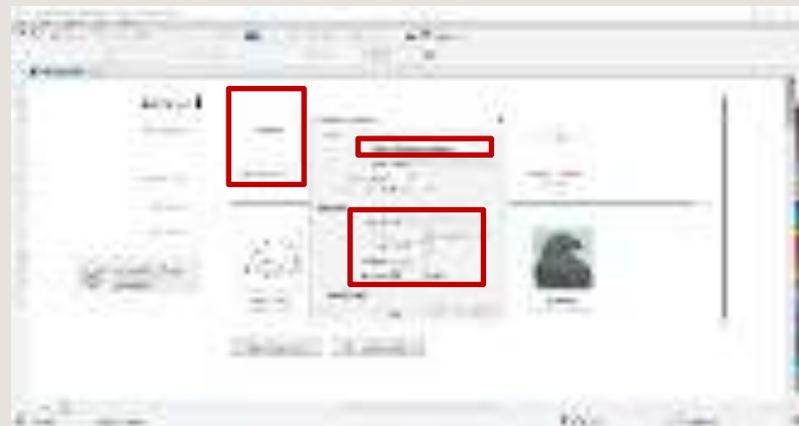
MODUL PEMBUATAN FLAYER PROMOSI

LKP FITRI AL BAASITU KOTA MADIUN

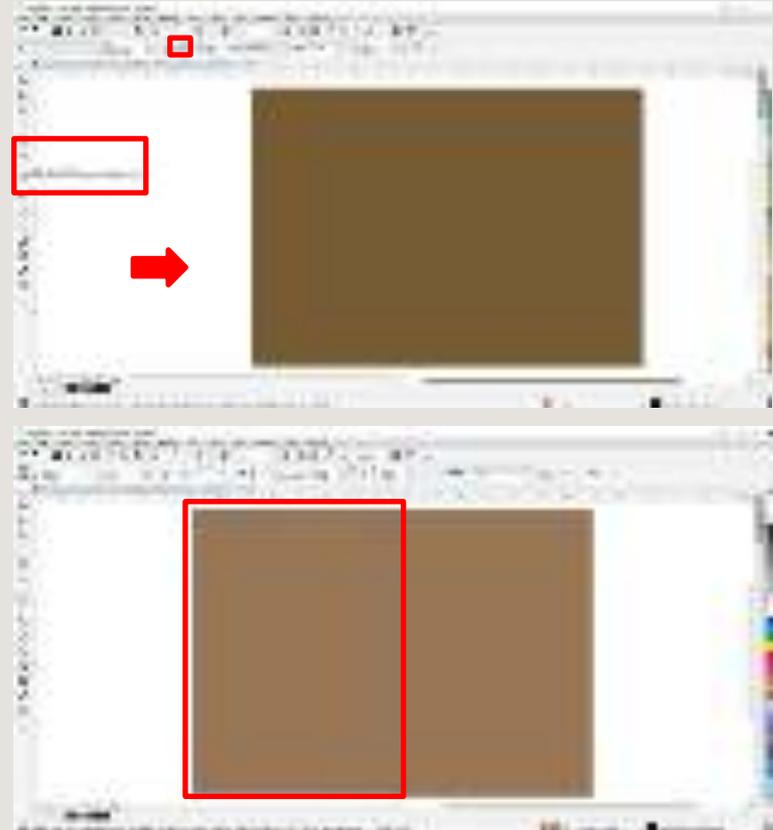
1. Pertama, buka aplikasi CorelDraw pada laptop/PC masing-masing dengan tekan Home/Windows - ketikkan pada search "CorelDRaw" - klik open. Seperti gambar disamping



2. Berikutnya, buat lembar kerja untuk proses pembuatan stiker label makanan, dengan klik New Dokuement - Setting nama, ukuran, page size (A4) - klik oke

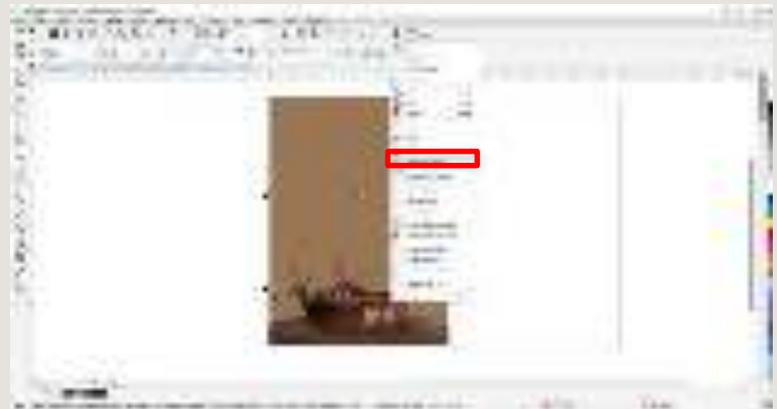
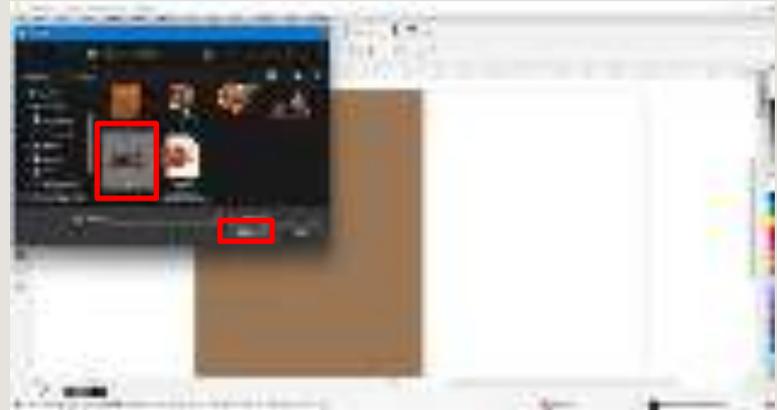


3. Kemudian, pada area orientation lembar kerja CorelDRAW rubah menjadi landscape sebagai tempatnya.
4. Berikutnya, buat kotak Panjang menggunakan perintah Rectangle tool - pilih tool tersebut - drag sesuai kebutuhan (double click) - beri warna pada kotak Panjang tersebut. Seperti gambar disamping
5. Selanjutnya, pada kotak Panjang yang sudah diberi warna kecilkan ukuran setengah dari awal dengan tarik garis dari sisi kanan ke kiri. Seperti gambar disamping.



6. Selanjutnya, masukkan gambar produk dengan klik menu File - pilih import (Ctrl+I) - pilih gambar - klik import - drag kursor pada area yang di inginkan. Seperti gambar disamping.

7. Kemudian, jika sudah posisikan di bawah kotak Panjang - resize ukuran gambar jika diperlukan - masukkan pada area kotak Panjang dengan klik kanan mouse - pilih powerclip - arahkan panah pada kotak Panjang. Seperti gambar disamping

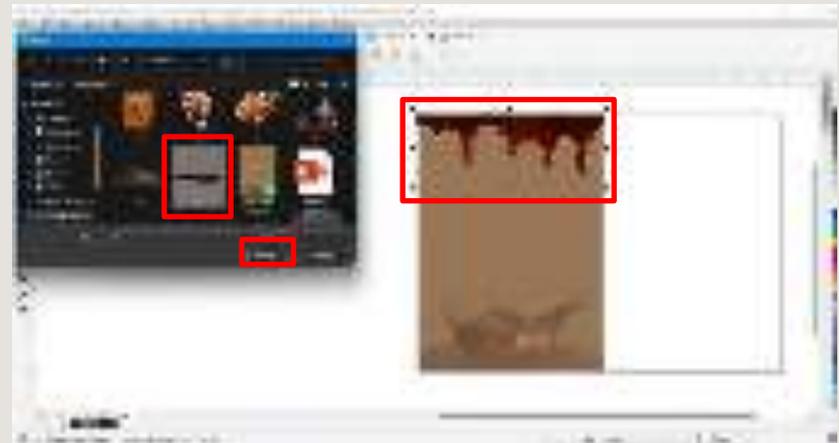


8. Selanjutnya, pada gambar yang sudah di import beri efek transparans dengan menggunakan perintah transparency tool. Sebelumnya klik kanan mouse - pilih Edit powerclip - klik gambarnya - klik transparency tool - pilih uniform. Seperti gambar disamping.

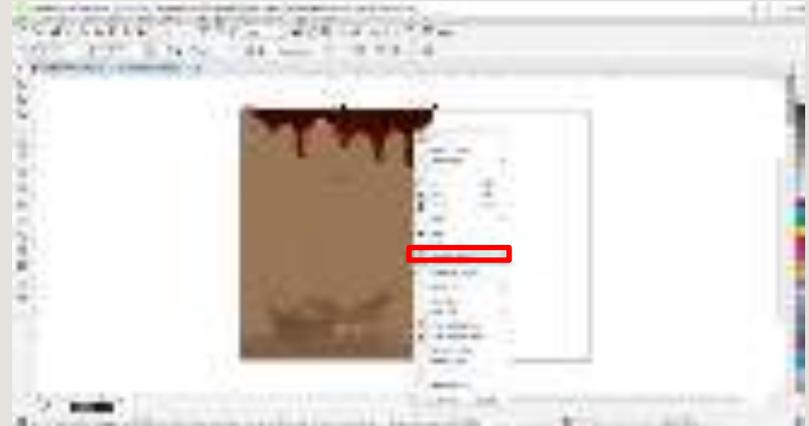


9. Kemudian, jika selesai klik Finishing/ klik kanan mouse - pilih Finishing editing...

10. Berikutnya, masukkan gambar lagi dengan klik menu File - pilih import (Ctrl+I) - Pilih gambar - klik import - drag sesuai keinginan - posisikan di atas. Seperti gambar disamping.



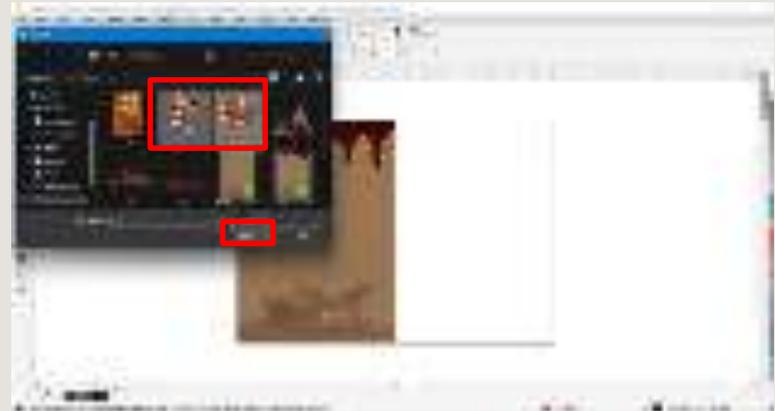
11. Kemudian, jika sudah masukkan gambar sebelumnya dengan klik kanan mouse - pilih powerclip - arahkan panah pada kotak Panjang. Seperti gambar disamping.



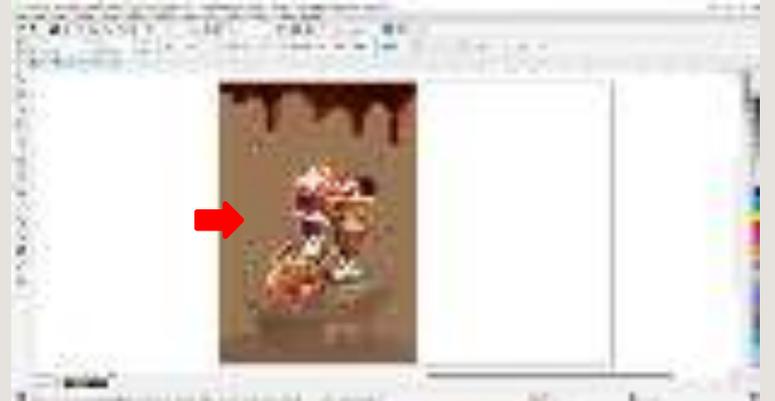
12. Selanjutnya, edit gambar sebelumnya dengan double click/ klik kanan mouse (Edit Powerclip) - posisikan pas dengan kotak Panjang - klik Finishing/klik kanan mouse (Finishing). Seperti gambar disamping.



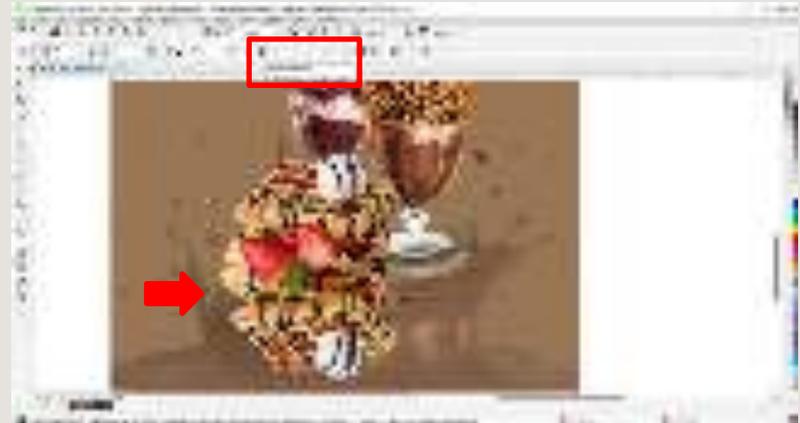
13. Kemudian, masukkan gambar lagi dengan klik menu File – pilih import (Ctrl+I) – Pilih gambar – klik import – drag sesuai keinginan – posisikan di atas. Seperti gambar disamping.



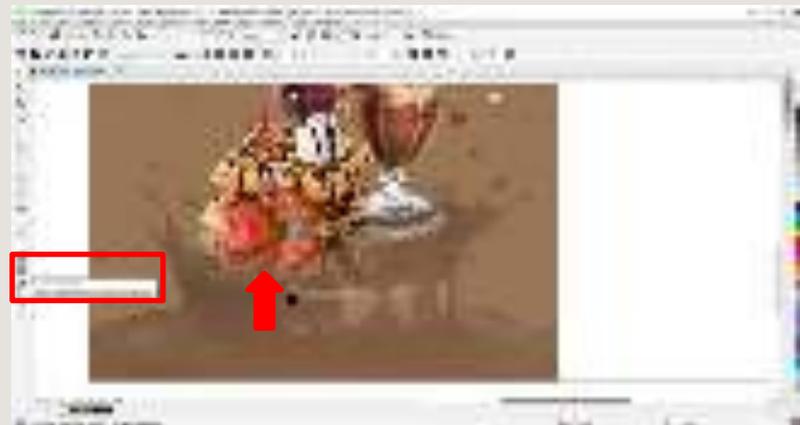
14. Lalu, 2 gambar es cream dan roti posisikan ditengah pada lembar kerja flyer. Lakukan layout atas atau bawah sesuai kebutuhan dengan klik kanan mouse – pilih to front of page/ to back of page.



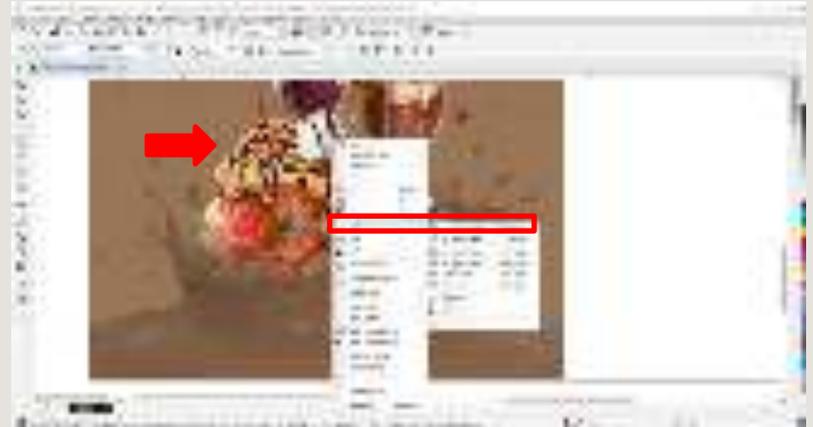
15. Selanjutnya, pada 2 gambar sebelumnya kita duplicate dengan 1 gambar pilih - tekan Ctrl+D (Duplicate) - pilih Mirror vertically (membalikkan atas bawah). Seperti gambar disamping



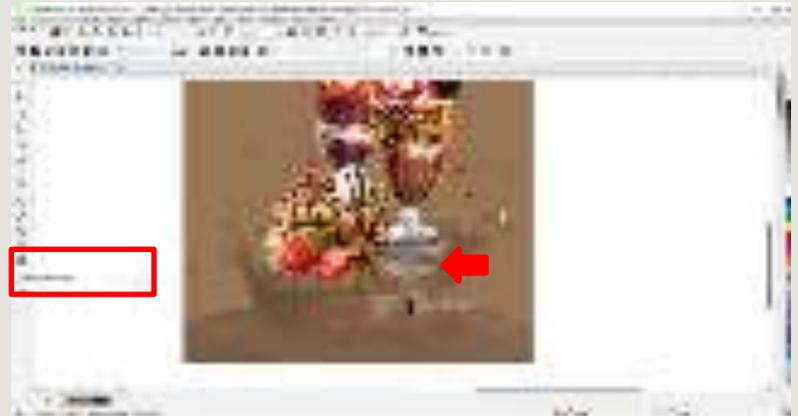
16. Kemudian, pada gambar duplicate beri efek transparans menggunakan perintah Transparency tool. Pilih tool tersebut - drag pada gambar duplicate ke atas - sesuaikan dengan kebutuhan - klik pick tool. Seperti gambar disamping.



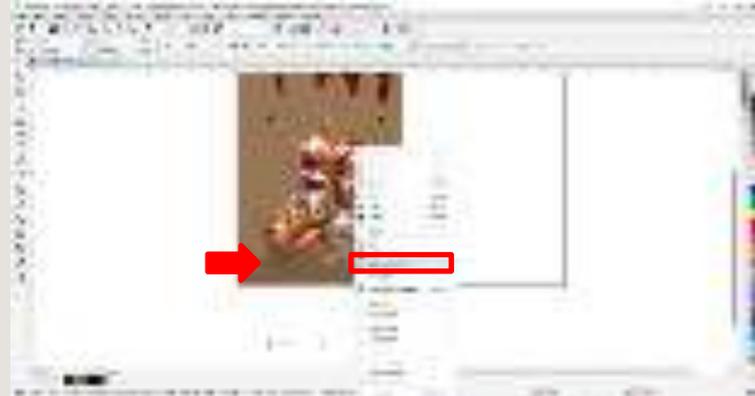
17. Lalu, pada gambar asli yang sebelumnya sudah diduplicate dan diberi transparency rubah posisi di atasnya dengan klik kanan mouse - pilih order - pilih to front of page - posisikan area gambar. Seperti gambar disamping.



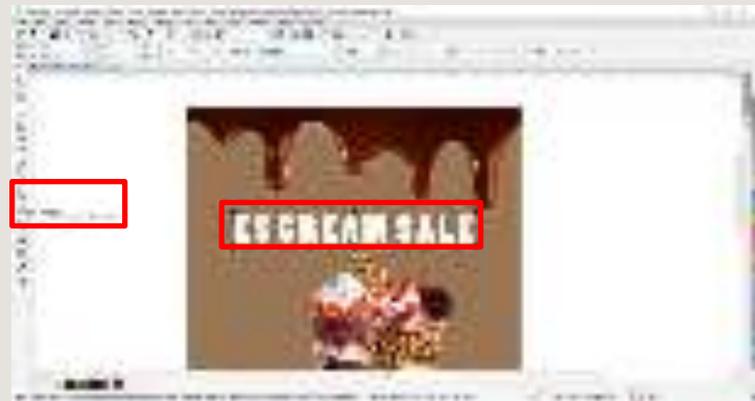
18. Lakukan cara sama untuk gambar satunya dengan cara No. 17.



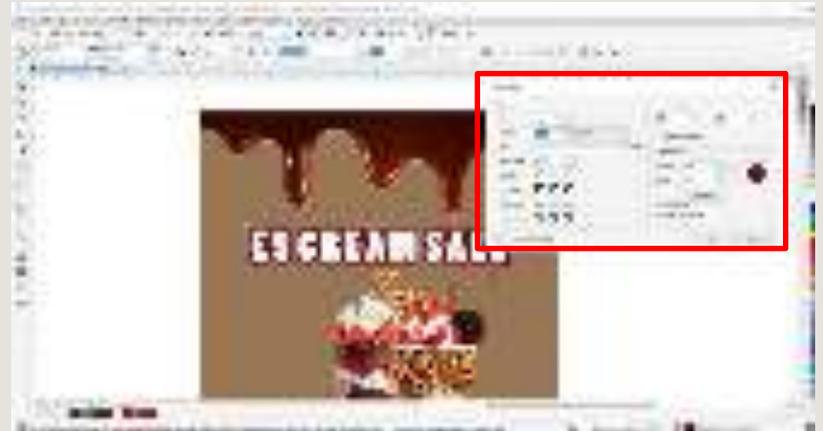
19. Kemudian, pada masing-masing gambar dan duplicate masukkan ke dalam lembar kerja flyer dengan seleksi semua gambar tersebut - klik kanan mouse - pilih powerclip - arahkan panah pada lembar kerja - klik pada area tersebut. Seperti gambar disamping



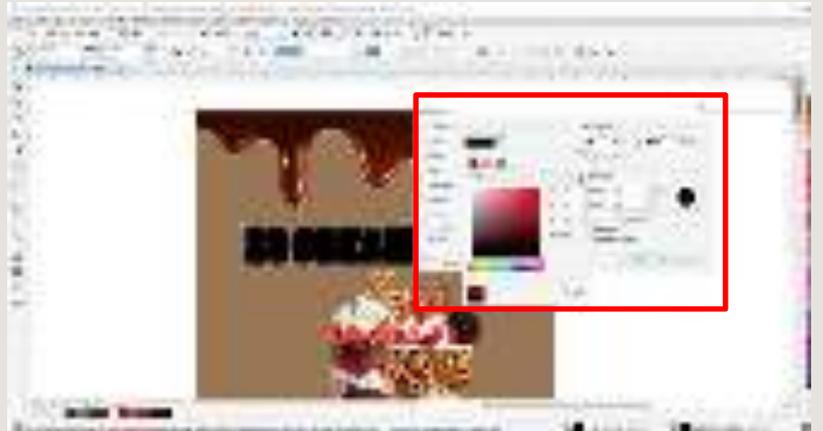
20. Berikutnya, buat teks menggunakan Text tool. Klik perintah tersebut - ketikkan teks - setting teks (Font, color, dll). Seperti gambar disamping



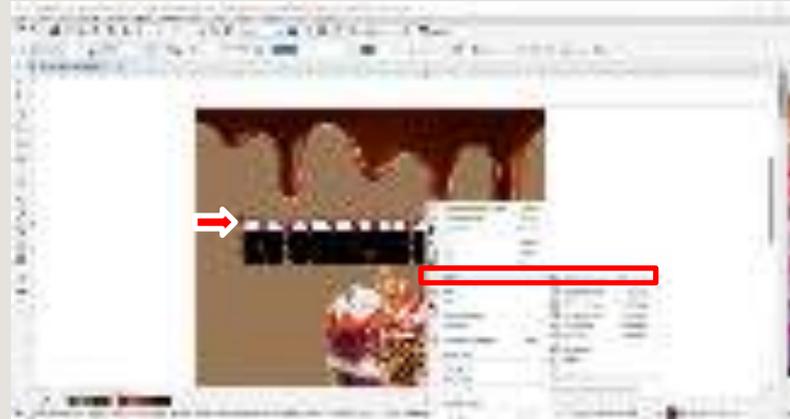
21. Kemudian, pada teks beri outline tepian agar terlihat lebih bagus dengan tekan Fn+F12 (Outline pen) – setting color, width, dll – klik oke. Seperti gambar disamping.



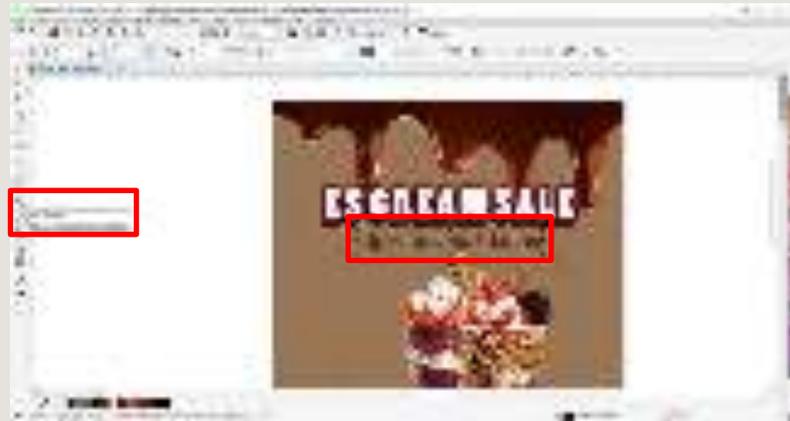
22. Jika sudah agar terlihat lagi pada teks tersebut, duplicate teks dengan tekan Ctrl+D (Duplicate) – rubah warna hitam dan outline – dengan tekan Fn+F12 (Outline pen) – pilih warna hitam – klik oke. Seperti gambar disamping



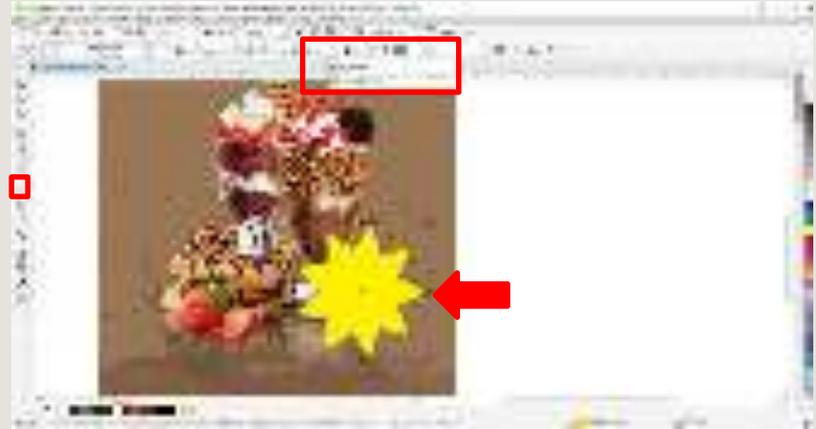
23. Lalu. Teks duplicate akan ditaruh di bawah dengan klik teks asli - klik kanan mouse - pilih order - pilih to front of page - posisikan hingga presisi. Seperti gambar disamping.



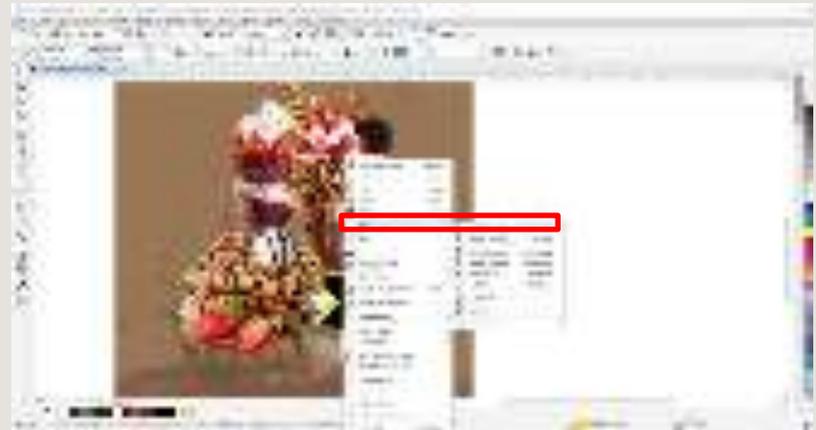
24. Kemudian, buat teks lagi menggunakan Text tool - pilih tool tersebut - buat teksnya - setting teks (Font, width, dll) - posisikan di bawah teks sebelumnya.



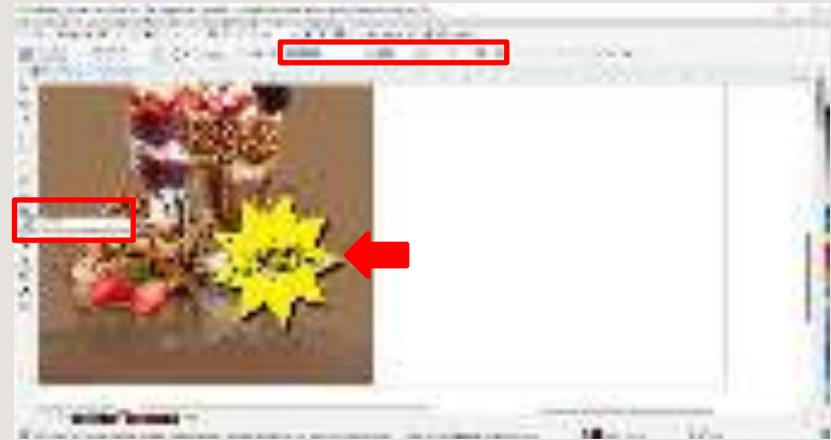
25. Kemudian, buat ornament bintang sebagai wadah angka menggunakan Star tool - pilih tool tersebut - point or sides (9) - drag area tertentu - beri warna shape tersebut - posisikan sesuai keinginan. Seperti gambar disamping.



26. Lalu, buat shadow untuk shape star yang sudah dibuat dengan tekan Ctrl+D (Duplicate) - rubah warna shape - posisikan di bawah shape star asli dengan klik shape star asli - klik kanan mouse - pilih order - pilih to front of page - posisikan sesuai kebutuhan. Seperti gambar disamping.



27. Berikutnya, buat teks untuk mengisi shape star menggunakan Text tool - pilih tool tersebut - buat teks -setting teks (Font, color, dll) -posisikan sesuai dengan shape star. Seperti digambar disamping.



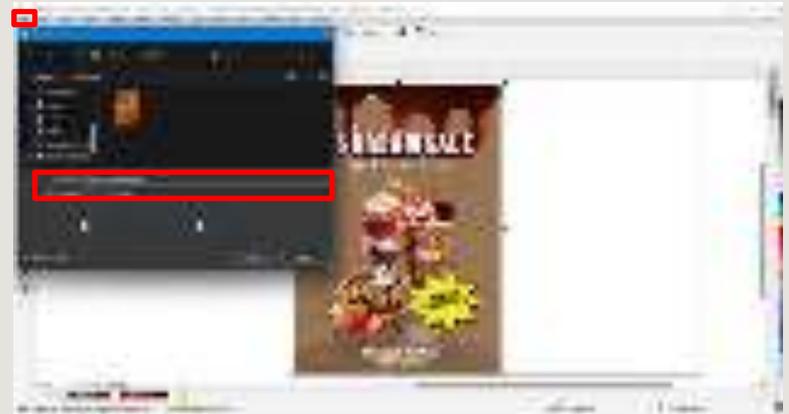
28. Jika sudah tinggal beri teks untuk contact person menggunakan text tool. Klik tool tersebut - ketikkan di area lembar kerja - setting teks (Font, color,dll) - posisikan di bawah dari flayer. Seperti gambar disamping.



29. Lalu, tinggal penyimpanan file dengan tekan menu File - Pilih Save/Save as - pilih folder yang disiapkan - klik Save.



30. Atau bisa menyimpan format lain dengan klik menu File - Pilih Export - pilih folder yang disiapkan - pilih format PNG/JPG - klik export. Seperti gambar disamping



31. Selesai.

MODUL PEMBUATAN PACKAGING SIMPLE

LKP FITRI AL BAASITU KOTA MADIUN

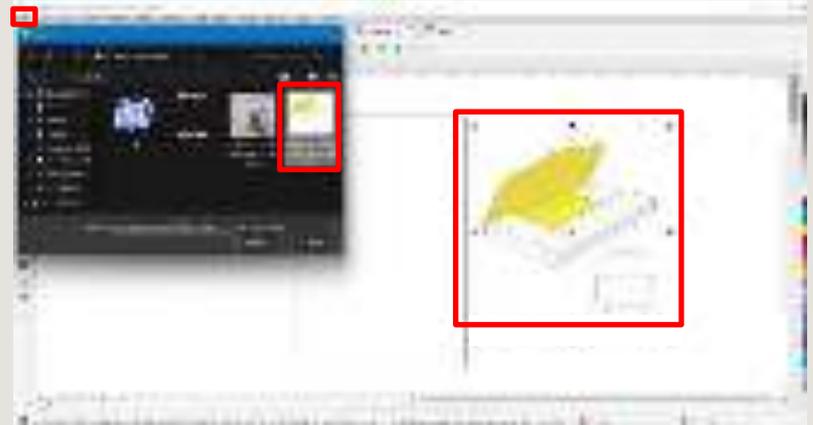
1. Pertama, buka aplikasi CorelDraw pada laptop/PC masing-masing dengan tekan Home/Windows - ketikkan pada search "CorelDRaw" - klik open. Seperti gambar disamping



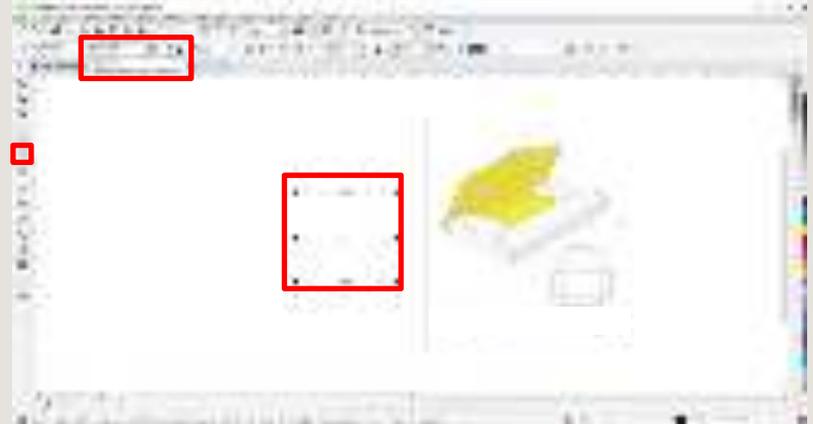
2. Berikutnya, buat lembar kerja untuk proses pembuatan stiker label makanan, dengan klik New Dokuement - Setting nama, ukuran, page size (A3 Extension) - klik oke



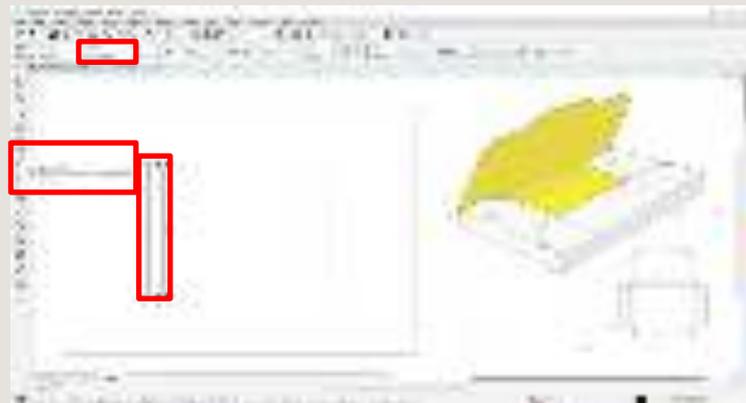
3. Selanjutnya, masukkan gambar pola packaging sebagai acuan membuat packaging simple. Caranya klik menu File - pilih Import (Ctrl+I) - pilih gambar yang diimport - klik import - drag pada area lembar kerja CorelDRAW. Seperti gambar disamping.



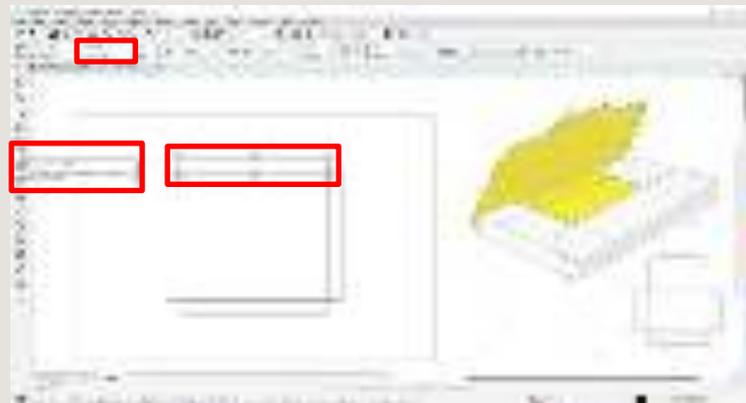
4. Jika sudah, berikutnya buat persegi Panjang menggunakan Rectangle tool. Klik tool tersebut - drag pada area lembar kerja - setting size persegi Panjang (lebar:21, Tinggi:17cm) - tekan enter. Seperti gambar disamping.



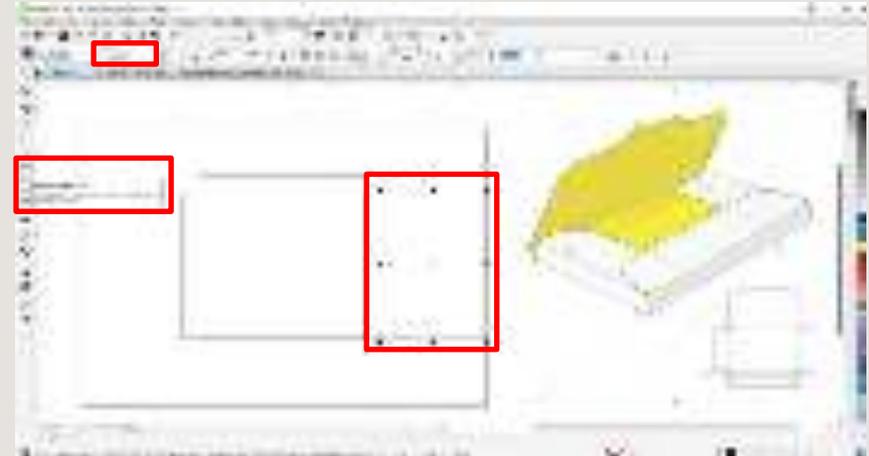
5. Berikutnya, buat kotak kecil untuk sisi kanan dan kiri menggunakan Rectangle tool - klik tool tersebut - drag area lembar kerja - setting size (lebar:2cm, tinggi:21cm) - tekan enter. Seperti gambar disamping



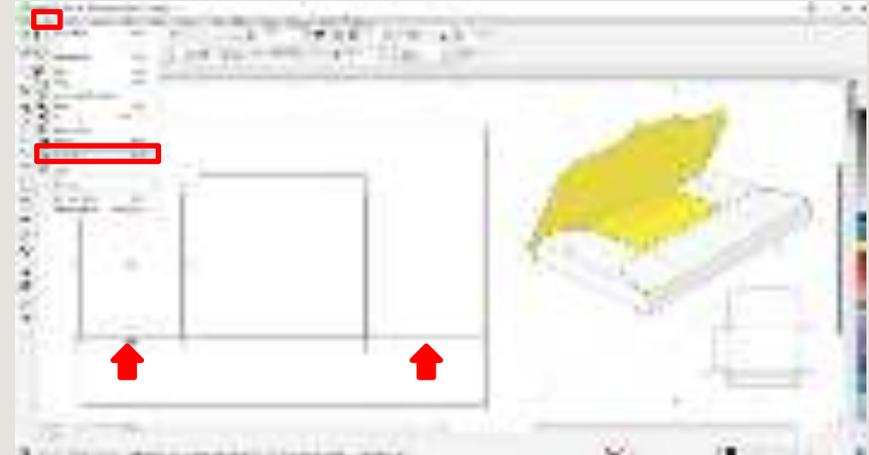
6. Dan lakukan cara sama untuk kotak kecil sisi atas bawah dengan size yang berbeda yaitu size (lebar:21cm, tinggi:2cm) - tekan enter jika sudah selesai. Seperti gambar disamping.



7. Kemudian, buat persegi Panjang untuk sisi kanan & kiri sebagai selopak packaging menggunakan Rectangle tool - klik tool tersebut - drag pada area lembar kerja (kanan & kiri) - setting size (lebar:12cm, tinggi:17cm) - tekan enter.



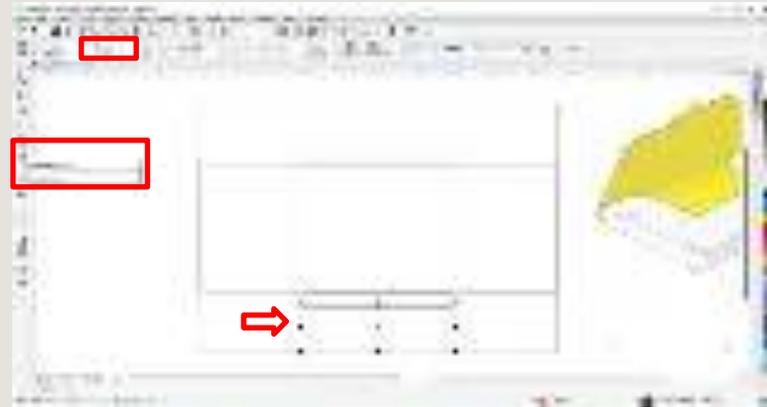
8. Selanjutnya, untuk membuat sisi kiri dengan cara klik kotak yang sudah ada - tekan Ctrl+D (Duplicate) - posisikan pada sisi sebelahnya. Seperti gambar samping.



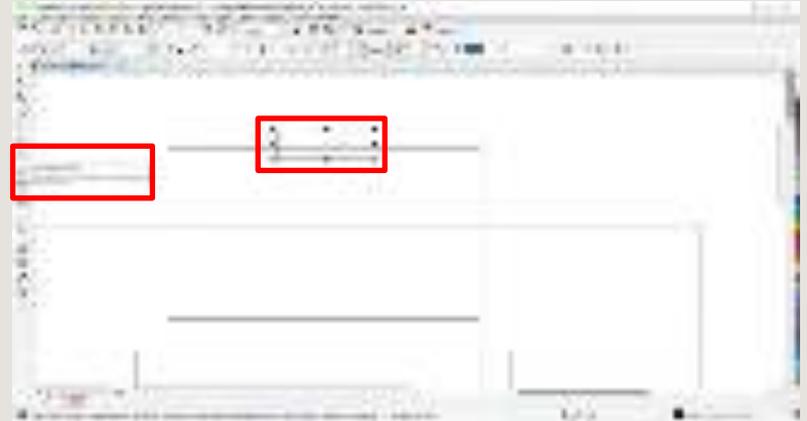
9. Berikutnya, pada bagian atas & bawah packaging juga lakukan cara sama untuk pembuatan rectangle. klik tool tersebut - drag pada area lembar kerja (atas & bawah) - setting size (lebar:20cm, tinggi:11cm) - tekan enter.



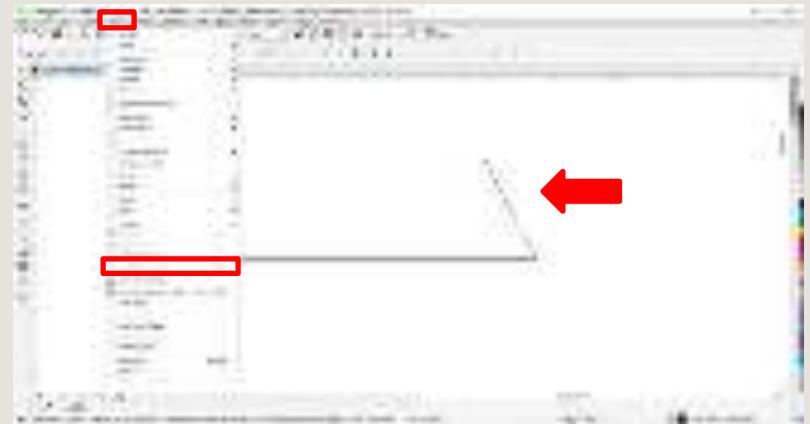
10. Lalu, tinggal duplicate kotak sebelumnya dan rubah size dengan cara klik kotak sebelumnya - tekan Ctrl+D (Duplicate) - posisikan di bawah - resize kotak (Lebar:20cm, tinggi: 5,5cm). Seperti gambar disamping.



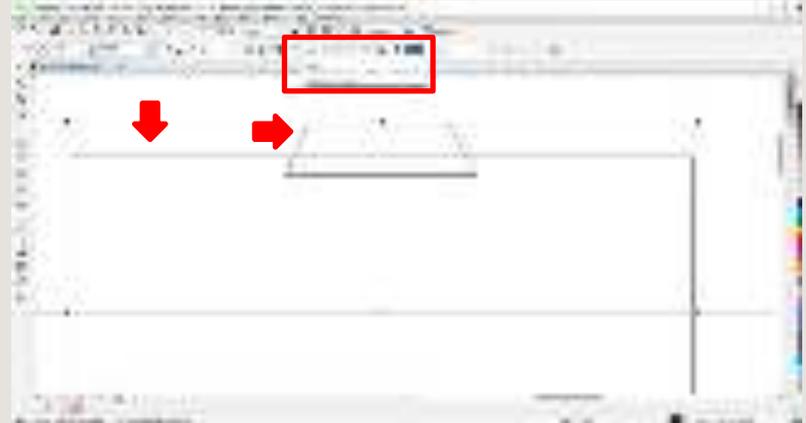
11. Berikutnya, pada area atas kelopak buat tambahan kotak untuk memberi aksan minimalis dengan menggunakan Rectangle tool. Klik tool tersebut - drag area atas - sesuaikan size - posisikan pas ditengah. Seperti gambar disamping.



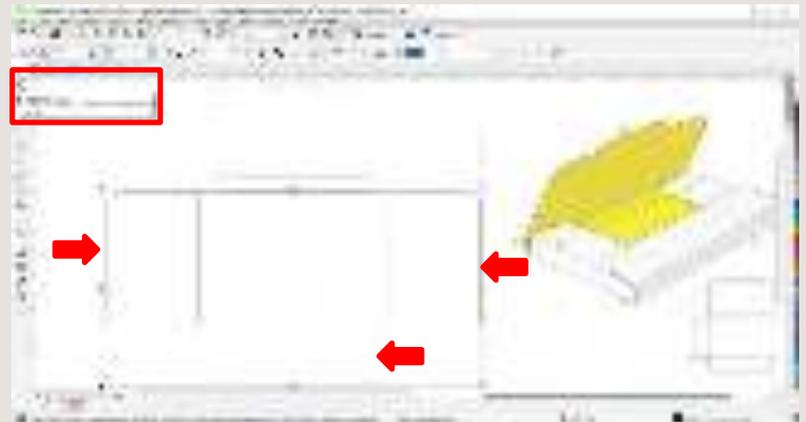
12. Selanjutnya, pada kotak baru kita rubah dengan klik kotak - tekan Ctrl+Q (Convert to curve) - double click kotak tersebut - Tarik line kotak - klik pick tool. Seperti gambar disamping.



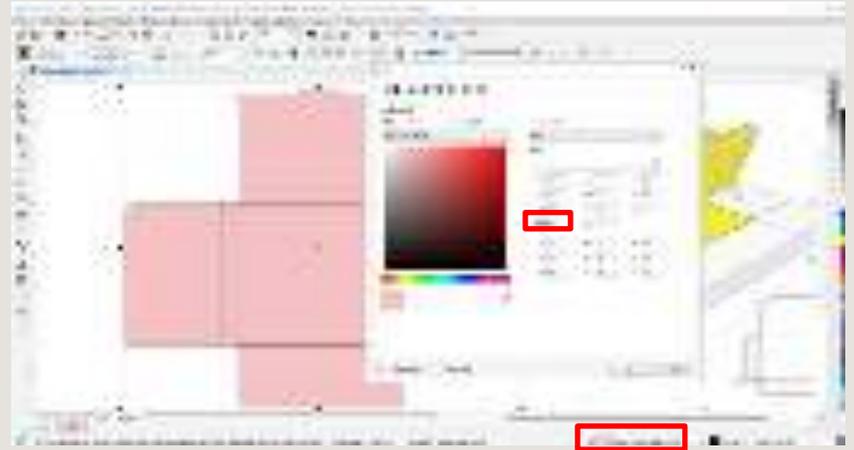
13. Kemudian, pada kotak yang sudah di convert seleksi dengan kotak bawahnya sembari tekan shift - pilih perintah weld (atas baris ke-3) - klik perintah tool tersebut. Otomatis akan bergabung. Seperti gambar disamping.



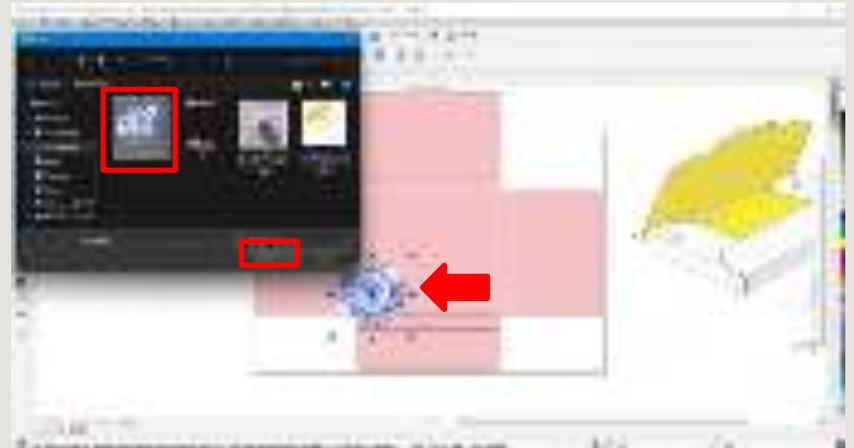
14. Lalu, pada kotak tepian baik kanan, kiri dan bawah di bagian tepi pojok akan dilengkungkan dengan cara klik salah satu kotak - pilih shape tool - klik 1 titik tepi kotak - tinggal Tarik ke dalam sesuai kebutuhan - klik pick tool. Dan lakukan cara sama untuk kotak yang lain. Seperti gambar disamping.



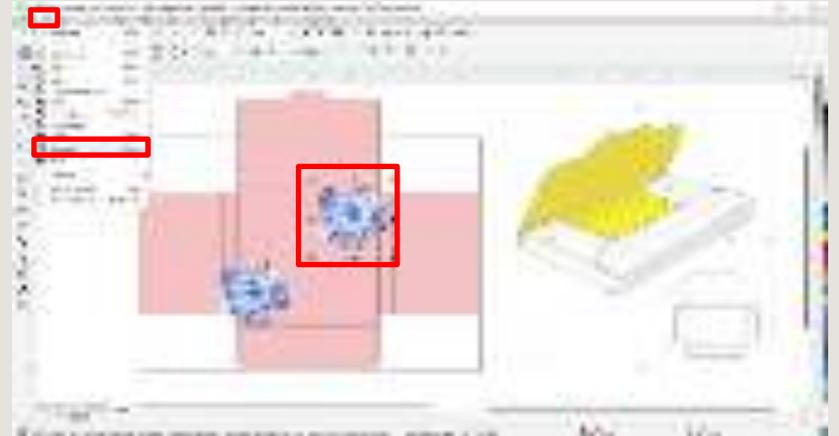
15. Selanjutnya, beri warna pada keseluruhan kotak yang sudah dibuat menggunakan Color pallete – double click pada area kotak warna bawah – Setting kode warna (F4C2C2/sesuai selera) – klik oke. Seperti gambar disamping.



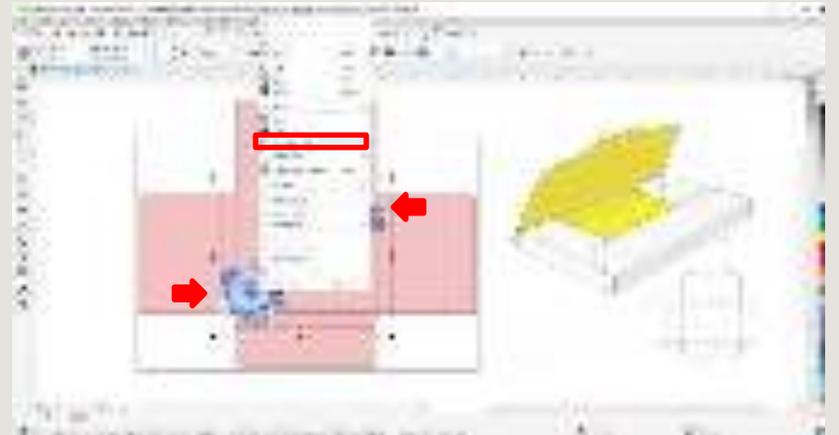
16. Kemudian, masukkan gambar bunga untuk menghiasi packaging dengan cara klik menu File – Pilih import – pilih gambar – klik import – drag pada area tertentu. Seperti gambar disamping.



17. Jika sudah, posisikan gambar bunga sesuai dengan keinginan dan sekarang duplicate gambar bunga untuk bagian yang lain dengan klik gambar bunga - tekan Ctrl+D (Duplicate) - posisikan sesuai dengan keinginan. Seperti gambar disamping.



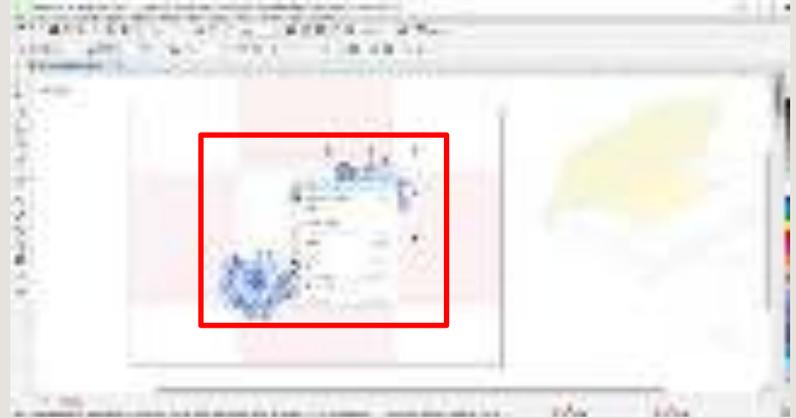
18. Berikutnya, pada kedua gambar akan kita masukkan ke dalam kotak dengan klik kanan mouse - pilih Powerclip - arahkan panah pada kotak - klik di kotak. Seperti gambar disamping.



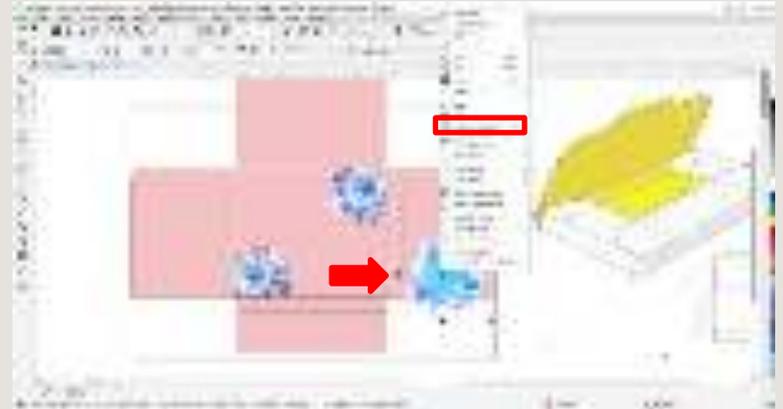
19. Berikutnya, double click pada area kotak yang sudah dipowerclip untuk merapihkan gambar bunga tadi. Posisikan ditepi pojok kotak seperti gambar disamping.

20. Selanjutnya, tinggal klik kanan mouse – pilih Finishing editing – otomatis gambar bunga akan sesuai dengan keinginan kita.

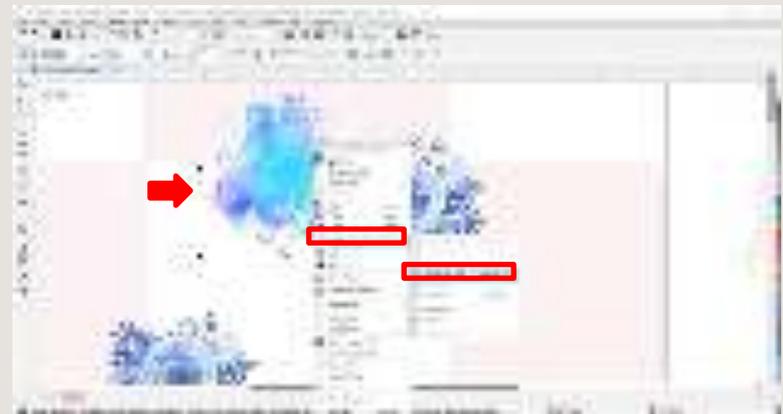
21. Kemudian, masukkan gambar lagi sebagai background pada kotak tengah dengan klik menu File – Pilih import – pilih gambar – klik import – drag pada area tertentu. Seperti gambar disamping



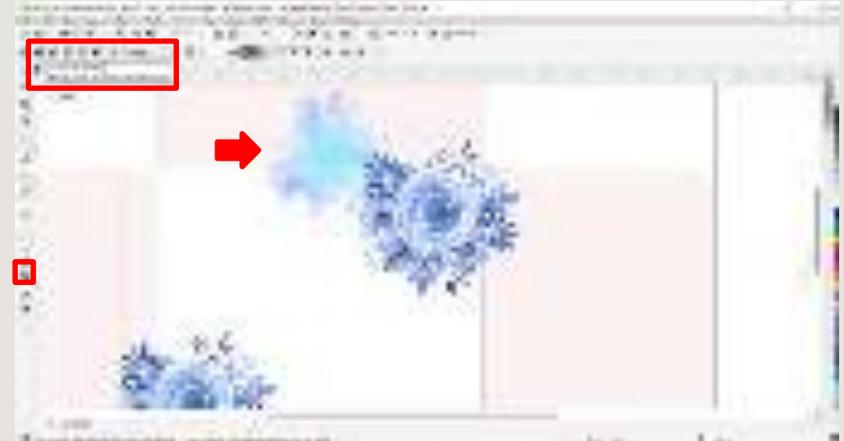
22. Lalu, pada gambar stroke yang sudah dimasukkan kita masukkan ke dalam kotak tengah dengan cara klik kanan mouse - pilih Powerclip - arahkan panah pada kotak - klik di kotak. Seperti gambar disamping



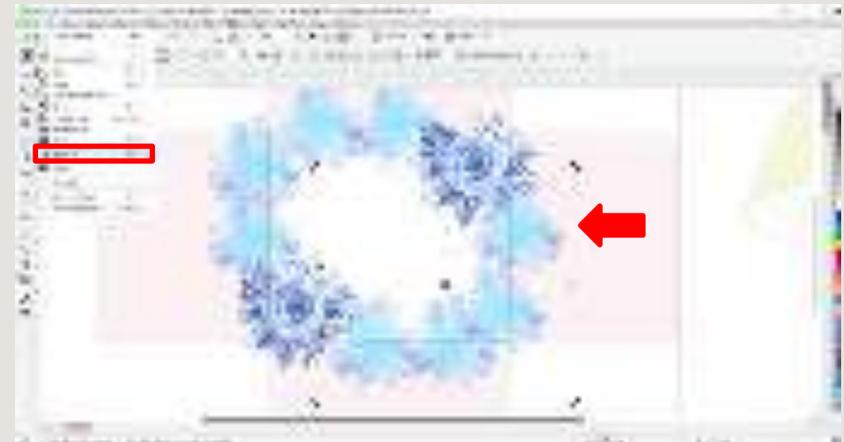
23. Selanjutnya, double click pada area kotak yang sudah dipowerclip untuk merapikan gambar stroke tadi - klik kanan mouse - pilih order - pilih to back of layer - posisikan gambar tersebut sesuai kebutuhan. Seperti gambar disamping.



24. Jika sudah, pada gambar stroke posisikan di samping dari gambar bunga dan kita beri transparant agar bisa menyesuaikan dengan bunga dengan klik gambar stroke - pilih transparency too - pilih uniform transparency - sesuaikan dengan keinginan - klik pick tool jika sudah sesuai. Seperti gambar disamping.



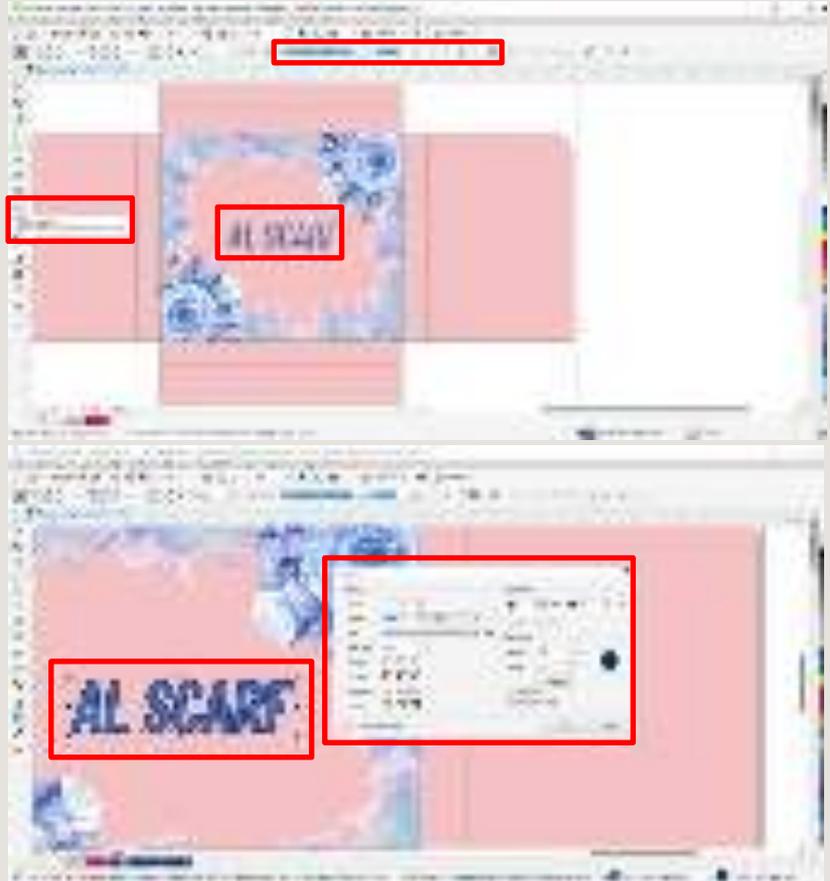
25. Berikutnya, pada gambar stroke yang sudah ditransparant selanjutnya duplicate menjadi beberapa sesuai dengan kebutuhan dengan tekan Ctrl+D (Duplicate) - duplicate jadi beberapa - posisikan sesuai dengan keinginan. Seperti gambar disamping.



26. Jika sudah, selanjutnya klik kanan mouse - pilih Finishing edit.

27. Kemudian, pada gambar pola packaging kita hapus dan lanjut untuk membuat teks bagian kotak tengah menggunakan Text tool - ketikkan teks - setting teks (Font, color, dll) - klik pick tool. Seperti gambar disamping.

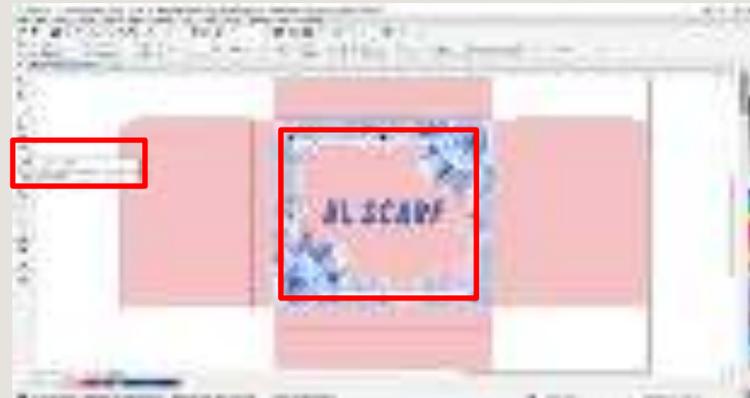
28. Lalu, pada teks agar lebih terlihat bisa menggunakan pengaturan outline dengan tekan Fn+F12 (Outline pen) - setting outline (Color, width, dll) - klik oke. Seperti gambar disamping.



29. Kemudian, pada kotak-kotak tengah line garis akan kita dihilangkan dengan seleksi beberapa kotak yang ditengah (sembari tekan shift) - klik kanan mouse pada color pallete. Hasilkan akan seperti gambar disamping.



30. Lalu, jika sudah buat line atau kotak untuk memnberi frame pada kotak di tengah menggunakan Rectangle tool - drag pada area tertentu - setting color kotak - lakukan pada sisi yang diperlukan / Ctrl+D (Duplicate). Seperti gambar disamping.



31. Berikutnya, pada masing-masing kotak masukkan ke dalam kotak tengah dengan seleksi kotak-kotak (sembari tekan shift) - klik kanan mouse - pilih powerclip - arahkan panah pada kotak - klik di kotak. Seperti gambar disamping.



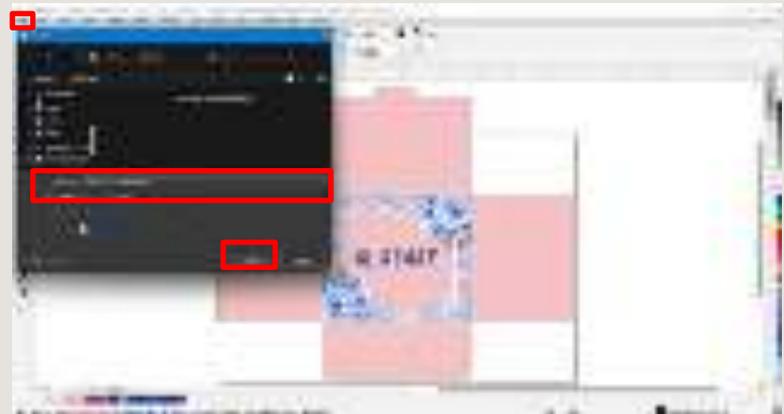
32. Selanjutnya, double click untuk mengedit kotak-kotak sebelumnya untuk ditaruh di posisi bawah dari gambar bunga dengan klik gambar bunga - klik kanan mouse - pilih order - pilih to front of layer - klik Finishing.. Seperti gambar disamping.



33. Langkah berikutnya, tinggal penyimpana file dengan klik menu File - Pilih Save/Save as - pilih folder yang disiapkan - klik Save. Seperti gambar disamping.



34. Terakhir untuk menyimpan format lain bisa klik menu File - pilih Export (Ctrl+E) - Pilih folder yang sudah disiapkan - pilih format JPG/PNG - klik export - klik oke. Seperti gambar disamping.



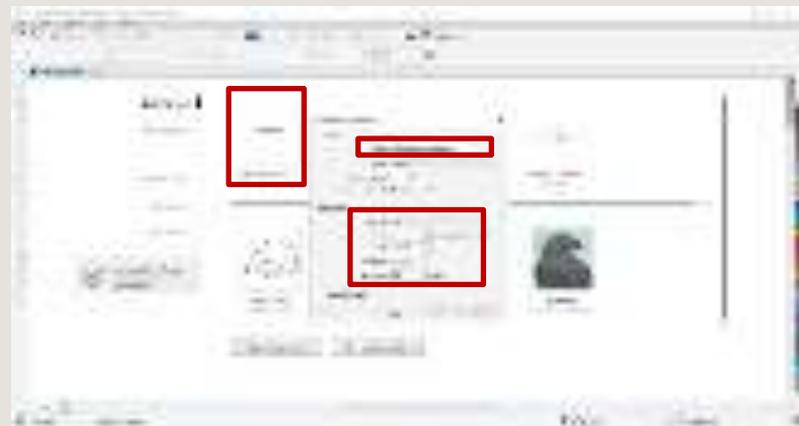
MODUL PEMBUATAN STIKER LABEL MAKANAN

LKP FITRI AL BAASITU KOTA MADIUN

1. Pertama, buka aplikasi CorelDraw pada laptop/PC masing-masing dengan tekan Home/Windows - ketikkan pada search "CorelDRaw" - klik open. Seperti gambar disamping



2. Berikutnya, buat lembar kerja untuk proses pembuatan stiker label makanan, dengan klik New Dokuement - Setting nama, ukuran, page size (A4) - klik oke



3. Selanjutnya, buat kotak untuk stiker label makanan dengan menggunakan Rectangle tool. Klik pada toolbox yaitu Rectangle tool - drag pada area lembar kerja CorelDRAW - beri ukuran (6&8cm) - tekan enter. Seperti gambar disamping

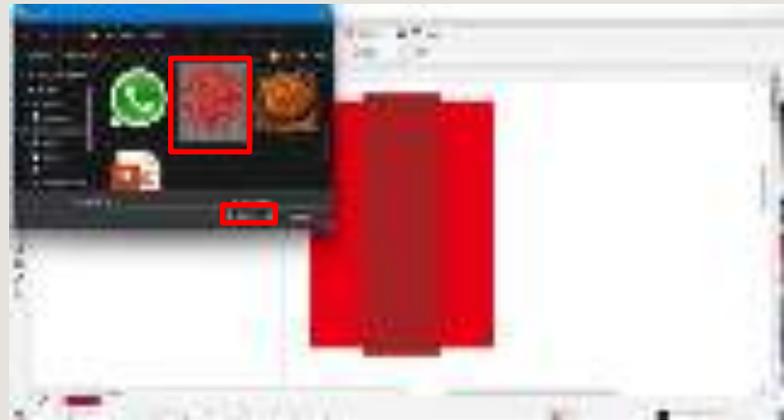
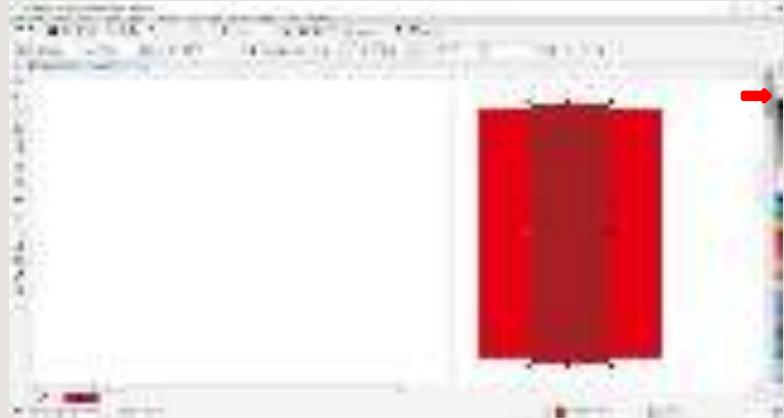


4. Kemudian, beri warna pada kotak dengan menggunakan Color palette (merah). Jika sudah buat kotak baru untuk bagian tengah kotak sebelumnya menggunakan Rectangle tool - drag pada bagian tengah - lepas mouse beri warna (merah tua). Seperti gambar disamping

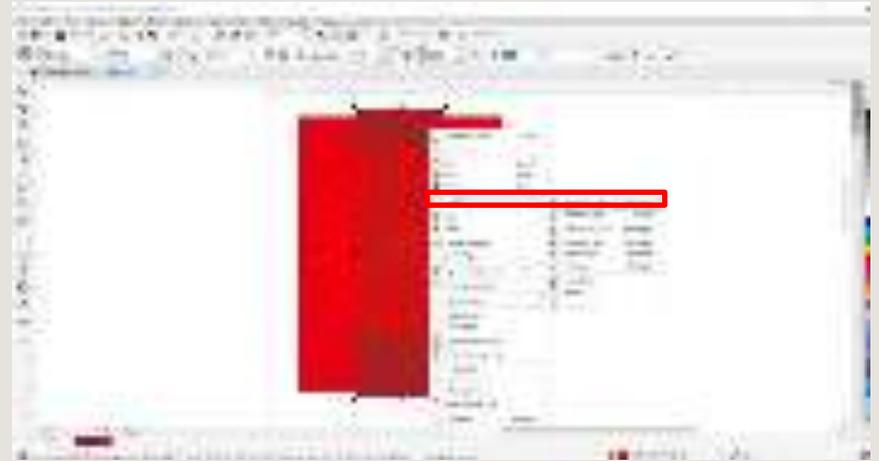


5. Selanjutnya, pada kotak (merah tua) hilangkan outline dengan tekan Fn+F12 (Outline pen) / tahan mouse kiri sembari klik color pallete X. seperti gambar disamping

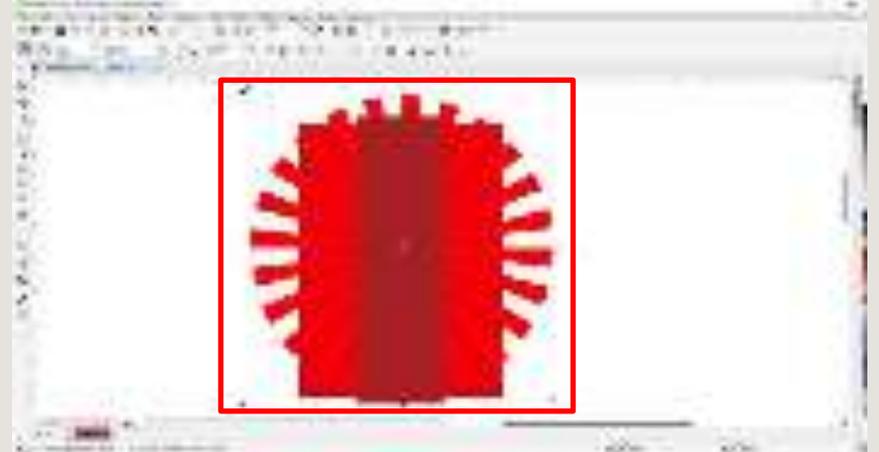
6. Kemudian, masukkan gambar sinar merah dengan klik menu File - Pilih import (Ctrl+I) - pilih gambar yang mau dimasukkan - klik import - drag pada are lembar kerja. Seperti gambar disamping.



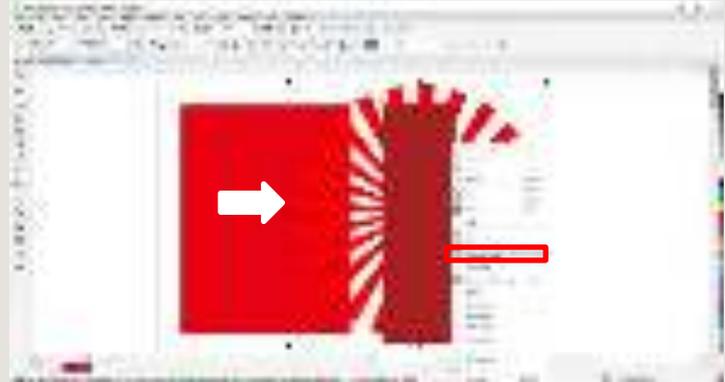
7. Kemudian, pada kotak (merah tua) posisikan diatas dari gambar sinar dengan klik kanan mouse - pilih to front of page. Seperti gambar disamping



8. Berikutnya, pada gambar resize ukuran agak besar menyesuaikan dari kotak awal dengan men-drag pada seleksi objek. Seperti gambar disamping.



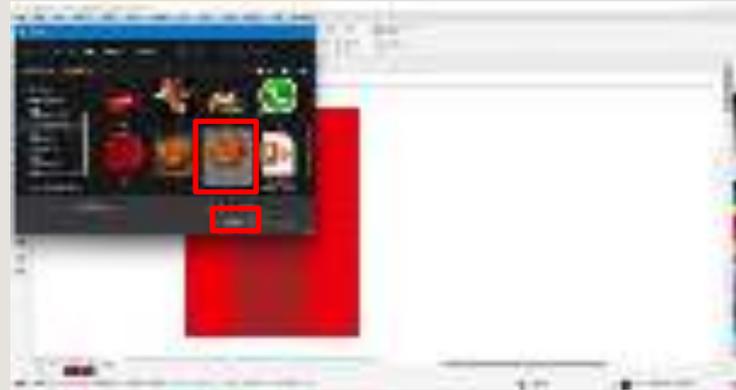
9. Selanjutnya, pada gambar kotak (merah tua) & gambar sinar kita masukkan pada kotak awal dengan menggunakan perintah powerclip. Seleksi gambar kotak (merah tua) & gambar sinar - Klik kanan pada mouse - pilih Powerclip - arahkan panah pada kotak awal - klik pada shape. Seperti gambar disamping.



10. Lalu, edit pada gambar sinar biar terlihat transparent dengan cara double click - pilih gambar sinar - pilih transparency tool - pilih uniform transparency - klik Finishing (Klik kanan mouse pilih Finishing editing....). Seperti gambar disamping.



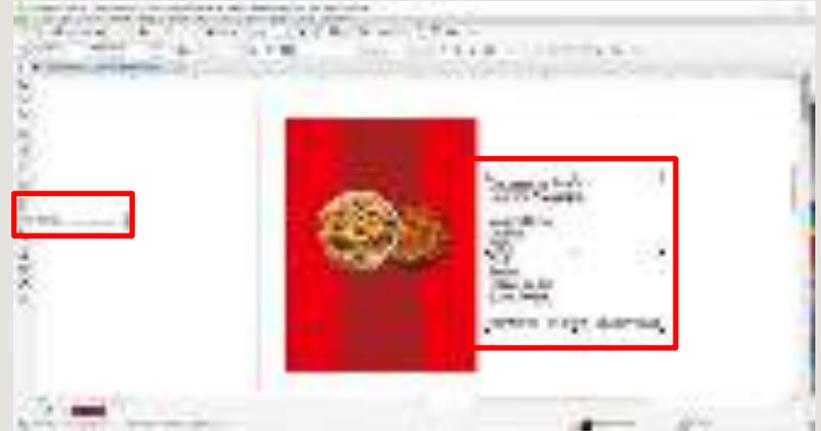
11. Selanjutnya, masukkan gambar makanan dengan cara klik menu File - Pilih import (Ctrl+I) - pilih gambar yang mau dimasukkan - klik import - drag pada are lembar kerja. Seperti gambar disamping.



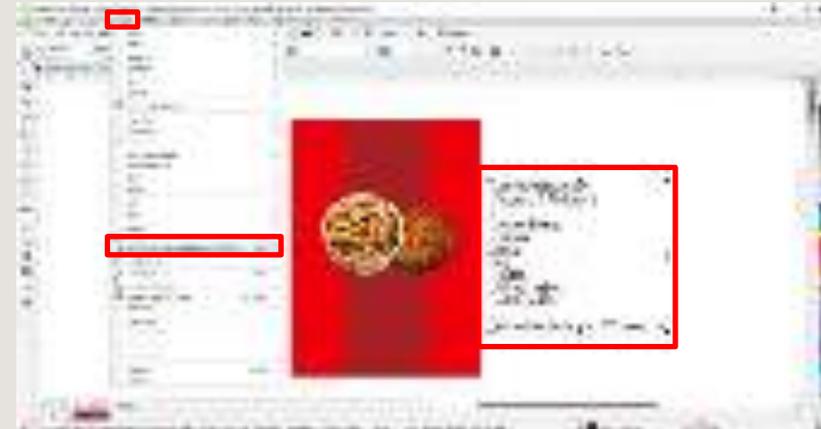
12. Kemudian, jika sudah memasukkan gambar makanan posisikan ditengah pada bagian kotak - atur gambar basreng diatas gambar macaroni - setting pengaturan posisi (to front of page). Seperti gambar disamping



13. Jika sudah selanjutnya buat teks untuk mengisi bagian area tertentu menggunakan Text tool. Buat teks menggunakan Text tool – klik pada area lembar kerja – ketikkan teks yang mau diketik. Seperti gambar disamping.



14. Berikutnya, pada teks yang sudah diketikkan kita akan pisahkan dengan menggunakan perintah Break artistic text apart (Ctrl+K) – Setting masing-masing teks (font, color, outline, dll). Seperti gambar disamping.



15. Kemudian, jika sudah memisahkan teks kita akan setting teks (Font, warna, size, dll) – buat gradasi pada teks menggunakan Interactive tool – setting warna gradasi – drag atas/bawah pada area teks – klik pick tool jika sudah. Seperti gambar disamping.



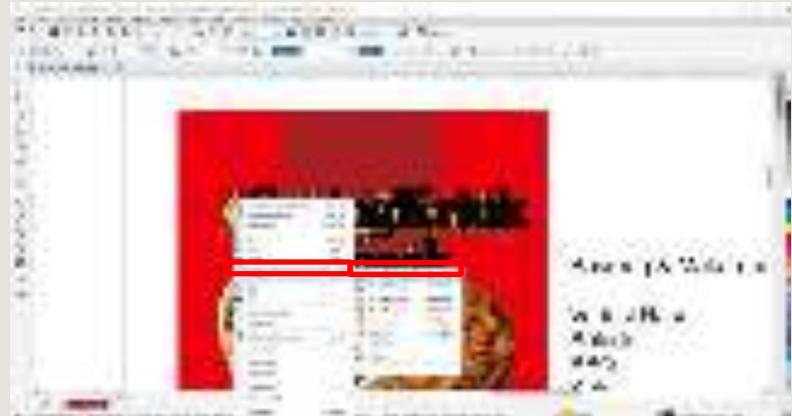
16. Selanjutnya, pada teks tersebut beri outline agar lebih terlihat dengan tekan Fn+F12 (Outline pen) – setting color, width, dll – klik oke. Seperti gambar disamping.



17. Kemudian, pada “GaringKriuk Snack” kita duplicate dengan tekan Ctrl+D (Duplicate) – setting warna teks (hitam). Seperti gambar disamping



18. Berikutnya, jika sudah taruh posisi teks duplicate di bawah dari teks asli dengan cara klik teks alis – klik kanan mouse – pilih order – pilih to front of page – posisikan sesuai kebutuhan. Seperti gambar disamping.



19. Kemudian, pada teks “Basreng & Makaroni” setting teks (font, color, dll) – posisikan di bawah dari teks “GaringKriuk Snack”.

20. Berikutnya, beri outline pada teks “Basreng & Makaroni” dengan tekan Fn+F12 (Outline pen) – setting color, width, dll – klik oke. Seperti gambar disamping.

21. Selanjutnya, pada area bawah dari teks “Basreng & Makaroni” buat kotak Panjang menggunakan Rectangle tool – klik tool tersebut – drag pada area yang ingin dibuat – beri warna. Seperti gambar disamping



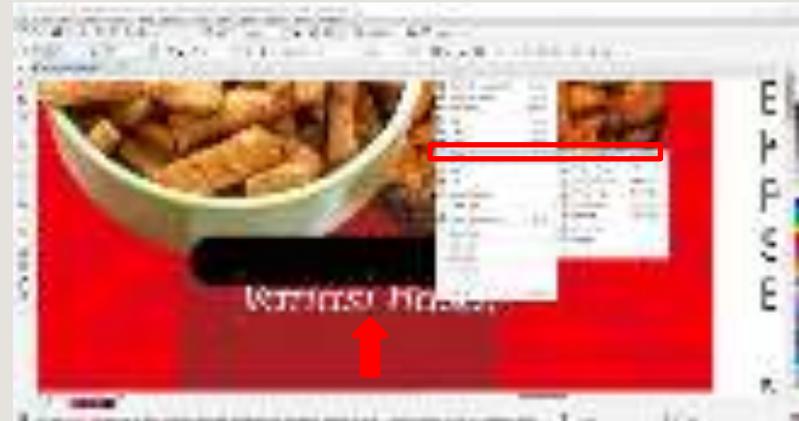
22. Lalu, pada kotak panjang yang sudah dibuat tadi, buat area tepi sedikit melengkung menggunakan Shape tool - klik tool tersebut - klik tepian kotak panjang - Tarik ke dalam hingga melengkung sesuai kebutuhan - klik pick tool. Seperti gambar disamping



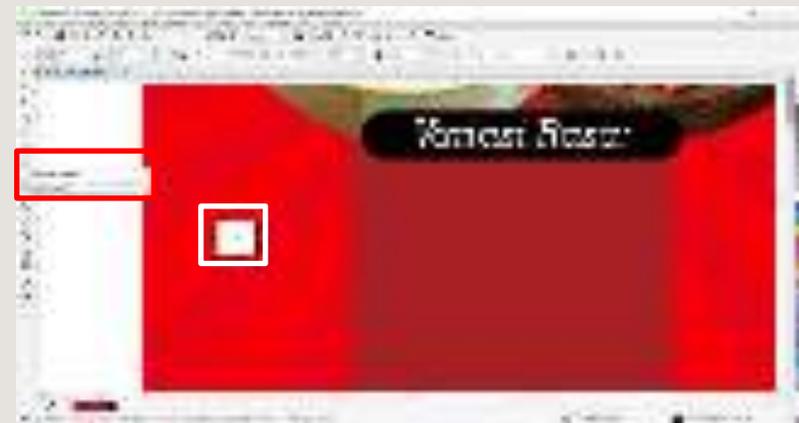
23. Kemudian, pada kotak Panjang outline hilangkan dengan klik kotak Panjang tersebut - klik kanan pada color pallete X. seperti gambar disamping.



24. Selanjutnya, setting berikutnya untuk bagian tengah dari kotak Panjang - setting teks (Color, Font, dll) - klik kanan mouse - pilih order - pilih to front of page (posisi atas). Seperti gambar disamping



25. Kemudian, buat kotak kecil untuk pembagian variasi rasa menggunakan Rectangle tool - pilih tool - drag pada area keinginan - beri warna pada kotak. Seperti gambar disamping.



26. Pada kotak kecil hilangkan outline dengan klik kanan pada color pallete X pada area kanan dari lembar kerja CorelDRAW.

27. Berikutnya, masukkan teks variasi rasa untuk area samping kotak kecil – setting teks (Font, color) – posisikan samping dari kotak kecil. Dan lakukan cara sama untuk kotak kecil dan teks variasi rasa



28. Lanjut, masukkan teks “Menerima Pesanan” menggunakan text tool - buat teksnya - setting teks (Font, color, dll) - beri outline - tekan Fn+F12 (Outline pen) - setting color, width, dll - klik oke. Seperti gambar disamping.



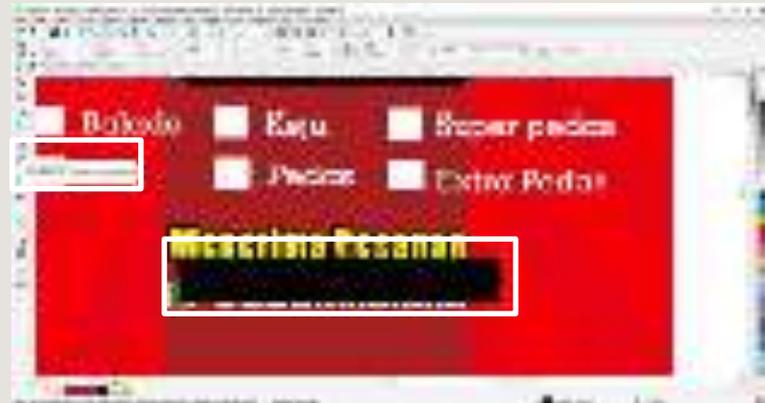
29. Kemudian, masukkan gambar icon whatsapp dengan klik menu File - pilih import (Ctrl+I) - pilih gambar icon tersebut - klik import - drag pada area keinginan. Seperti gambar disamping.



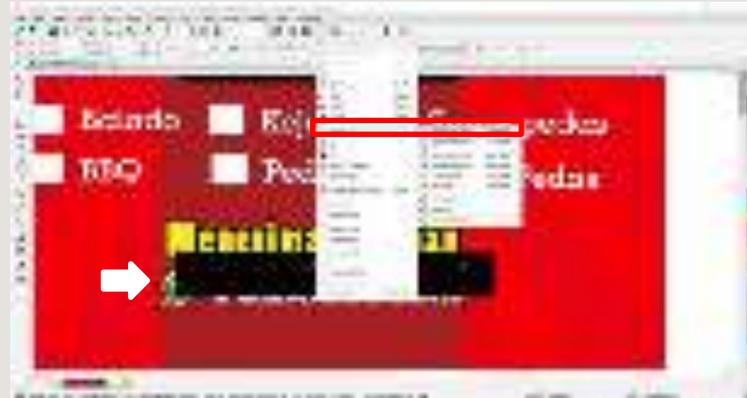
30. Buat teks untuk contact person menggunakan text tool - ketikkan teks - setting teks (Font, color,dll) - posisikan di samping dari gambar icon. Seperti gambar disamping.



31. Selanjutnya, buat kotak Panjang sebagai wadah teks contact person & gambar icon menggunakan Rectangle tool - drag pada area yang diinginkan - beri warna (hitam).



32. Berikutnya, pada kotak Panjang taruh dibawah dari teks dan gambar icon dengan klik teks & gambar icon (sembari tekan shift) – klik kanan mouse – pilih order – pilih to front of page.



33. Pada teks “GaringKriuk Snack” outline rubah jadi warna putih biar lebih terlihat dengan tekan Fn+F12 – setting color, width – klik oke. Seperti gambar disamping.



34. Selanjutnya, masukkan beberapa gambar pendukung sebagai hiasan dengan klik menu File - pilih import (Ctrl+I) - pilih beberapa gambar - klik import - drag pada area lembar kerja. Seperti gambar disamping



35. Lalu, atur posisi gambar sesuai dengan keinginan agar terlihat lebih rapih dan bagus.



36. Kemudian, tinggal penyimpanan file dengan klik menu File – pilih Save/Save as – pilih folder yang disiapkan – klik save. Seperti gambar disamping.

37. Untuk penyimpanan format lain bisa klik menu File – pilih export (Ctrl+E) – pilih folder yang disiapkan – klik import. Seperti gambar disamping.

38. Selesai...

